

MX



macromedia®

**DREAMWEAVER®**MX

2004

Dreamweaver λί]

## 商标

All Life to the Web、Afterburner、Aftershock、Andromedia、Allaire、Animation PowerPack、Aria、Attain、Authorware、Authorware Star、Backstage、Bright Tiger、Clustercats、Cold Fusion、Contribute、Design in Motion、Director、Dream Templates、Dreamweaver、Drumbeat 2000、EDJE、EJIPT、Extreme 3D、Fireworks、Flash、Fontographer、FreeHand、Generator、HomeSite、JFusion、JRun、Kawa、Know Your Site、Knowledge Objects、Knowledge Stream、Knowledge Track、LikeMinds、Lingo、Live Effects、MacRecorder 徽标和图案、Macromedia、Macromedia Action!、Macromedia Flash、Macromedia M 徽标和图案、Macromedia Spectra、Macromedia xRes 徽标和图案、MacroModel、Made with Macromedia、Made with Macromedia 徽标和图案、MAGIC 徽标和图案、Mediamaker、Movie Critic、Open Sesame!、Roundtrip HTML、Shockwave、Sitespring、SoundEdit、Titlemaker、UltraDev、Web Design 101、what the web can be 和 Xtra 是 Macromedia, Inc. 的注册商标或商标, 并且可能已在美国或其他司法管辖区域 (包括国际法管辖区域) 内注册。本出版物涉及的其它产品名称、徽标、图案、标题、文字或短语可能是 Macromedia, Inc. 或其它实体的商标、服务标志或商品名称, 并且可能已在某些司法管辖区域 (包括国际法管辖区域) 内注册。

## 第三方信息

本指南包含到第三方 Web 站点的链接, 这些站点不受 Macromedia 的控制, 并且 Macromedia 不对所链接的任何站点上的内容负责。如果您访问本指南中提到的第三方 Web 站点, 则一切风险均由您自己承担。Macromedia 提供这些链接仅仅是为了方便, 并不意味着 Macromedia 认可或接受对这些第三方站点上的内容负有任何责任。

在网址 [http://www.macromedia.com/go/thirdparty\\_cn/](http://www.macromedia.com/go/thirdparty_cn/) 可以找到第三方软件声明和 / 或附加条款和条件。

Opera® 浏览器 版权所有 © 1995-2002 Opera Software ASA 及其提供商。保留所有权利。

## Apple 免责声明

对于所提供的计算机软件包、任何针对特殊目的的适销性或适用性, **APPLE COMPUTER, INC.** 不做任何明示或暗示的担保。某些州不允许排除暗示担保。因此以上排除条款可能对您不适用。本担保为您提供特定的法律权利。根据各个州的不同情况, 您也可能拥有其它法律权利。

版权所有 © 1997 - 2003 **Macromedia, Inc.** 保留所有权利。未经 **Macromedia, Inc.** 事先书面许可, 不得将本手册的全部或部分拷贝、影印、复制、翻译或转换为任何电子形式或可用机器读取的形式。部件号: **ZDW70M100X**

## 鸣谢

高级管理: Sheila McGinn

项目管理: Charles Nadeau

撰写: Jed Hartman

编辑: Lisa Stanziano、Mary Ferguson

制作管理: Patrice O'Neill

多媒体设计和制作: Adam Barnett、Chris Basmajian、Aaron Begley、John Francis 和 Jeff Harmon

特别感谢: Jay London、David Deming、Jennifer Taylor、Lori Hylan-Cho、Dominic Sagolla、Mary Ann Walsh、Jennifer Rowe、Chris Bedford、Jon Varese、Rosana Francescato、Bonnie Loo、Kaho Lo、Luciano Arruda、Masayo Noda、Scott Richards、Seungmin Lee、Vincent Truong、Ya Yang、Arky Tan 和 Dreamweaver 工程和 QA 团队的全体人员。

第一版: 2003 年 9 月

Macromedia, Inc.  
600 Townsend St.  
San Francisco, CA 94103

# 目录

引言：欢迎使用 Dreamweaver .....	7
学习 Dreamweaver 基础知识 .....	8
如何使用本指南 .....	8
其他资源 .....	8
字形约定 .....	9
安装和运行 Dreamweaver .....	9
系统要求 .....	9
安装 Dreamweaver .....	10
激活 Dreamweaver .....	10
在多用户环境中使用 Dreamweaver .....	10
注册 Dreamweaver MX 2004 .....	10
查看示例站点 .....	11
<b>第 1 章：Dreamweaver 工作区 .....</b>	<b>13</b>
选择工作区布局（仅适用于 Windows） .....	14
窗口和面板概述 .....	15
菜单概述 .....	16
<b>第 2 章：快速设置站点 .....</b>	<b>17</b>
关于站点 .....	17
创建站点：工作流程概述 .....	18
定义 Dreamweaver 站点 .....	18
复制示例文件 .....	18
使用站点定义向导定义本地文件夹 .....	19
定义远程文件夹 .....	23
上传本地文件 .....	25
<b>第 3 章：教程：创建静态页 .....</b>	<b>27</b>
打开并保存新页 .....	27
添加图像占位符 .....	29
设置页标题 .....	31
添加具有样式的文本 .....	31
添加文本 .....	31
将样式添加到文本 .....	33

添加图像	35
设置背景颜色	36
其他参考资料	36
<b>第 4 章：教程：编辑代码</b>	<b>37</b>
查看代码	38
切换到编码工作区（仅限 Windows）	38
使用标签选择器添加标签	40
编辑标签	41
查找与标签有关的信息	41
使用代码提示添加图像	42
检查您的更改	43
打印您的代码	43
其他参考资料	43
<b>第 5 章：教程：链接和预览页</b>	<b>45</b>
创建第二页	45
添加页之间的文本链接	47
创建导航条	47
复制导航条	49
在浏览器中预览页面	50
设置远程站点，然后发布	50
其他参考资料	50
<b>第 6 章：了解 Web 应用程序</b>	<b>51</b>
关于 Web 应用程序	51
Web 应用程序的一般用途	51
Web 应用程序示例	52
Web 应用程序如何工作	52
处理静态 Web 页	52
处理动态页	54
访问数据库	54
创作动态页	56
选择服务器技术	57
Web 应用程序术语	58
<b>第 7 章：教程：开发 Web 应用程序教程</b>	<b>61</b>
开始前的准备工作	62
打开要使用的文档	63
定义记录集	64
显示数据库记录	67
向表格添加动态字段	68
设置重复的区域	69
查看您的页面	69
创建插入记录表单	70
添加“插入记录表单”应用程序对象	70
创建插入表单	71

将文件复制到服务器 .....	73
其他参考资料 .....	73
<b>第 8 章：安装 Web 服务器 .....</b>	<b>75</b>
入门 .....	76
安装 Personal Web Server .....	76
安装 Internet Information Server .....	77
测试 PWS 或 IIS .....	77
测试 Macintosh Web 服务器（PHP 开发人员） .....	78
Web 服务器基础 .....	78
<b>第 9 章：示例 ColdFusion 站点的设置 .....</b>	<b>79</b>
ColdFusion 开发人员的设置清单 .....	79
配置您的系统 (ColdFusion) .....	80
安装 ColdFusion MX .....	80
创建根文件夹 .....	81
定义 Dreamweaver 站点 (ColdFusion) .....	81
复制示例文件 .....	82
定义本地文件夹 .....	82
定义远程文件夹 .....	83
指定处理动态页的位置 .....	83
上传示例文件 .....	84
连接到示例数据库 (ColdFusion) .....	84
设置数据库（远程计算机上的服务器） .....	85
创建 ColdFusion 数据源 .....	85
连接到数据库 .....	86
<b>第 10 章：示例 ASP.NET 站点的设置 .....</b>	<b>87</b>
ASP.NET 开发人员的设置清单 .....	87
配置您的系统 (ASP.NET) .....	88
检查是否存在 Web 服务器 .....	89
安装 .NET 框架 .....	89
创建根文件夹 .....	89
定义 Dreamweaver 站点 (ASP.NET) .....	90
复制示例文件 .....	90
定义本地文件夹 .....	91
定义远程文件夹 .....	91
指定处理动态页的位置 .....	92
上传示例文件 .....	92
连接到示例数据库 (ASP.NET) .....	93
设置数据库（远程计算机上的服务器） .....	93
创建数据库连接 .....	93
<b>第 11 章：示例 ASP 站点的设置 .....</b>	<b>95</b>
ASP 开发人员的设置清单 .....	95
配置您的系统 (ASP) .....	96
检查是否存在 Web 服务器 .....	97

安装 ASP 应用程序服务器 .....	97
测试安装 .....	97
创建根文件夹 .....	99
定义 Dreamweaver 站点 (ASP) .....	99
复制示例文件 .....	100
定义本地文件夹 .....	100
定义远程文件夹 .....	101
指定处理动态页的位置 .....	101
上传示例文件 .....	102
连接到示例数据库 (ASP) .....	102
设置数据库 (远程计算机上的服务器) .....	103
创建数据库连接 .....	104
<b>第 12 章：示例 JSP 站点的设置 .....</b>	<b>105</b>
JSP 开发人员的设置清单 .....	105
配置您的系统 (JSP) .....	106
检查是否存在 Web 服务器 .....	107
安装 JSP 应用程序服务器 .....	107
创建根文件夹 .....	108
定义 Dreamweaver 站点 (JSP) .....	108
复制示例文件 .....	109
定义本地文件夹 .....	109
定义远程文件夹 .....	110
指定处理动态页的位置 .....	110
上传示例文件 .....	111
连接到示例数据库 (JSP) .....	111
安装桥驱动程序 .....	112
设置数据库 (远程计算机上的服务器) .....	112
创建数据库连接 .....	113
<b>第 13 章：示例 PHP 站点的设置 .....</b>	<b>115</b>
PHP 开发人员的设置清单 .....	116
配置您的系统 (PHP) .....	116
配置您的 Windows 系统 (PHP) .....	116
配置您的 Macintosh 系统 (PHP) .....	120
定义 Dreamweaver 站点 (PHP) .....	122
复制示例文件 .....	122
定义本地文件夹 .....	123
定义远程文件夹 .....	123
指定处理动态页的位置 (PHP) .....	124
上传示例文件 .....	125
连接到示例数据库 (PHP) .....	125
创建 MySQL 数据库 .....	126
创建数据库连接 .....	127

# 引言

## 欢迎使用 Dreamweaver

本指南旨在介绍如何使用 Macromedia Dreamweaver MX 2004，其对象是对该软件的主要特性尚不熟悉的用户。本指南中的教程将引导您完成创建一个简单但具备一定功能的 Web 站点的过程。

Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为您提供帮助良多的工具，丰富您的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，您可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果您更喜欢用手工直接编码，Dreamweaver 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且，借助 Dreamweaver，您还可以使用服务器语言（例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言 (CFML)、JSP 和 PHP）生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

**注意：**本指南并不是一本诠释 Dreamweaver MX 2004 所有功能的全面的说明手册，而且也不是介绍 Web 设计的入门教材。有关 Dreamweaver 的更多详细信息，请参见 Dreamweaver “帮助”（从“帮助”菜单中选择“使用 Dreamweaver”）。

本章包含下列章节：

- [第 8 页的“学习 Dreamweaver 基础知识”](#)
- [第 9 页的“安装和运行 Dreamweaver”](#)
- [第 11 页的“查看示例站点”](#)

## 学习 Dreamweaver 基础知识

要开始学习使用 Dreamweaver，请先从这本《入门》指南开始。然后继续学习其他资源，例如帮助系统和 Macromedia 支持中心。

### 如何使用本指南

本指南分为若干章节。我们建议您按照以下顺序阅读这些章节：

- 1 本简介提供有关安装和使用 Dreamweaver 的基本信息。
- 2 [第 13 页的“Dreamweaver 工作区”](#) 提供 Dreamweaver MX 2004 工作区的概述。
- 3 [第 17 页的“快速设置站点”](#) 介绍如何设置站点。阅读完这一关于设置的章节后，如果您愿意，可以自己独立进行研究，而不必再阅读本指南中其余的章节。
- 4 如果您以前已经创建了网页，但未使用过 Dreamweaver，请按照静态站点教程进行学习：[第 27 页的“教程：创建静态页”](#)、[第 37 页的“教程：编辑代码”](#)和[第 45 页的“教程：链接和预览页”](#)。这些教程提供一些基础知识，介绍如何使用 Dreamweaver 的可视化创作工具创建一个小型但实用的静态 Web 站点。这些教程还提供了有关如何使用工具在 Dreamweaver 中手工编辑代码的基础知识。
- 5 如果您对 Web 应用程序的基础概念尚不熟悉，请阅读[第 51 页的“了解 Web 应用程序”](#)。
- 6 如果您要学习如何开发 Web 应用程序，请先选择一种服务器技术（ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP 或 PHP），然后阅读介绍相应设置的章节：[第 79 页的“示例 ColdFusion 站点的设置”](#)、[第 87 页的“示例 ASP.NET 站点的设置”](#)、[第 95 页的“示例 ASP 站点的设置”](#)、[第 105 页的“示例 JSP 站点的设置”](#)或[第 115 页的“示例 PHP 站点的设置”](#)。
- 7 如果需要，请按照[第 75 页的“安装 Web 服务器”](#)中的说明安装 Web 服务器。
- 8 若要学习如何使用 Dreamweaver 来开发一个简单的由数据库驱动的 Web 应用程序，请按照 Web 应用程序教程进行学习：[第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”](#)。

对于每一章，您应该按顺序通读所有内容。

本指南中的这些课程使用随 Dreamweaver 提供的页面布局和示例内容。如果您想用自己的布局和内容创建您的第一个 Dreamweaver 站点，您可以这样做，但如果使用所提供的示例内容将会更容易学习这些课程。

### 其他资源

Dreamweaver 包括了多种资源，将帮助您快速了解该程序并熟练创建您自己的 Web 站点和页面。

**Dreamweaver “帮助”** 包括关于使用 Dreamweaver 所有功能的综合信息。Dreamweaver “帮助”在操作系统提供的帮助查看器中显示：Microsoft HTML 帮助 (Windows) 或 Apple 帮助 (Macintosh)。

**“使用 Dreamweaver”** 是 Dreamweaver “帮助”内容的 PDF 版本，提供有关使用 Dreamweaver 命令和功能的信息。在该 PDF 版本中不包括某些参考主题；有关这些主题的信息，请参见 Dreamweaver “帮助”。在您的 Dreamweaver CD 中提供了该 PDF 文件。

**Dreamweaver 支持中心** Web 站点 ([www.macromedia.com/go/dreamweaver\\_support\\_cn/](http://www.macromedia.com/go/dreamweaver_support_cn/)) 会定期更新有关 Dreamweaver 的最新信息，还有专家级用户的建议、示例、提示、更新以及有关高级主题的信息。

**Macromedia DevNet** ([www.macromedia.com/go/developer\\_cn](http://www.macromedia.com/go/developer_cn)) 提供用于所有 Macromedia 产品的工具、教程以及其他内容。



有关用于 Dreamweaver 的其他信息和指导性资源的信息，请参见 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的 “Dreamweaver 教学媒体指南”。

## 字形约定

本指南中采用以下字形约定：

- 菜单项按如下格式显示：“菜单名称” > “菜单项名称”。子菜单中的项按如下格式显示：“菜单名称” > “子菜单名称” > “菜单项名称”。
- `Code` 字体指示 HTML 标签和属性的名称以及在示例中使用的文字。
- *Italic code* 字体 指示代码中可替换的项（有时称作元符号）。
- **Bold roman** 文本指示让您逐字输入的文本。

## 安装和运行 Dreamweaver

本节介绍运行 Dreamweaver 的系统要求，并介绍如何安装 Dreamweaver。本节还介绍如何在多用户操作系统（例如 Windows XP 或 Mac OS X）中自定义 Dreamweaver 以符合您自己的偏好。

### 系统要求

以下硬件和软件是运行 Dreamweaver 所必需的。

Microsoft Windows 的系统要求：

- Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器或等效处理器
- Windows 98、Windows 2000、Windows XP 或 Windows .NET Server 2003
- 至少 128 MB 的可用内存 (RAM)（建议采用 256 MB 内存）
- 至少 275 MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 x 768 像素分辨率的 16 位（数千种颜色）或更高分辨率的监视器（建议选择百万种颜色的监视器）

Apple Macintosh 系统要求：

- 500 MHz 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理器
- Mac OS X 10.2.6
- 至少 128 MB 的可用内存 (RAM)（建议采用 256 MB 内存）
- 至少 275 MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 x 768 像素分辨率的 16 位（数千种颜色）或更高分辨率的监视器（建议选择百万种颜色的监视器）

## 安装 Dreamweaver

请遵循以下步骤在 Windows 或 Macintosh 计算机上安装 Dreamweaver。

**注意：**在某些操作系统中，只有在您对计算机具有管理权限后，才能安装或卸载 Dreamweaver。有关更多信息，请参见第 10 页的“在多用户环境中使用 Dreamweaver”。

要安装 Dreamweaver，请执行以下操作：

- 1 将 Dreamweaver CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
- 2 双击 Dreamweaver MX 2004 安装程序图标。
- 3 按照屏幕上的指导执行。
- 4 如果出现提示，则重新启动您的计算机。

## 激活 Dreamweaver

如果您是单许可证用户，您必须在安装后的 30 天内激活您的许可证。只需几分钟时间，您就可以借助 Internet 连接或电话，通过一个简单的无缝过程进行激活。产品激活不会要求您提交个人信息，只需提供您的产品序列号。有关的更多信息，请访问 Macromedia 产品激活中心，网址为 [www.macromedia.com/go/activation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/activation_cn)。

## 在多用户环境中使用 Dreamweaver

在多用户操作系统（例如 Windows 2000、Windows XP 或 Mac OS X 中），应用程序通常安装在所有用户都可以从该处运行这些应用程序的文件夹中，例如 C:\Program Files (Windows) 或 /Applications (Macintosh)。在多用户操作系统中，只有具有管理权限的用户才可以将应用程序安装到此类文件夹中。

您可以通过多种方式自定义 Dreamweaver。Dreamweaver 禁止任何用户的自定义配置影响任何其他用户的自定义配置。为防止您自定义的功能影响其他功能，当您首次在 Dreamweaver 可以识别的某个多用户操作系统中运行它时，该应用程序将自动创建各种配置文件的副本。这些用户配置文件存储在一个属于您的文件夹中。

**注意：**在较早的操作系统（例如 Windows 98）中，即使将操作系统配置为支持多个用户，所有用户仍共享一组 Dreamweaver 配置文件。

如果您在安装 Dreamweaver MX 2004 后重新安装或升级了 Dreamweaver，Dreamweaver 会自动制作现有用户配置文件的备份副本；这样，如果您手工自定义过这些文件，仍然可以访问已做的更改。有关手工自定义配置文件的信息，请参见“扩展 Dreamweaver”帮助（“帮助” > “扩展” > “扩展 Dreamweaver”）中的“自定义 Dreamweaver”。

在从多用户系统中卸载 Dreamweaver 时，Dreamweaver 将删除各个用户配置文件夹。

## 注册 Dreamweaver MX 2004

若要获得更多的 Macromedia 支持，最好以电子方式或通过邮件注册您的 Macromedia Dreamweaver MX 2004。

在注册后，您可以登录以接收与 Macromedia 升级产品和新产品有关的最新通知。您还可以登录，以获得与 [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com) 和 [www-euro.macromedia.com](http://www-euro.macromedia.com) Web 站点上提供的产品更新和新内容有关的即时电子邮件通知。

若要注册 Macromedia Dreamweaver MX 2004，请执行以下操作之一：

- 选择“帮助” > “激活” > “联机注册”并填写电子表格。
- 选择“帮助” > “激活” > “书面注册”，打印该表格，并将表格邮寄到表格中所示的地址处。

## 查看示例站点

本指南中使用的示例出自一个名叫“Trio Motors”的虚构公司的小型示例站点。在开始学习这些教程前，请在浏览器中查看示例站点，以了解您在学习教程的过程中将创建一个什么样的站点。

若要在浏览器中查看示例站点，请执行以下操作：

- 1 打开 Dreamweaver 应用程序文件夹中的 Samples 文件夹。然后依次打开 GettingStarted 文件夹和 FinalSite 文件夹。
- 2 在浏览器中打开 index.html 文件（位于 FinalSite 文件夹中）。
- 3 查看完示例站点后，请继续学习本指南中的下一章。



# 第 1 章

## Dreamweaver 工作区

在 Windows 中，Dreamweaver MX 2004 提供了将全部元素置于一个窗口中的集成工作区。在集成工作区中，全部窗口和面板集成在一个更大的应用程序窗口中。您可以选择面向设计人员的布局或面向手工编码人员需求的布局。

在 Macintosh 中，Dreamweaver 提供了浮动工作区布局，在这种布局中，每个文档都在自己的单独窗口中。面板组最初停靠在一起，但是可以将它们取消停靠使其位于它们自己的窗口中。当您拖动窗口或调整它们的大小时，窗口将自动彼此对齐或者与屏幕的边沿以及与“文档”窗口“对齐”。

**注意：**您可以通过重新排列面板和面板组自定义您的工作区；有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

本章包含下列章节：

- 第 14 页的“选择工作区布局（仅适用于 Windows）”
- 第 15 页的“窗口和面板概述”
- 第 16 页的“菜单概述”

## 选择工作区布局（仅适用于 Windows）

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver 时，会出现一个对话框，您可以从中选择一种工作区布局。如果您以后改变了主意，可以使用“首选参数”对话框切换到一种不同的工作区。



若要选择工作区布局，请执行以下操作：

- 选择下列布局之一：

**设计人员工作区**是一个使用 MDI（多文档界面）的集成工作区，其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。建议大多数用户使用此布局。

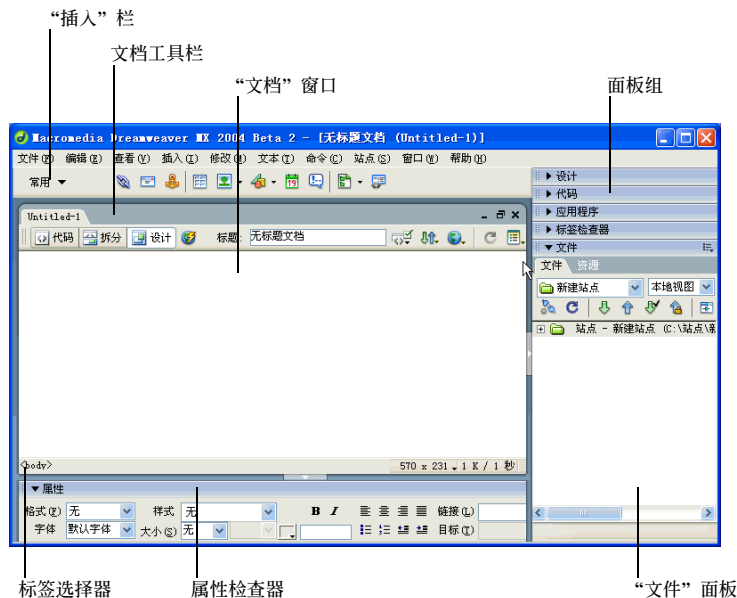
**注意：**本指南中的大部分内容假定您使用的是设计人员工作区。

**编码人员工作区**是同样的集成工作区，但是将面板组停靠在左侧，布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局，而且“文档”窗口在默认情况下显示“代码”视图。建议 HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户以及其他需要使用熟悉的工作区布局的手工编码人员使用这种布局。

**注意：**在这两种布局的任何一种布局中，您都可以在工作区的任何一侧停靠面板组。

## 窗口和面板概述

本节简要描述 Dreamweaver 工作区的一些元素。关于如何使用这些工具的一些信息会在本指南的后面出现；有关更多详细信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。



**起始页**（未显示）使您可以打开最近使用的文档或创建新文档。在起始页中，您还可以通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver 的更多信息。

**“插入”栏**包含用于将各种类型的“对象”（如图像、表格和层）插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码，允许您在插入它时设置不同的属性。例如，您可以通过单击“插入”栏中的“表格”按钮插入一个表格。如果您愿意，可以不使用“插入”栏而使用“插入”菜单插入对象。

**“文档”工具栏**包含按钮和弹出式菜单，它们提供各种“文档”窗口视图（如“设计”视图和“代码”视图）、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览）。

**“文档”窗口**显示您当前创建和编辑的文档。

**属性检查器**用于查看和更改所选对象或文本的各种属性。每种对象都具有不同的属性。

**面板组**是分组在某个标题下面的相关面板的集合。若要展开一个面板组，请单击组名称左侧的展开箭头；若要取消停靠一个面板组，请拖动该组标题条左边缘的手柄。

**“文件”面板**使您可以管理您的文件和文件夹，无论它们是 Dreamweaver 站点的一部分还是在远程服务器上。“文件”面板还使您可以访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

Dreamweaver 提供了多种此处未说明的其他面板、检查器和窗口，例如“CSS 样式”面板和“标记检查器”。若要打开 Dreamweaver 面板、检查器和窗口，请使用“窗口”菜单。

## 菜单概述

本节提供 Dreamweaver 中各菜单的简要概述。

**“文件”菜单**和**“编辑”菜单**包含“文件”菜单和“编辑”菜单的标准菜单项，例如“新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。“文件”菜单还包含各种其他命令，用于查看当前文档或对当前文档执行操作，例如“在浏览器中预览”和“打印代码”。“编辑”菜单包含选择和搜索命令，例如“选择父标签”和“查找和替换”。在 Windows 中，“编辑”菜单还提供对 Dreamweaver 菜单中“首选参数”的访问；在 Macintosh 中，使用 Dreamweaver 菜单可以打开“首选参数”对话框。

**“视图”菜单**使您可以看到文档的各种视图（例如“设计”视图和“代码”视图），并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素和 Dreamweaver 工具及工具栏。

**“插入”菜单**提供“插入”栏的替代项，用于将对象插入您的文档。

**“修改”菜单**使您可以更改选定页面元素或项的属性。使用此菜单，您可以编辑标签属性，更改表格和表格元素，并且为库项和模板执行不同的操作。

**“文本”菜单**使您可以轻松地设置文本的格式。

**“命令”菜单**提供对各种命令的访问；包括一个根据您的格式首选参数设置代码格式的命令、一个创建相册的命令，以及一个使用 Macromedia Fireworks 优化图像的命令。

**“站点”菜单**提供用于管理站点以及上传和下载文件的菜单项。

**提示：**以前版本的 Dreamweaver 中的“站点”菜单的部分功能现在可以在“文件”面板的“选项”菜单中找到。

**“窗口”菜单**提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和窗口的访问。（要访问工具栏，请参见“视图”菜单。）

**“帮助”菜单**提供对 Dreamweaver 文档的访问，包括关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统，还包括各种语言的参考材料。

除了菜单栏菜单外，Dreamweaver 还提供多种上下文菜单，您可以利用它们方便地访问与当前选择或区域有关的有用命令。若要显示上下文菜单，右击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) 窗口中的某一项。



## 第 2 章

### 快速设置站点

本章介绍如何设置 Dreamweaver MX 2004 站点。在 Dreamweaver 中，站点通常包含两部分：本地计算机（本地站点）上的一组文件和远程 Web 服务器上的一个位置（远程站点）。当您准备好将那些文件发布到网络上，使公众可以访问它们时，需要将那些文件上传到该位置。

设置好站点后，您可以使用您自己的现有网页，靠自己来研究 Dreamweaver。您也可以按照本指南后面的教程，学习如何使用 Dreamweaver MX 2004 附带的示例内容来创建一个简单的 Web 站点。

使用 Dreamweaver 创建 Web 站点最常见的方法就是在您的本地磁盘上创建并编辑网页，然后将这些网页的副本上传到一个远程 Web 服务器使公众可以访问它们。您可以通过其他方法（例如，在您的本地计算机上运行 Web 服务器，或将文件上传到中间服务器，或不定义站点而直接编辑文件，或像使用本地磁盘一样使用安装的磁盘）来使用 Dreamweaver，但本指南中的课程假设您在本地磁盘上进行操作，然后上传到远程服务器。

本章包含下列章节：

- [第 17 页的“关于站点”](#)
- [第 18 页的“创建站点：工作流程概述”](#)
- [第 18 页的“定义 Dreamweaver 站点”](#)

#### 关于站点

在 Dreamweaver 中，站点一词是下列任意一项的简称：

- **Web 站点**：一组位于服务器上的页，使用 Web 浏览器访问该站点的访问者可以对其进行浏览。
- **远程站点**：服务器上组成 Web 站点的文件，这是从您的（创作者的）角度而不是访问者的角度来看的。
- **本地站点**：与远程站点上的文件对应的本地磁盘上的文件。在最常见的 Dreamweaver 工作流程中，您在本地磁盘上编辑文件，然后将它们上传到远程站点。
- **Dreamweaver 站点定义**：本地站点的一组定义特性，以及有关本地站点和远程站点对应方式的信息。

## 创建站点：工作流程概述

本指南中课程的顺序是按照创建站点的一个可能的工作流程安排的。当创建自己的站点时，您可以按照任何最适合您的工作流程进行。

若要创建 Web 站点，请执行以下操作：

- 1 计划和准备，包括设置 Dreamweaver 站点（请参见第 18 页的“定义 Dreamweaver 站点”）。
- 2 创建网页，调整网页布局，添加内容（请参见第 27 页的“教程：创建静态页”）。
- 3 根据需要编辑代码（请参见第 37 页的“教程：编辑代码”）。
- 4 将网页链接在一起（请参见第 45 页的“教程：链接和预览页”）。
- 5 预览和发布站点（请参见第 50 页的“在浏览器中预览页面”和第 23 页的“定义远程文件夹”）。
- 6（可选）添加显示来自数据库的信息的动态网页（请参见第 51 页的“了解 Web 应用程序”和第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”）。

## 定义 Dreamweaver 站点

通常，创建 Web 站点是从对其进行规划开始的：决定要创建多少页，每页上显示什么内容，页面布局的外观以及页是如何互相连接起来的。不过，教程中介绍的示例站点都是非常简单的站点，所以不需要详尽的规划；示例站点只是由一些 Web 页组成，它们彼此链接。所以对于这类站点，您可以直接设置您的本地站点。

要使用示例文件设置本地站点，先要将示例文件复制到本地文件夹，然后创建一个 Dreamweaver 站点定义，从而可以管理 Dreamweaver 内的文件。

**注意：**Macromedia HomeSite 和 ColdFusion Studio 用户可以将 Dreamweaver 站点视为 HomeSite 或 Studio 项目。

要设置本地站点，请执行以下操作：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 18 页的“复制示例文件”）。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 19 页的“使用站点定义向导定义本地文件夹”）。
- 3 将 Web 服务器上的某个文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 23 页的“定义远程文件夹”）。
- 4 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 25 页的“上传本地文件”）。

## 复制示例文件

创建本地站点时，可以将所有现有资源（图像或其他内容）放在本地站点根文件夹的某个文件夹中。之后当您要向页中添加内容时，这些资源将随时可用。

Dreamweaver 附带的示例文件包含您使用这些入门教程构建站点时所需的资源。创建站点的第一步是将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到您硬盘相应的文件夹上。

**注意：**选择针对您的本地站点给出的建议文件夹结构和位置，可以轻松地遵循教程进行站点设置。不过，当示例文件位于建议位置时，您将无法使用示例站点中站点根相对链接。因此，这些教程只使用文档相对链接。有关根相对链接和文档相对链接的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。  
例如，根据您所使用的操作系统，创建以下其中一个文件夹：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)。

**注意：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。
- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。  
如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：
  - C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\ (Windows)
  - /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted (Macintosh)
- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。  
复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

### 使用站点定义向导定义本地文件夹

您将使用“站点定义”对话框创建站点定义并定义本地文件夹。您可以以两种视图中的任意一种来填写此对话框：“基本”或“高级”。“基本”方法指导您一步一步地完成站点设置。如果您宁愿在没有指导的情况下编辑站点信息，则可以随时单击“高级”选项卡。

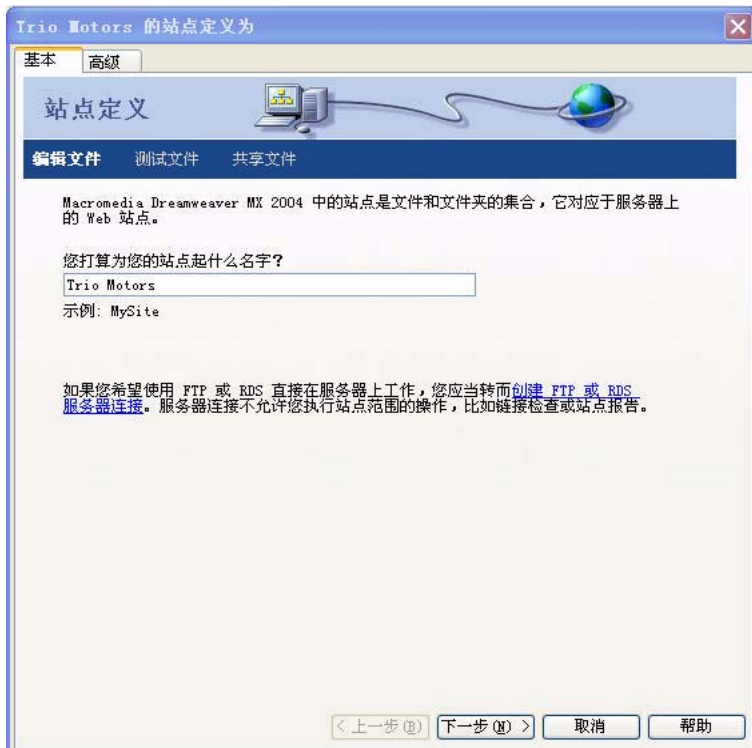
以下过程介绍如何设置“基本”版本对话框中的选项，该版本的对话框也叫做“站点定义向导”。如果需要有关如何在“高级”版本中设置选项的详细信息，请单击“高级”选项卡，然后单击“帮助”按钮。

如果您在远程服务器上已经有了一个 Web 站点，并且要编辑该站点而不是使用示例文件，请参见“使用 Dreamweaver”帮助（“帮助”>“使用 Dreamweaver”）中的“使用 Dreamweaver 编辑现有 Web 站点”。

若要定义站点，请执行以下操作：

- 1 启动 Dreamweaver。
- 2 选择“站点”>“管理站点”（即，从“站点”菜单选择“管理站点”）。  
出现“管理站点”对话框。
- 3 在“管理站点”对话框中，单击“新建”，然后从弹出式菜单中选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
- 4 如果对话框显示的是“高级”选项卡，则单击“基本”。  
出现“站点定义向导”的第一个屏幕，要求您为站点输入一个名称。

- 5 在文本框中，输入一个名称以在 Dreamweaver 中标识该站点。该名称可以是任何所需的名称。例如，可将站点命名为“Trio Motors”。



- 6 单击“下一步”进入下一个步骤。  
出现向导的下一个屏幕，询问您是否要使用服务器技术。

- 7 选择“否”选项指示目前该站点是一个静态站点，没有动态页。



如果要设置站点来创建 Web 应用程序，则需要选择动态文档类型，例如 Macromedia ColdFusion、Microsoft Active Server Page (ASP)、Microsoft ASP.NET、Sun JavaServer Page (JSP) 或 PHP : Hypertext Preprocessor (PHP) — 然后提供有关应用程序服务器的信息。有关更多信息，请参见第 61 页的第 7 章“教程：开发 Web 应用程序教程”。

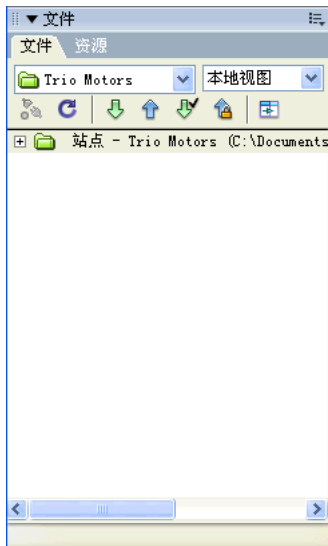
- 8 单击“下一步”进入下一个步骤。  
出现向导的下一个屏幕，询问您要如何使用您的文件。
- 9 选择标有“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器（推荐）”的选项。  
在站点开发过程中有多种处理文件的方式，但为了学习本课程，请选择此选项。
- 10 单击该文本框旁边的文件夹图标。该文本框使您可以在本地磁盘上指定文件夹，让 Dreamweaver 存储站点文件的本地版本，但如果您是浏览到该文件夹而不是键入路径，则更易于指定准确的文件夹名称。  
随即会出现“选择站点的本地根文件夹”对话框。

- 11 在“选择站点的本地根文件夹”对话框中，先浏览到本地硬盘上的 Sites-Local 文件夹，该文件夹是您在第 18 页的“复制示例文件”中放置复制的示例文件的文件夹。选择 Sites-Local 文件夹中的 GettingStarted 文件夹。打开 GettingStarted 文件夹，然后单击“选择”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。



- 12 单击“下一步”进入下一个步骤。  
出现向导的下一个屏幕，询问您如何连接到远程服务器。
- 13 现在，从弹出式菜单中选择“无”。  
您可以稍后设置有关远程站点的信息（请参见第 23 页的“定义远程文件夹”）；目前，本地站点信息对于开始创建网页已经足够了。
- 14 单击“下一步”进入下一个步骤。  
该向导的下一个屏幕将出现，其中显示您的设置概要。
- 15 单击“完成”完成设置。  
随即出现“管理站点”对话框，显示您的新站点。
- 16 单击“完成”关闭“管理站点”对话框。

此时“文件”面板显示当前站点的新本地根文件夹。“文件”面板中的文件列表将充当文件管理器，允许您复制、粘贴、删除、移动和打开文件，就象在计算机桌面上一样。



现在，已经为您的站点定义了一个本地根文件夹。您可以遵循本指南的其余教程来创建 Trio Motors 示例站点，也可以处理自己的网页。完成了网页的创建和编辑后，可继续在服务器上定义远程文件夹并发布网页。

## 定义远程文件夹

创建了 Web 站点后，下一步就是通过将文件上传到远程 Web 服务器来发布该站点。

在继续之前，您必须具有对远程 Web 服务器（例如您的 ISP 的服务器、您的客户所拥有的服务器、公司中的 Intranet 服务器，或者 Windows 计算机上的 Internet 信息服务 (IIS) 或 PWS 服务器）的访问权。如果您尚不具有对这样一个服务器的访问权，请与您的 ISP、客户或系统管理员联系。

您也可以在本地上运行一个 Web 服务器，如 IIS (Windows) 或 Apache (Macintosh)。有关在本地上设置 Web 服务器的更多信息，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。

您的远程根文件夹为空时最适合以下过程的进行。如果您的远程站点已经包含文件，则在远程站点（在服务器上）中创建一个空文件夹，然后将该空文件夹用作您的远程根文件夹。

以下过程假设您已经设置了一个本地站点。有关更多信息，请参见第 19 页的“使用站点定义向导定义本地文件夹”。

若要连接到远程站点，请执行以下操作：

- 1 在您的远程站点（位于服务器上）中，在服务器的 Web 根文件夹中创建一个空文件夹。将这个新空文件夹的名称指定为您的本地根文件夹的名称；例如，对于教程站点，您可以将远程空文件夹命名为 GettingStarted 以便和本地根文件夹的名称一致。
- 2 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。
- 3 选择一个站点（例如“Trio Motors”），然后单击“编辑”。
- 4 单击对话框顶部的“基本”选项卡。

- 5 当设置本地站点时，您已填写了“基本”选项卡中的前几个步骤，因此单击几次“下一步”，直到向导顶部高亮显示“正在共享文件”步骤。



- 6 在标有“您如何连接到远程服务器？”的弹出式菜单中，选择一种连接到远程站点的方法。连接到 Internet 上的服务器的最常见方法是“FTP”和“SFTP”；连接您的 Intranet 上的服务器的最常见方法，或者如果您使用本地计算机作为 Web 服务器，连接到本地计算机的最常见方法是“本地/网络”。如果您不确定此处选择哪些内容，请咨询服务器的系统管理员。
- 7 如果您选择“FTP”，请输入以下选项：
- 输入服务器的主机名（例如 ftp.macromedia.com）。
  - 在询问哪个文件夹包含您的文件的文本框中，输入服务器上从 FTP 根文件夹到远程站点的根文件夹的路径。如果您不确定，请咨询您的系统管理员。  
在许多情况下，此文本框应该留空。
  - 在相应的文本框中输入您的用户名和密码。
  - 如果您的服务器支持 SFTP，选择“使用安全 FTP (SFTP)”选项。
  - 单击“测试连接”。
  - 如果连接不成功，请咨询您的系统管理员。
- 8 如果您选择“本地/网络”，请单击文本框旁边的文件夹图标，然后浏览到远程站点的根文件夹。您可能想取消选中“自动刷新远端文件列表”选项以提高速度。
- 9 在输入相应的信息后，单击“下一步”。
- 10 不要为“Trio Motors”站点启用文件存回和取出。  
如果您和您的同事正在处理一个较大的站点，则文件存回和取出功能可防止你们覆盖彼此的文件。不过，如果您或您的同事使用 Macromedia Contribute，则必须启用文件存回和取出。但对于“Trio Motors”示例站点，您不需要此功能。
- 11 单击“下一步”。
- 12 单击“完成”以完成远程站点的设置。
- 13 再次单击“完成”以退出“管理站点”对话框。



## 上传本地文件

在设置了本地文件夹和远程文件夹之后，可以将文件从本地文件夹上传到 Web 服务器。要使公众可以访问您的网页，必须将它们上传到 Web 服务器，即使 Web 服务器运行在您的本地计算机上也必须进行上传。

若要将您的页上传到远程站点，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）中，选择站点的本地根文件夹。



- 2 单击“文件”面板工具栏上的“上传文件”蓝色箭头图标。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 23 页的“定义远程文件夹”中定义的远程文件夹。此操作可能需要一些时间，因为 Dreamweaver 必须上传本站点的所有文件，包括用在多个教程中的一些文件的多个版本。

- 3 在浏览器中打开您的远程站点以确保正确上传了所有内容。



## 第 3 章

### 教程：创建静态页

本教程介绍如何在 Macromedia Dreamweaver MX 2004 中创建和保存页，然后向页添加文本、图像和颜色。

在开始学习本教程前，请遵循第 17 页的“快速设置站点”中的说明设置站点。

本教程包含以下课程：

- 第 27 页的“打开并保存新页”
- 第 29 页的“添加图像占位符”
- 第 31 页的“设置页标题”
- 第 31 页的“添加具有样式的文本”
- 第 35 页的“添加图像”
- 第 36 页的“设置背景颜色”
- 第 36 页的“其他参考资料”

#### 打开并保存新页

设置站点后，就可以创建填充站点的 Web 页了。

如果您是从头创建自己的页面，可以使用 Dreamweaver 起始页创建新页，或者可以选择“文件” > “新建”从各种预先设计的页面布局中选择一种。

但是，本教程假设您使用的是作为 Dreamweaver 示例内容的一部分而提供的 layout.html 页面设计。

要打开页，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板中，展开 1-Design 文件夹，然后双击 layout.html 文件。

layout.html 页将出现在新的“文档”窗口中。该页填有占位符“Lorem ipsum”文本以显示当添加了实际文本后页面设计的外观。



- 2 用新文件名保存该页。

要保存该页，请执行以下操作：

- 1 选择“文件” > “另存为”。
- 2 在“另存为”对话框中，浏览到站点本地根文件夹下的 1-Design 文件夹，并打开它。  
提示：本地根文件夹是您在第 19 页的“使用站点定义向导定义本地文件夹”中设置站点时创建的文件夹。
- 3 输入文件名 **index.html**。
- 4 单击“保存”将文件保存到 1-Design 文件夹中。  
文件名现在显示在窗口标题条上“无标题文档”名称后的括号中。

## 添加图像占位符

现在创建占位符来代替您将在稍后添加的图像。

若要添加图像占位符，请执行以下操作：

- 1 单击主文本列的开始位置，正好在“标题”名称之前，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 在此标题前创建一个空行。然后单击这个新的空行。

### Lorem Ipsum Dolor

---

#### Title

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec molestie. Sed aliquam sem ut arcu. Phasellus sollicitudin. Vestibulum condimentum facilisis nulla. In hac habitasse platea dictumet. Nulla nonummy. Cras quis libero. Cras venenatis.

Ne

Lo  
dolo  
cons  
adip  
Don  
mole  
aliqu

插入点现在应该单独在一行上。如果不是，请将插入点放置在空行上。

- 2 选择“插入” > “图像对象” > “图像占位符”。
- 3 在“图像占位符”对话框中，输入该占位符的名称（例如 **SplashImage**）。  
**注意：**占位符名称必须以字母开头，只能包含字母和数字。
- 4 还是在“图像占位符”对话框中，输入宽度和高度。如果创建的是 Trio Motors 页，输入的宽度值为 **176**，高度值为 **190**。
- 5 “颜色”和“替代文本”文本框保留为空。

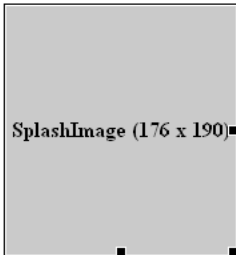
**注意：**对于某些类型的图像，提供替代文本是很重要的，这样使用屏幕阅读器或只显示文本的浏览器的用户就可以访问这些图像提供的文本信息。不过，对于那些不提供文本信息的图像，您应使用空的 alt 属性。将“替代文本”文本框保留为空时，Dreamweaver 会在 img 标签中添加一个 alt="" 属性。

- 单击“确定”。

随即会出现一个具有指定尺寸的灰色框。这是图像的占位符，通常用于帮助您在最终图像尚未准备好之前安排页的布局。

## Lorem Ipsum Dolor

---



### New

Lorem  
dolor s  
consec  
adipisc  
Donec  
molesti  
aliquan  
ut arcu  
Phasell  
sollicit

### Title

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.  
Donec molestie. Sed aliquam sem ut arcu. Phasellus  
sollicitudin. Vestibulum condimentum facilisis nulla. In hac

- 单击页顶部的“Lorem Ipsum Dolor”标题。在“文档”窗口底部的标签选择器中，选择 `<h1>` 标签，之后按 Backspace 键 (Windows) 或 Delete 键 (Macintosh)。文本和 h1 标签都会被删除。
- 让插入点处于它原本的位置，重复第 2 步到第 6 步插入另一个图像占位符。这次将该占位符命名为 **Banner**，输入它的宽度值 **600**，高度值 **41**。稍后，您将用一幅横跨该页顶部的横幅图像替换该占位符。
- 保存页面。

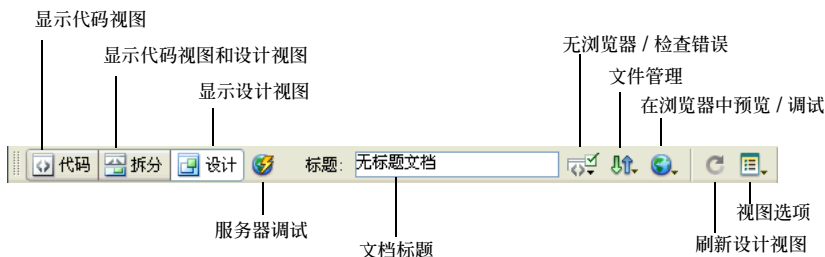
## 设置页标题

您可以设置页面的多种属性，包括其标题、背景颜色、文本颜色等。（若要设置页面属性，请选择“修改”>“页面属性”。）但是如果您只想设置页面标题（显示在浏览器标题条中的标题），则可以在“文档”工具栏中完成该操作。

若要为您的页设置页标题，请执行以下操作：

- 1 如果“文档”工具栏未显示，请选择“视图”>“工具栏”>“文档”。

“文档”工具栏将出现在“文档”窗口的顶部。



- 2 在“标题”文本框中，选择文本“无标题文本”，然后按 Backspace 键 (Windows) 或 Delete 键 (Macintosh)。接着键入该页的标题，如“Trio Motors 主页”。然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)，查看“文档”窗口标题条中页标题的更新。
- 3 保存页面。

## 添加具有样式的文本

您可以在文档窗口中键入文本，或从另一个源（例如 Microsoft Word 文件）复制并粘贴文本。然后，您就可以使用 CSS 样式设置文本的格式。

在输入文本之前，请选择“视图”>“设计”，以确保您正在设计视图中。

## 添加文本

当您在“设计”视图输入文本并对其进行格式设置时，Dreamweaver 将为该页创建基础 HTML 代码。若要直接输入代码，请使用代码视图。有关“代码”视图的信息，请参见第 37 页的“教程：编辑代码”。

Dreamweaver 附带的预先设计的页包含占位符“Lorem ipsum”文本；如果您的页基于预先设计的页，则当准备好开始添加内容时，您将需要用用自己的文本替换占位符文本。

**注意：**但是，在您完成设计和布局之前在适当的位置保留占位符文本将非常有用，这样您或您的客户可以查看布局，而不会被文本分散注意力。

若要将文本添加到您的页，请执行以下操作：

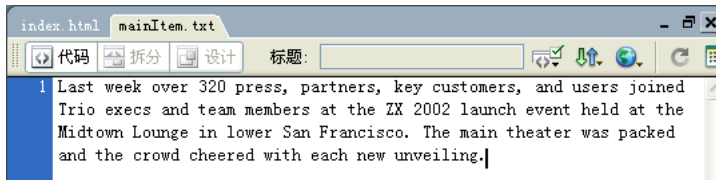
- 1 单击三下左列中图像占位符下的“标题”标题文本以选择整个标题。
- 2 键入 **Watch the ZX2002 Launch Webcast**（或者，如果愿意，可以键入您自己的标题文本）。
- 3 选择紧挨着新标题下面的占位符文本段落，按 Backspace 键 (Windows) 或 Delete 键 (Macintosh) 将该段落删除。

- 4 在“文件”面板中，找到 Assets 文件夹（在 1-Design 文件夹中）中的 mainItem.txt 文件。双击该文件的图标，在 Dreamweaver 中打开它。

**注意：**在此示例站点中，包含要使用的该文本的文件是一个文本文件。对于其他站点，供您使用的文档的格式可能有多种，包括由 Microsoft Word 生成的 HTML 文档；您可以使用 Dreamweaver “导入 Word HTML” 命令导入这样的 HTML 文档，并删除多余的代码。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

请注意，该文本文件显示在新的“文档”窗口中，沿左侧显示一个灰色或彩色的竖条。此窗口在代码视图中，因为该文件不是 HTML 文件，所以不能切换到设计视图。

- 5 选择“视图” > “代码视图选项” > “自动换行” 查看所有文本。



- 6 在 mainItem.txt “文档”窗口中，按 Control+A 组合键 (Windows) 或 Command+A 组合键 (Macintosh) 选择所有文本，然后选择“编辑” > “复制”以复制该文本。
- 7 选择“文件” > “关闭”，关闭 mainItem.txt 文件。
- 8 在 index.html “文档”窗口中，单击主（左侧）列中标题下的空行，然后选择“编辑” > “粘贴文本”。
- 9 在 index.html 的右列中（侧栏区域），选择显示为“News”的文本，并键入 **Previews & More**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。
- 10 在“文件”面板中，找到 Assets 文件夹中的 previewsItem.doc 文件。双击该文件的图标，用 Microsoft Word 将其打开。（如果您没有 Microsoft Word，可以用 Dreamweaver 打开该文件的 HTML 版本，即 previewsItem.html。）

该文件包含 Trio Motors 特殊预览的宣传副本，这些内容要添加到主页的侧栏。如果您在创建自己的站点，您可以在侧栏中添加您自己的内容。这些内容可能是由其他人以 Microsoft Word 文件或文本文件的形式提供的。
- 11 在 Microsoft Word 中（或 previewsItem.html “文档”窗口中）选择“编辑” > “全选”，选中该文件中的所有内容。
- 12 按 Control+C 组合键 (Windows) 或 Command+C 组合键 (Macintosh) 复制所选文本。
- 13 选择“文件” > “关闭”，关闭 previewsItem.doc 或 previewsItem.html 页。
- 14 在 Dreamweaver 中切换回 index.html 文档。选择侧栏中的“Lorem ipsum”段落。
- 15 按“编辑” > “带格式粘贴”以粘贴该文本。

Microsoft Word 文档中的该文本具有应用于它、名为“侧栏文本” (sidebar-text) 的 Word 样式。将带样式的文本粘贴到 HTML 文档中，Dreamweaver 会使用 Word 文档的样式定义创建一个名为“侧栏文本” (sidebar-text) 的 CSS 样式，并将它应用于粘贴的文本。

- 16 保存页面。



## 将样式添加到文本

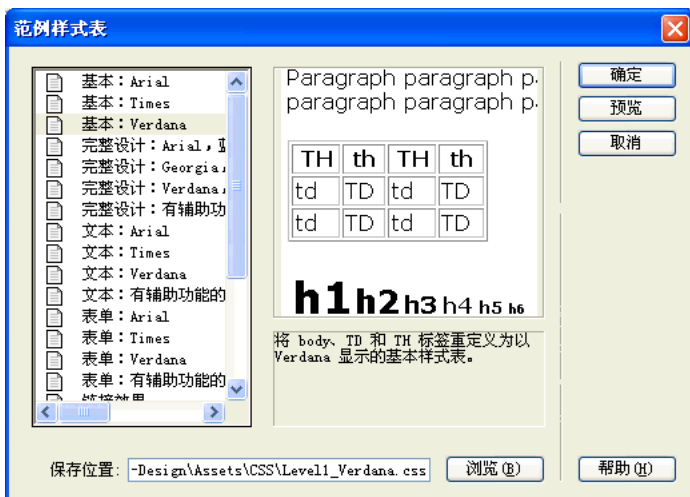
在 HTML 中设计文本的样式有多种方法。一种方法是使用层叠样式表 (CSS) 样式来定义特定的 HTML 标签以按照特定方式设置文本格式。

本课说明如何从预先设计的样式表创建简单的 CSS 样式表，然后将新样式表应用于文本并修改样式。

若要创建 CSS 样式表，请执行以下操作：



- 1 在“CSS 样式”面板中（“窗口” > “CSS 样式”），单击“附加样式表”按钮。  
“附加外部样式表”对话框随即出现。
- 2 在该对话框底部单击“范例样式表”链接。  
随即出现“范例样式表”对话框，显示一系列预先设计的样式表。
- 3 选择一个样式表。对于“Trio Motors”站点，请选择“基本:Verdana”，该样式表通过指定 body、td 和 th 标签的字体对它们进行重新定义。



- 4 单击该对话框底部的“浏览”按钮。浏览找到您站点的“Assets”文件夹，然后找到该文件夹中的“CSS”文件夹。选定“CSS”文件夹后，将它打开并单击“选择” (Windows) 或“选择” (Macintosh)。

**提示：**如果您站点中没有“CSS”文件夹，可跳过此步骤；当您使用“范例样式表”对话框附加样式表时，Dreamweaver 会自动创建一个“CSS”文件夹。

- 5 单击“确定”创建该样式表，并退出“范例样式表”对话框。

Dreamweaver 会创建一个包含一小组预定义 CSS 样式的新文件。Dreamweaver 也会将这个新样式表附加到您当前的文档中。


该样式表的名称和内容显示在“CSS 样式”面板中。样式表中定义的样式将应用到 HTML 文档的文本中。例如，正文文本以 Verdana 显示。

- 6 保存页面。

要将样式添加到该样式表中，请执行以下操作：

- 1 在“文档”窗口中，单击您在前面键入的标题文本（在第31页的“添加文本”中键入的文本）。
- 2 在“CSS 样式”面板（“窗口” > “CSS 样式”）中，选择 Level1\_Verdana.css 样式表。
- 3 单击“新建 CSS 样式”按钮。  
随即出现“新建 CSS 样式”对话框。
- 4 从“选择器类型”选项中选择“标签”，如果还未选择“h1”，则从“标签”弹出式菜单中选择“h1”。
- 5 在“定义在”弹出式菜单中，保留“Level1\_Verdana.css”的选中状态。
- 6 单击“确定”。  
即会出现“CSS 样式定义”对话框。
- 7 在“大小”文本框中，键入 **120**。从“大小”文本框旁边的弹出式菜单中选择“%”。
- 8 单击“确定”重新定义 h1 标签的样式，并退出该对话框。
- 9 单击侧栏中的“Previews & More”标题。
- 10 重复执行第 2 步到第 8 步，重新定义 h2 标签，将大小设置为 100%。  
现在，该页中的标题大小更接近正文。
- 11 如果是从 HTML 文档而不是 Word 文档复制您的侧栏文本，则重复执行上述步骤添加一个名为“sidebar-text”的样式。这次要从“选择器类型”选项中选择“类”，并在“名称”文本框中键入 **.sidebar-text**（一定要加上开头的英文句号）。将大小设置为 80%。如果执行了此步骤，则可跳过以下过程。
- 12 保存页面。

要编辑样式表中的样式，请执行以下步骤：

- 1 如果已从 HTML 文档而不是 Word 文档中复制了侧栏文本，则可跳过此过程。如果是从 Word 文档中复制的文本，可遵循以下过程。
- 2 在“文档”窗口中，单击侧栏文本段落。
- 3 打开标签检查器（“窗口” > “标签检查器”），选择“相关 CSS”选项卡。
- 4 在“相关 CSS”选项卡的上部，选择 p.sidebar-text 规则。  
面板中部的状态行将显示“在当前文档中”。
- 5  单击面板中部的“显示类别视图”按钮。  
可以按类别或按字母顺序列出 CSS 属性。
- 6 可根据需要展开该字体类别，向下滚动，找到“font-size”属性。
- 7 在右侧列中单击 font-size 一行。在第一个文本框中键入“80”，并从第二个弹出式菜单中选择“%”（百分比符号）。  
此时，侧栏文本将改为其原始大小的 80% 显示。
- 8 如果需要，可以进行任何其他更改。
- 9 编辑完样式后，使用“窗口”菜单切换到 Level1\_Verdana.css 窗口，然后保存该文件。

## 添加图像

在本课中，您可以将图像添加到正在处理的页。如果您有自己的图像，则可以改用这些图像，但是第一次尝试添加图像时，Macromedia 建议您使用随 Dreamweaver 示例站点提供的图像。

若要将图像添加到您的页中，请执行以下操作：

- 1 如果您尚未保存您的页，请保存您的页。

您可以将图像插入未保存的文档中，但是如果这样做，将出现一个对话框，通知您用于图像的 URL 将是到该图像的完整本地路径。当您稍后保存该文档时，Dreamweaver 会修正该 URL，但最简单的方式是在添加图像前保存该文档。

- 2 若要插入图像以代替现有的图像占位符，请双击该占位符。例如，若要在 Trio Motors 页的顶部插入一个横幅图像，请双击标有“Banner (600 x 41)”的占位符。

出现“选择图像源文件”对话框。

- 3 在靠近此对话框的底部，确保“相对于”弹出式菜单设置为“文档”。

有关文档相对 URL 和根目录相对 URL 的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

- 4 浏览到 Assets 文件夹中的某个图像（例如 images/trio\_logo.jpg）。

- 5 单击“确定”或“选择” (Windows)，或者“选择” (Macintosh)，插入该图像。

在文档窗口中，该图像显示在刚才占位符所在的位置。

- 6 在主列中单击图像占位符，即您在第 29 页的“添加图像占位符”中创建的 SplashImage 占位符，将其选中。（不要双击该占位符。）

您可以使用与用于另一个占位符的相同方法用图像替换此占位符，但是以下说明提供了一种替代方法。

- 7 确保可以看到“文件”面板和属性检查器（如果它们未显示，可选择“窗口” > “文件”和“窗口” > “属性”），确保在“文档”窗口中该占位符仍处于选定状态。



- 8 在属性检查器中，从“源文件”文本框的“指向文件”图标拖到“文件”面板。（确保是从“源文件”文本框旁边的“指向文件”图标而不是“链接”文本框旁边的那个“指向文件”图标开始拖动的。当您指向 Assets 文件夹时继续按住鼠标按钮（如果该文件夹处于折叠状态）；该文件夹将展开。当您指向图像文件夹时继续按住鼠标按钮，直到鼠标指针放在 homeMain.jpg 文件上。松开鼠标按钮以选中 homeMain.jpg。

在“文档”窗口中，一幅汽车图像出现在刚才占位符所在的位置。如果显示错误的图像，则查看“源文件”文本框中的文件名；如果您选择了错误的文件，则再次拖动“指向文件”图标。

- 9 若要在没有插入占位符的位置插入图像，请在“设计”视图中单击将插入点放置在需要显示图像的位置，然后选择“插入” > “图像”。

如果您插入一个图像，而该图像的图像文件不在您的站点的本地根文件夹中，则 Dreamweaver 提供选项自动将该图像复制到站点中。

- 10 保存页面。

若要使文本流出现在图像两侧，请执行以下操作：

- 1 在主列中选择那幅汽车图像。

- 2 在“CSS 样式”面板中（“窗口” > “CSS 样式”），单击“新建 CSS 样式”按钮。

- 3 在“新建 CSS 样式”对话框中，从“选择器类型”选项中选择“高级”，然后在“名称”文本框中键入 **#SplashImage**（包括开头的数字符号）。在“定义在”选项中，选择“仅对该文档”。

- 4 单击“确定”。
- 5 在“CSS 样式定义”对话框中，选择“盒子”类别，然后从“浮动”弹出式菜单中选择“左”。
- 6 单击“确定”定义样式并退出该对话框。
- 7 该样式会应用于图像（它的 ID 属性值为 SplashImage），可使文本出现在图像的两侧。

## 设置背景颜色

在 Dreamweaver 提供的预先定义的页中，侧栏的背景色设置为灰色；对于大多数站点，您可能想更改背景色以符合站点的颜色方案。

要设置侧栏的背景色，请执行以下操作：

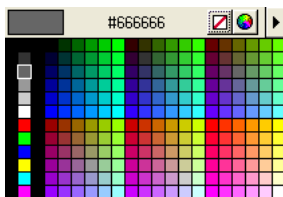
- 1 单击侧栏标题文本。
- 2 在标签检查器（“窗口” > “标签检查器”）中，选择“相关 CSS”选项卡。
- 3 在应用于当前所选内容的规则列表中，选择应用了规则 #col1 的那行。  
位于标签检查器中部的状态行更改为显示“在文件中：divs.css”，表明此规则已在 divs.css 文件中定义。

- 4 单击“显示类别视图”按钮，然后展开“背景”类别。

显示的背景色属性名称有一条线横穿它，表明当前选择内容没有继承该属性。但是，您可以看到该背景色，因为默认情况下文本的背景色是透明的，从而可以透过文本显示父标签的背景色。

**提示：**若属性名称带有删除线，您可以移动鼠标指针，让它指向该属性名称；此时出现的工具提示会显示更多信息。

- 5 单击背景颜色行上右侧列中的颜色框。  
即会出现颜色选择器，鼠标指针也会变为滴管的形状。



- 6 选择一种颜色。您可以在颜色选择器的调色板中选择颜色，或单击屏幕上的任意位置来选择所单击像素的颜色。例如，单击 Trio 徽标图像的背景可以使侧栏的背景颜色与图像的一种背景颜色一致。

侧栏的背景颜色变为您所选择的颜色。

- 7 如果您选择深色，（标签检查器上部的 #col1 规则依然处于选定状态）则会在标签检查器的下部展开“字体”类别，并使用颜色属性为文本设置对比色（如白色）。
- 8 保存页面。
- 9 切换到 divs.css 文档（使用“窗口”菜单），保存该文档。

当您更改背景颜色时，Dreamweaver 自动打开了 divs.css 样式表，背景颜色就是在该样式表中定义的。

## 其他参考资料

有关本教程所介绍的功能的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

## 第 4 章

### 教程：编辑代码

当您添加文本、图像和其他内容时，Dreamweaver MX 2004 将生成 HTML 代码。本教程介绍如何使用“代码”视图显示文档的基础代码，以及如何手动添加或编辑代码。

如果您已设置了自己的站点并完成了前面第 27 页的“教程：创建静态页”的教程，您可以继续在同一文件夹中使用同样的文件。

如果您没有完成前面的教程，您仍可以完成本教程。首先，按照第 17 页的“快速设置站点”中的说明设置站点。然后使用 2-Code 文件夹中的文件完成本教程。2-Code 文件夹包含完成前面的教程后产生的文件。

本教程包含以下课程：

- 第 38 页的“查看代码”
- 第 38 页的“切换到编码工作区（仅限 Windows）”
- 第 40 页的“使用标签选择器添加标签”
- 第 41 页的“编辑标签”
- 第 41 页的“查找与标签有关的信息”
- 第 42 页的“使用代码提示添加图像”
- 第 43 页的“检查您的更改”
- 第 43 页的“打印您的代码”
- 第 43 页的“其他参考资料”

## 查看代码

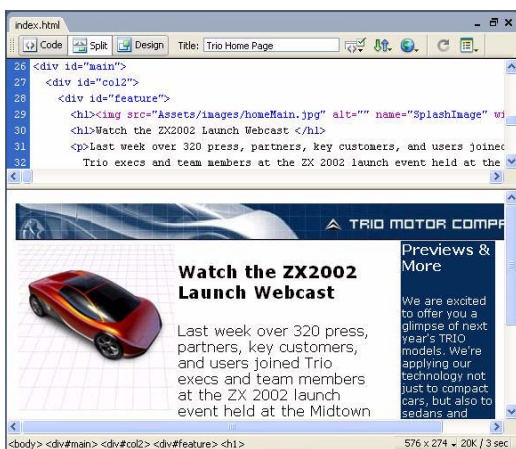
Dreamweaver 允许您以下面两种方式中的任意一种查看页面：“设计”视图（在“设计”视图中文档看起来与它在浏览器中的外观非常相似）或“代码”视图（您可以在“代码”视图中看到基础 HTML 代码）。您还可以使用同时显示“代码”视图和“设计”视图的拆分视图。

若要查看页面的 HTML 代码，请执行以下操作：

- 1 如果“文档”工具栏不可见，则选择“视图” > “工具栏” > “文档”。
- 2 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图和设计视图”按钮（它标记为“拆分”）。



该窗口会拆分，同时显示“设计”视图和基础 HTML 代码。



您可以在“代码”视图中编辑代码。对代码进行的更改在您刷新视图之前不会出现在“设计”视图中。

要使代码更改显示在“设计”视图中，请按以下进行操作：

- 1 将插入点放置在要查看代码更改的位置中，然后执行以下的一项操作：
  - 单击“设计”视图中的任意位置。
  - 单击“文档”工具栏中的“刷新”按钮。

当您处理自己的网页时，您可以使用任何一个最适合的视图。本指南中的大部分教程都假定您使用的是“设计”视图。

若要只显示“设计”视图，请执行以下操作：

- 1 如果“文档”工具栏不可见，则选择“视图” > “工具栏” > “文档”。
- 2 在“文档”工具栏中，单击“设计视图”按钮。

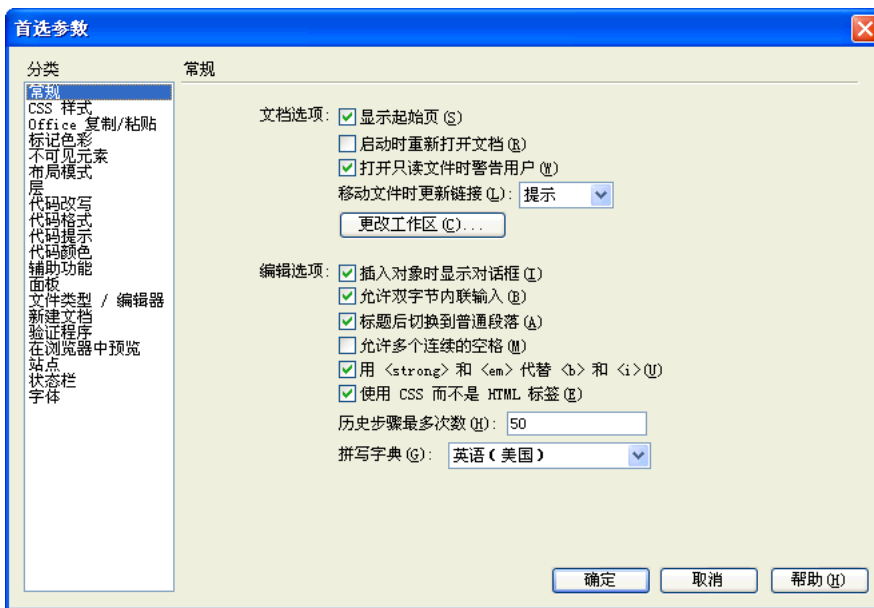
## 切换到编码工作区（仅限 Windows）

如果您在安装期间没有这么做的话，您现在可以（可选）使 Windows 工作区在外观和感觉上更类似于 Macromedia HomeSite 和 ColdFusion Studio 的流行编码环境。

**注意：**Macintosh 用户不能更改工作区。

要切换到编码工作区，请执行下面的操作：

- 1 选择“编辑” > “首选参数”，然后从左侧的分类列表中选择“常规”。  
即会显示“常规”分类。



- 2 单击“更改工作区”按钮。  
即会显示“工作区设置”对话框。



- 3 选择“代码编写者”选项。
- 4 如果需要，单击“确定”关闭“工作区设置”对话框和“首选参数”对话框。
- 5 关闭 Dreamweaver，然后重新启动它。

## 使用标签选择器添加标签

创建 Trio Motors 主页中的下一个步骤是在页面顶部的横幅图像两侧添加 div 标签。(有关向页面添加图像的说明,请参见第 35 页的“添加图像”。)有多种方法可以在图像的两侧添加 div 标签;本课介绍如何使用标签选择器来添加标签。标签选择器可以帮助您插入任何标签,并添加相应的属性值。

要使用标签选择器编写代码,请执行以下操作:

- 1 如果 index.html 未打开,则打开它,并在“代码”视图中查看它(“视图” > “代码”)。
- 2 如果尚未启用自动换行,则选择“视图” > “代码视图选项” > “自动换行”启用它。
- 3 在开始 body 标签后面紧邻的代码中,找到并选定对应于页面顶部横幅图像的 img 标签。

**注意:** 确保选定了整个 img 标签,包括左尖括号和右尖括号。

- 4 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) 选定的文本,然后从弹出式菜单中选择“插入标签”。

即会显示标签选择器。

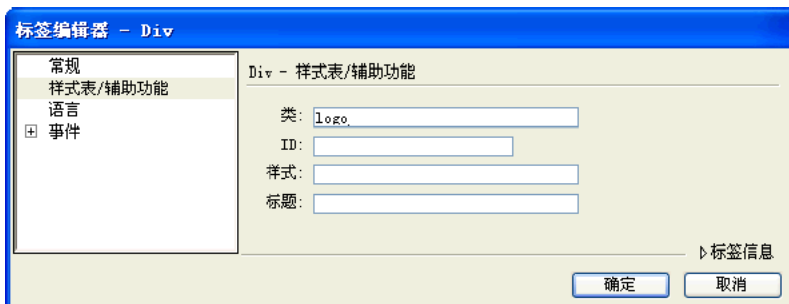
- 5 在标签选择器中,展开“HTML 标签”类别,然后展开“格式和布局”子类别,然后选择“常规”。右窗格中将出现一个标签名列表;从该列表中选择 div。

**注意:** 您也可以选择“HTML 标签”类别,然后直接在右窗格中选择 div 标签,而无需先展开“格式和布局”。

- 6 单击“插入”。

将出现一个标签编辑器,用于编辑 div 标签。

- 7 在标签编辑器中,选择“样式表 / 辅助功能”类别,然后输入在“类”文本框中输入 logo。



- 8 单击“确定”关闭该标签编辑器并插入标签。  
Dreamweaver 将在页中图像标签的两侧插入 div 标签。
- 9 单击“关闭”以关闭标签选择器。
- 10 保存页面。



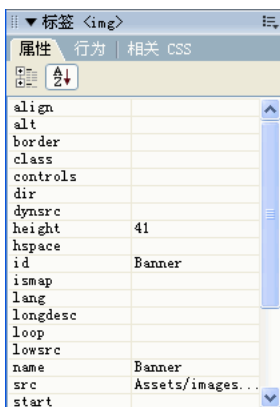
## 编辑标签

下一步，您将使用标签检查器对标签的属性快速进行更改。

若要使用标签检查器编辑一个标签，请执行以下操作：

- 1 如果 index.html 尚未打开，则在“代码”视图中打开它。
- 2 如果标签检查器尚未打开，则通过选择“窗口” > “标签检查器”打开它。然后选择“属性”选项卡。

标签检查器显示“文档”窗口中选定的标签的属性。要按字母顺序查看标签的所有可能属性，单击标签检查器中的“显示列表视图”按钮。



- 3 在“文档”窗口的“代码”视图中，单击任何标签的左尖括号和右尖括号之间的任何位置。标签检查器的“属性”选项卡显示有关标签的 HTML 属性的信息。
- 4 还是在“代码”视图中，找到并单击 trio\_logo.jpg 横幅图像的 img 标签。标签检查器的“属性”选项卡将显示有关该 img 标签的属性的信息。
- 5 在标签检查器中，单击 alt 属性旁边的空文本框，键入 **Trio Motors**，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。Dreamweaver 将显示标签检查器中的新值，并更改“文档”窗口中的代码。
- 6 保存页面。

## 查找与标签有关的信息

如果您需要与标签的属性和属性值有关的帮助，可以在 Dreamweaver 中查找参考信息。

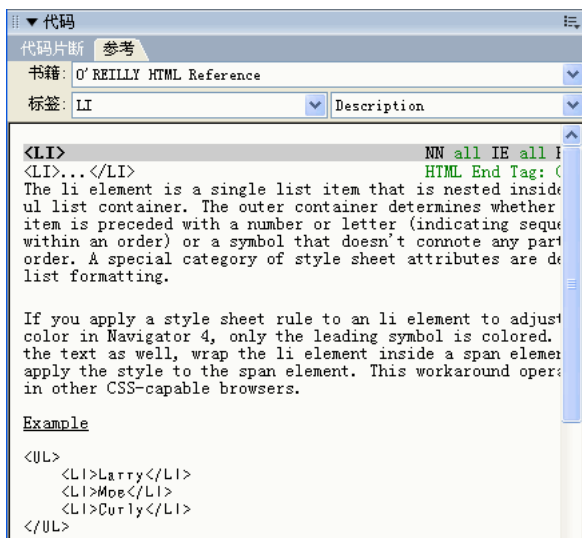
若要查找与一个标签有关的信息，请执行以下操作：

- 1 如果 index.html 尚未打开，则在“代码”视图中打开它。
- 2 在“文档”窗口中，选定 img 标签中 alt 属性名（而不是属性值）。
- 3 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) 选定的文本，然后从弹出式菜单中选择“参考”。

随即出现“参考”面板，并显示与 alt 属性有关的信息。

**注意：**您还可以通过选择“窗口” > “参考”来显示“参考”面板。

- 4 有关其他标签或属性的信息，请从“参考”面板相应的弹出式菜单中选择标签或属性。



## 使用代码提示添加图像

若要手动将代码添加到网页中，只需在“代码”视图中单击，然后开始键入即可。您可以使用代码提示功能来提高编写代码的速度。

在本课中，您将使用代码提示向 Trio Motors 页中添加图像。

若要借助于代码提示编写代码，请执行以下操作：

- 1 如果 index.html 尚未打开，则在“代码”视图中打开它。
- 2 找到包含文本 Previews & More 的标题的代码。拖动光标以选定该文本后面空段落内代码中的不换行空格实体 (&nbsp;)。如果该标题文本后面没有空白段落，则在结束的 h2 标签后键入下面的代码：

```
<p></p>
```

然后将插入点放置在开始 <p> 标签和结束 <p> 标签之间。

- 3 键入一个左尖括号 (<)。

在插入点处出现标签列表。

**注意：**您可以通过选择“编辑”>“首选参数”(Windows)或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的分类列表中选择“代码提示”，来设置该列表出现前的延迟时间长度。在“代码”视图中，您可以通过按下 Control+ 空格键随时显示代码提示菜单，通过按下 Esc 键可以随时关闭代码提示菜单。

- 4 从列表中选择 img 标签，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 插入该标签。

**提示：**若要快速滚动到某个标签，可以开始键入该标签名。

- 5 按空格键可以显示该标签的属性列表。
- 6 开始键入 src，在提示菜单中选定 src 属性，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。

在您刚键入的代码下随即出现“浏览”一词，并且处于选定状态。

- 7 按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 浏览至一个文件。  
即可显示“选择文件”对话框。
- 8 浏览至站点文件夹中的该图像文件“Assets/images/preview.jpg”，然后单击“确定”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。  
该图像的 URL 会作为 src 属性的值插入，插入点出现在右引号之后。
- 9 按下空格键，从提示菜单中选择 alt 属性，然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh)。
- 10 不要在引号中填写内容，因为此图像只是一个插图。使用右箭头键将插入点移动到引号的右侧。
- 11 键入一个空格、一个斜杠和一个右尖括号 (/>) 以完成该标签。

**注意：**此页是一个 XHTML 文档，空的 XHTML 标签（没有结束标签的标签）的结尾必须是后跟右尖括号的斜杠。

- 12 保存页面。

若要在现有标签中添加属性，请执行以下操作：

- 1 将插入点移动到该标签的最终属性值的后面，然后按下空格键。  
即会显示属性列表。
- 2 添加该属性并指定该属性的值（如果它具有值）。

## 检查您的更改

在对您的代码进行任何更改后，您可以立即获得可视化的反馈。

若要看到您的代码的可视化表示形式，请执行以下两个操作之一：

- 单击“文档”工具栏中的“显示设计视图”按钮（标记为“设计”）或“显示代码视图和设计视图”按钮（标记为“拆分”）。
- 按 F12 键在 Web 浏览器中预览该页。若要关闭浏览器并返回到您的代码，请按 Alt+F4 组合键（仅限 Windows）。

## 打印您的代码

您可以打印您的代码以脱机进行编辑、将它存档或分发它。

若要打印代码，请执行以下操作：

- 1 在“代码”视图中查看一页。
- 2 选择“文件”>“打印代码”。
- 3 指定打印选项，然后单击“确定”(Windows) 或“打印”(Macintosh)。

## 其他参考资料

有关本教程所介绍的功能的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。



## 第 5 章

### 教程：链接和预览页

本教程介绍如何在 Macromedia Dreamweaver MX 2004 中向页添加链接、鼠标经过图像和导航条，以及如何在浏览器中预览该页，并将其发布到 Web 站点。

如果您已设置了自己的站点并完成了前面的教程第 27 页的“教程：创建静态页”和第 37 页的“教程：编辑代码”，您可以继续在同一文件夹中使用同样的文件。

如果您尚未完成前面的教程，您仍可以完成本教程。首先，按照第 17 页的“快速设置站点”中的说明设置站点。然后使用 3-Link 文件夹中的文件完成本教程。3-Link 文件夹包含完成前面的教程后产生的文件。

如果您在学习某教程时已切换到“编码人员”工作区布局（仅限 Windows），但是您更喜欢使用“设计人员”布局，则可在开始本教程之前使用“首选参数”对话框（“编辑” > “首选参数”）再次更改工作区。

本教程包含以下课程：

- 第 45 页的“创建第二页”
- 第 47 页的“添加页之间的文本链接”
- 第 47 页的“创建导航条”
- 第 49 页的“复制导航条”
- 第 50 页的“在浏览器中预览页面”
- 第 50 页的“设置远程站点，然后发布”
- 第 50 页的“其他参考资料”

#### 创建第二页

在本课中，您将为您的站点创建第二页；稍后，您将创建页之间的链接。

创建第二页可以使用多种方法。在本课中，您将通过复制第一页来创建第二页，因此第二页将与第一页具有相同的布局。

**注意：**如果您要从头创建第二页的布局，可以使用 Dreamweaver 自带的预先设计的页面布局，也可以使用 Dreamweaver 层绘制或表编辑工具。但是，本课中不涉及这些可选方法。有关那些方法的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

在一个较复杂的站点中，确保所有页都具有相同布局的最佳方式就是使用模板。有关层、div 标签、CSS 布局、表编辑、布局模式、框架和模板的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

要在 Trio Motors 站点中创建的第二页是新闻页。您将通过以下方法创建新闻页：制作主页 (index.html) 的副本，然后删除不应该出现在新闻页上的内容，最后添加新内容。

有关如何添加文本和对文本进行格式设置的更多信息，请参见第 31 页的“添加具有样式的文本”。

若要创建第一页 (index.html) 的副本，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板中，选择 index.html 文件。
- 2 从“文件”面板的“选项”菜单中，选择“编辑”>“重制”。  
随即会显示该文件的副本。

**提示：**如果副本没有立即显示，请单击“文件”面板中的“刷新”按钮使其显示出来。

- 3 选择新的复制文件。稍停片刻，然后再次单击它使文件名可以编辑（这与在 Windows 资源管理器和 Finder 中使用的方法相同）。
- 4 为新文件指定一个新名称，例如 news.html。

若要从新页中删除多余的内容，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板中双击新的 news.html 页，将其打开。  
查看“文档”窗口的标题条以确保您正在查看 news.html 文件。标题条应该显示“Trio Motors 主页”，然后是一个文件夹名称和一个文件名；文件名应该是 news.html（或您在上一部中指定的任何其他名称）。
- 2 在 news.html 页中，选择主文本列中的汽车图像，然后按 Backspace 键 (Windows) 或 Delete 键 (Macintosh)。  
该图像就被删除了。
- 3 单击三下主文本列中的标题文本（“Watch the ZX2002 Launch Webcast”标题）以选中它。然后键入新标题，例如 **News**。
- 4 在“文件”面板中，找到 Assets 文件夹中的 newsItem.txt 文件。双击该文件的图标，在 Dreamweaver 中打开它。  
该文件包含要添加到新闻页主列中的内容。
- 5 在 newsItem.txt “文档”窗口中，选择“编辑”>“全选”，选中该文件中的所有内容。
- 6 按 Control+C 组合键 (Windows) 或 Command+C 组合键 (Macintosh) 复制所选文本。
- 7 关闭 newsItem.txt “文档”窗口。
- 8 切换回 news.html “文档”窗口。在左侧的主列中单击三下正文文本。
- 9 按 Ctrl+V 组合键 (Windows) 或 Command+V 组合键 (Macintosh) 粘贴新文本。
- 10 在“Example”单词前面单击（在“设计”视图中），然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 将该示例变成一个单独的段落。
- 11 在“Home Page”短语前面单击（在“设计”视图中），然后按 Enter 键 (Windows) 或 Return 键 (Macintosh) 将该短语变成一个单独的段落。
- 12 保存页面。

## 添加页之间的文本链接

您可以在站点创建过程的任何阶段创建链接。如果您按顺序学习本指南中的教程，那么您现在应该已经掌握了如何创建页并在页中放置内容；接下来在本课中您将学习在已创建的页之间创建链接。

以下是另外两种为站点创建链接的方法：

- 先创建一组空白页，然后在它们之间添加链接，最后向页中添加内容。
- 在您创建页时，指定链接至尚不存在的页；随后，以您已链接的文件名创建页。

若要创建从新闻页到 `index.html` 的链接，请执行以下操作：

- 1 如果新闻页不是当前页，请切换到该页。（如果该页未打开，则在“文件”面板中双击它的图标将其打开。）
- 2 在左侧主文本列的底部，选中短语 Home Page。  
如果在创建新闻页时没有向该页左边的列中添加文本，请在该文本列中输入短语 **Home Page**，并将其选中。
- 3 在属性检查器中（“窗口” > “属性”），单击“链接”文本框旁的文件夹图标。浏览找到与 `news.html` 文件在同一文件夹的 `index.html` 文件，然后单击“确定”（Windows）或“选择”（Macintosh）以便链接到该文件。

“Home Page”文本随即被加上下划线并变为蓝色，表明它现在是一个链接。

**注意：**当在 Dreamweaver 的“文档”窗口中单击链接时，它们并不起作用；链接只在浏览器中才起作用。要确保链接工作正常，需要在浏览器中预览页面。有关预览的信息，请参见第 50 页的“在浏览器中预览页面”。

- 4 保存页面。

## 创建导航条

鼠标经过图像是当站点的访问者用鼠标指针指向该图像时发生变化的图像。例如，当访问者指向页上的按钮时，它可能会变亮。Dreamweaver 提供了轻松地创建由一组鼠标经过图像组成的导航条的功能。

鼠标经过图像由两个图像组成：当页最初载入浏览器时显示的图像，以及访问者将鼠标指针移到原始图像上时显示的图像。

导航条允许您为每个按钮提供多达四个的图像：用于鼠标经过图像的两个正常图像，以及指示导航按钮在给定页面上已经处于活动状态的图像。但是在本课中，您将创建每个按钮只使用两个标准鼠标经过图像的导航条。

**注意：**当创建鼠标经过图像或导航条时，确保每个按钮的所有图像都具有相同的宽度和高度（以像素为单位）。

在某些浏览器中，如果访问者将浏览器窗口调整得太窄，不在表格中的导航条按钮可能会换行。要避免换行，可以向该导航条两侧的 `div` 标签添加 CSS 样式。

要创建导航条，请执行以下操作：

- 1 如果主页 (`index.html`) 不是当前页，则切换到主页。（如果该页未打开，则在“文件”面板中双击它的图标将其打开。）
- 2 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示导航条的位置。例如，在 Trio Motors 主页上，您会将导航条放置在页面顶部横幅图像的后面，并且紧挨着它；因此选择该图像，然后选择“文档”窗口底部标签选择器中的 `<div.logo>` 标签。现在按右箭头确保插入点在包含横幅图像的 `div` 标签的外面。

- 3 选择“插入” > “布局对象” > “Div 标签”。在“插入 Div 标签”对话框中，在“类”文本框中键入 `navbar`，然后单击“确定”。然后按 Backspace 键 (Windows) 或 Delete 键 (Macintosh) 删除显示的占位符文本。
- 4 选择“插入” > “图像对象” > “导航条”。
- 5 即会出现“插入导航条”对话框。



- 6 在“项目名称”文本框中，键入按钮的名称，例如 `showroom_button`。  
这样就为按钮指定了一个专用的名称，可以在 HTML 代码中方便地识别该按钮。
- 7 单击“弹起图像”文本框旁边的“浏览”按钮，然后浏览到站点 `images` 文件夹（在 `Assets` 文件夹中）中的 `btnShowroom.jpg` 文件。确保“相对于”弹出式菜单设置为“文档”，然后单击“确定”或“选择” (Windows)，或者单击“选择” (Macintosh)。  
“弹起图像”文本框会显示该图像的路径：`Assets/images/btnShowroom.jpg`。  
**注意：**如果它显示了更长的路径，则您可能选择了其他文件夹中的图像文件，或者您从“相对于”弹出式菜单中选择了非文档的某些内容。单击“浏览”按钮，然后重试。  
“弹起图像”文本框指示按钮处于“弹起”状态时要显示的图像，这是页面在浏览器中首次显示时的通常状态。
- 8 单击“鼠标经过图像”文本框旁边的“浏览”按钮，然后浏览到站点 `images` 文件夹中的 `btnShowroom_on.jpg` 文件。确保“相对于”弹出式菜单设置为“文档”，然后单击“确定”或“选择” (Windows)，或者单击“选择” (Macintosh)。  
“鼠标经过图像”文本框指示当鼠标指针指向浏览器中的图像时显示哪个图像。
- 9 “按下图像”文本框和“按下时鼠标经过图像”文本框保留为空白。
- 10 在“替代文本”文本框中，键入 `Showroom`。
- 11 在“按下时，前往的 URL”文本框中，键入 `showroom.html`。  
这一步把鼠标经过图像链接到名为 `showroom.html` 的网页。该页尚不存在，如果要创建一个完整的“Trio Motors”站点，则应创建该页。



- 12 确保选择了“预先载入图像”选项，这样当在浏览器中打开该页时就载入鼠标经过图像，保证了当访问者将鼠标指针移到原始图像时图像间的快速转换。
- 13 取消选择“初始时显示‘鼠标按下图像’”选项。
- 14 单击页面顶部的加号(+)按钮，以便向导航条添加另一个按钮。重复步骤 6 到步骤 13，为项目名称输入 **news\_button**，为弹起图像输入 **btnNews.jpg**，为鼠标经过图像输入 **btnNews\_on.jpg**，为替代文本输入 **News**，为 URL 输入 **news.html**。
- 15 再次单击页面顶部的加号(+)按钮，以便向导航条添加另一个按钮。重复步骤 6 到步骤 13，为项目名称输入 **owners\_button**，为弹起图像输入 **btnOwners.jpg**，为鼠标经过图像输入 **btnOwners\_on.jpg**，为替代文本输入 **Owners**，为 URL 输入 **owners.html**。
- 16 再次单击页面顶部的加号(+)按钮，以便向导航条添加另一个按钮。重复步骤 6 到步骤 13，为项目名称输入 **services\_button**，为弹起图像输入 **btnServices.jpg**，为鼠标经过图像输入 **btnServices\_on.jpg**，为替代文本输入 **Services**，为 URL 输入 **services.html**。
- 17 在对话框底部的“插入”弹出式菜单中，确保选中了“水平”。
- 18 取消选择“使用表格”选项。
- 19 单击“确定”关闭该对话框，并创建导航条。  
“弹起图像”中指定的图像会显示在文档中。
- 20 保存页面。

要确保导航条按钮保持在一行中，请执行下面的操作：

- 1 选择“文档”窗口中的其中一个导航条图像。
- 2 在标签选择器中，选择 `<div.navbar>` 标签。
- 3 在“CSS 样式”面板中（“窗口” > “CSS 样式”），单击“新建 CSS 样式”按钮。
- 4 在“选择器类型”选项中，选择“类”，然后在“名称”文本框中键入 **.navbar**。确保在起始处包含句点。
- 5 在“定义在”中选择“仅对该文档”。
- 6 单击“确定”。
- 7 在“CSS 样式定义”对话框中，选择“区块”类别。
- 8 在“空格”弹出式菜单中，选择“不换行”。
- 9 单击“确定”定义样式并退出该对话框。

**注意：**鼠标指针经过 Dreamweaver 的“文档”窗口中的鼠标经过图像和导航条时，它们不会发生变化；这些图像只会在浏览器中更改。要确保导航条工作正常，需要在浏览器中预览页面。有关预览的信息，请参见第 50 页的“在浏览器中预览页面”。

## 复制导航条

创建了工作的导航条之后，您便可以在所有页上重复使用它了。在本课中，您将复制导航条图像并将其粘贴到您的第二个网页中。

有多种在 Dreamweaver 中重复使用内容的方法，包括库项目、模板和代码片断。有关那些主题的更多信息，请参阅“使用 Dreamweaver”帮助。

若要将导航条复制到另一页中，请执行以下操作：

- 1 在 `index.html` 文件中，选中 Showroom 鼠标经过图像。
- 2 在标签选择器中，选择 `<div#row1>` 标签。  
包含横幅徽标和导航条鼠标经过图像的 `div` 标签将被选中。

- 3 选择“编辑” > “复制”。
  - 4 切换到 news.html 文件。
  - 5 选中位于该页顶部的横幅图像。
  - 6 在标签选择器中，选择 <div#row1> 标签。
  - 7 选择“编辑” > “粘贴”。
- 该导航条鼠标经过图像，以及支持鼠标经过图像行为所需的代码，将被粘贴到该文件中。
- 8 保存 news.html 页面。

## 在浏览器中预览页面

“设计”视图可以使您对页在浏览器中的外观有一个大概的了解，但如果要确切地了解页的外观，只能在浏览器中进行预览。每种浏览器的每个版本都有其自身的特点；Dreamweaver 力求生成在不同的浏览器间显示时外观尽可能相似的 HTML，但有时差异是无法避免的。（这正是为什么 Dreamweaver 不直接在“文档”窗口中显示预览的原因；Dreamweaver 不可能模仿所有不同浏览器的全部不同的行为。）

“在浏览器中预览”显示当您发布这些页时它们的外观。

若要预览页，请执行以下操作：

- 1 如果 index.html 不是当前文档，则切换到该文档。（如果它未打开，则将其打开。）
- 2 按 F12 键。

如果您的主浏览器没有运行，则它将启动。它显示索引页。

**注意：**Dreamweaver 应该自动检测到您的主浏览器并使用它来进行预览。如果预览未显示出来，或者它未显示在您预期的浏览器中，请切换回 Dreamweaver（如果需要）并选择“文件” > “在浏览器中预览” > “编辑浏览器列表”。即会显示“在浏览器中预览”参数选择对话框；将正确的浏览器添加到列表中。有关更多信息，请单击“首选参数”对话框中的“帮助”按钮。

- 3 如果您已经向页面添加了导航条，移动鼠标指针指向鼠标经过图像，查看图像变化。单击“News”按钮确保链接工作正常。

**注意：**Trio Motors 导航条中的其他按钮链接到不存在的页面。

- 4 切换回 Dreamweaver 进行必要的更改，然后将这些网页上传到您的远程站点。

## 设置远程站点，然后发布

现在，您已创建了一个小型但功能齐全的 Web 站点。下一步就是通过将文件上传到远程 Web 服务器来发布该站点。

要发布这些网页，请执行第 23 页的“定义远程文件夹”和第 25 页的“上传本地文件”中的过程。

## 其他参考资料

有关本教程所介绍的功能的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

## 第 6 章

# 了解 Web 应用程序

Web 应用程序是许多 Web 页的集合，这些 Web 页可以与访问者进行交互、相互之间进行交互，还与 Web 服务器上的多种资源（包括数据库）进行交互。在开始建立您自己的 Web 应用程序之前，您应该熟悉本章中讨论的主题。

本章包含以下主题：

- 第 51 页的“关于 Web 应用程序”
- 第 52 页的“Web 应用程序如何工作”
- 第 56 页的“创作动态页”
- 第 57 页的“选择服务器技术”
- 第 58 页的“Web 应用程序术语”

### 关于 Web 应用程序

Web 应用程序是一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某个页时，才确定该页的最终内容。因为页的最终内容根据访问者的操作请求的不同而变化，所以这种页称为动态页。

建立 Web 应用程序就是为了解决多种问题。本节介绍 Web 应用程序的一般用途并给出一个简单的示例。

### Web 应用程序的一般用途

对于站点访问者和开发人员而言，Web 应用程序都有许多用途，包括以下几方面：

- 使访问者可以快速方便地在一个内容丰富的 Web 站点上查找信息。  
这种 Web 应用程序使访问者能够搜索、组织和浏览所需的内容。典型的示例包括公司的 Intranet、Microsoft MSDN ([www.msdn.microsoft.com](http://www.msdn.microsoft.com)) 和 Amazon.com ([www.amazon.com](http://www.amazon.com))。

- 收集、保存和分析站点访问者提供的数据。

过去，在 HTML 表单中输入的数据以电子邮件消息的形式发送给员工或 CGI 应用程序进行处理。而 Web 应用程序可以将表单数据直接保存到数据库，并且可以提取数据并创建基于 Web 的报表以进行分析。典型的示例包括网上银行页、商店结帐页、调查和用户反馈表单。

- 对内容不断变化的 Web 站点进行更新。

Web 应用程序使 Web 设计人员不需要再频繁地更新站点的 HTML。内容提供方（例如新闻编辑）向 Web 应用程序提供内容，Web 应用程序将自动更新站点。典型的示例包括 Economist ([www.economist.com](http://www.economist.com)) 和 CNN ([www.cnn.com](http://www.cnn.com))。

## Web 应用程序示例

Janet 是一名专业的 Web 设计人员，同时也是 Macromedia Dreamweaver MX 的长期用户，他负责为一个拥有 1000 名员工的中型公司维护 Intranet 和 Internet 站点。一天，人力资源部的 Chris 来询问 Janet 一个问题。人力资源部正在实施一个员工健身计划，该计划对员工完成的每英里步行、骑自行车或跑步进行积分。每个员工都必须通过电子邮件将他 / 她每月所完成的总英里数报告给 Chris。月末，Chris 将收集所有电子邮件并根据每个员工的总积分奖励他们少量现金。

Chris 的问题是这个健身计划太成功了。参与这个计划的员工太多，以致于每个月末 Chris 都要被这些电子邮件淹没。Chris 询问 Janet 是否有一个基于 Web 的解决方案。

Janet 建议采用一个基于 Intranet 的 Web 应用程序来执行以下任务：

- 让员工使用简单的 HTML 表单在 Web 页上输入他们的英里数
- 将员工的英里数存储在数据库中
- 根据英里数数据计算健身积分
- 允许员工跟踪他们每月的进展情况
- 使 Chris 在每个月末只要点击一下就可以访问总积分

Janet 利用 Dreamweaver MX 2004，使这个应用程序在午餐时间前便得以完成并开始运行，Dreamweaver MX 2004 中具有快速方便地建立此类应用程序所需的多种工具。

## Web 应用程序如何工作

Web 应用程序是一组静态和动态 Web 页的集合。静态 Web 页是这样一种页，当站点访问者请求该页时它不会发生更改；Web 服务器将该页发送到请求 Web 浏览器，而不对其进行修改。相反，动态 Web 页要在经过服务器的修改后才被发送到请求浏览器。页发生更改的特性便是称其为动态的原因。

例如，您可以设计一个页来显示健身结果，同时让某些信息（例如员工姓名和结果）在接到特定员工请求时再确定。

## 处理静态 Web 页

静态 Web 站点由一组相关的 HTML 页和文件组成，这些页和文件驻留在运行 Web 服务器的计算机上。

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。当访问者单击 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签、或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

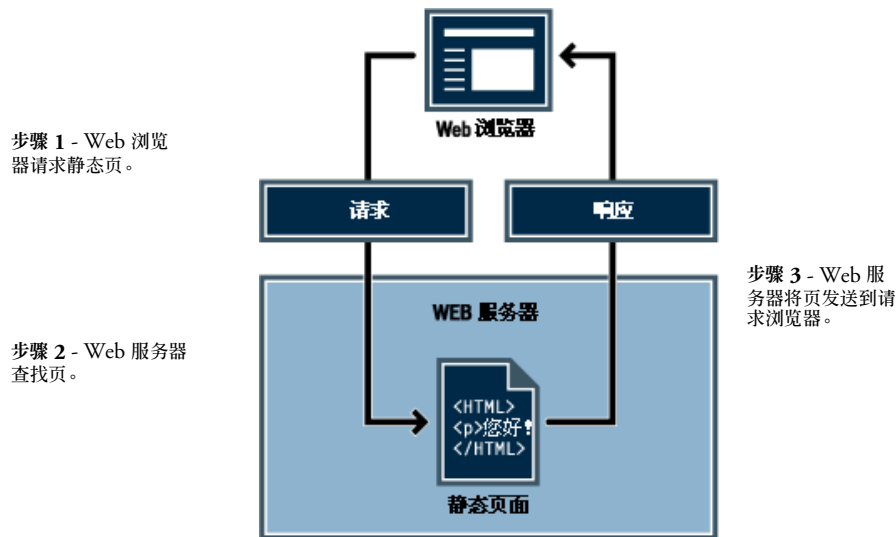
静态 Web 页的最终内容由网页设计人员确定，当接到请求时，内容不发生改变。下面是一个范例：

```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors 信息页</title>
  </head>
  <body>
    <h1>关于 Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。</p>
  </body>
</html>
```

该页的每一行 HTML 代码都是在将页放置到服务器之前由设计人员编写的。因为 HTML 在放置到服务器后不发生改变，所以这种页称为静态页。

**注意：**严格来说，“静态”页可能不是完全静态的。例如，一个鼠标经过图像或一个 Flash 内容（SWF 文件）可以使静态页活动起来。因此，本文档所说的静态页是在发送到浏览器时不进行修改的页。

当 Web 服务器接收到对静态页的请求时，服务器将读取该请求，查找该页，然后将其发送到发出请求浏览器，如下图所示：

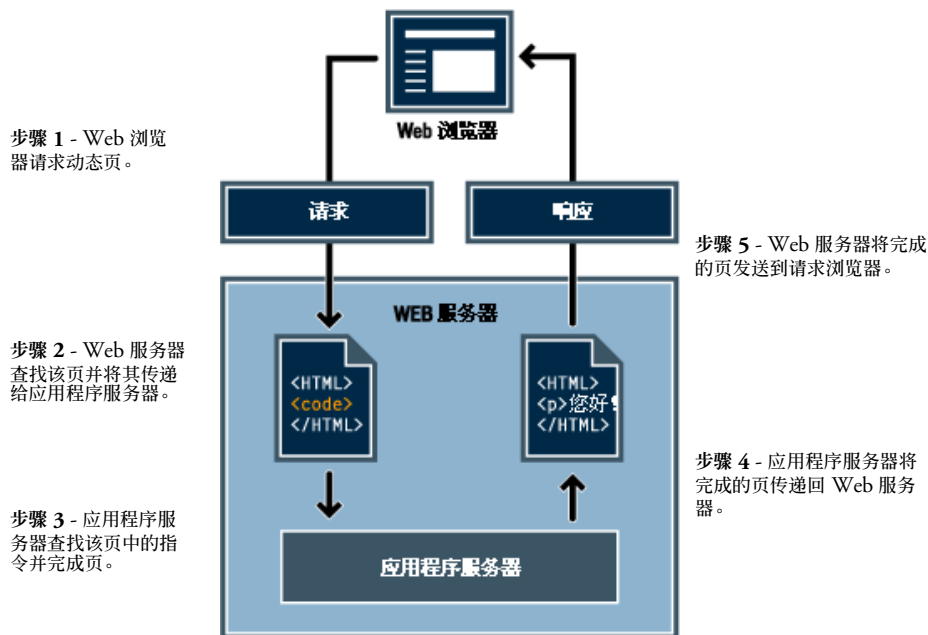


至于 Web 应用程序，当访问者请求某个页时，代码的某些行尚未确定。必须先由某种机制确定这些行才能将该页发送到浏览器。这种机制将在下一节中进行讨论。

## 处理动态页

当 Web 服务器接收到对静态 Web 页的请求时，服务器将该页直接发送到请求浏览器。但是，当 Web 服务器接收到对动态页的请求时，它将作出不同的反应：它会将该页传递给一个负责完成页面的特殊软件。这个特殊软件叫做应用程序服务器。

应用程序服务器读取页上的代码，根据代码中的指令完成页，然后将代码从页上删除。所得的结果将是一个静态页，应用程序服务器将该页传递回 Web 服务器，然后 Web 服务器将该页发送到请求浏览器。当该页到达时，浏览器得到的全部内容都是纯 HTML。这里是此过程的示意图：



## 访问数据库

应用程序服务器使您可以使用服务器端的资源，例如数据库。例如，动态页可以指示应用程序服务器从数据库中提取数据并将其插入页的 HTML 中。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的附录“数据库初学者指南”。

从数据库中提取数据的指令叫做数据库查询。查询是由名为 SQL（结构化查询语言）的数据库语言所表示的搜索条件组成的。SQL 查询被写入页的服务器端脚本或标签中。

应用程序服务器不能直接与数据库进行通信，因为数据库的专用格式所呈现的数据无法解密，这与在“记事本”或 BBEdit 中打开的 Microsoft Word 文档无法解密非常类似。应用程序服务器只能通过数据库驱动程序作为媒介才能与数据库进行通信：数据库驱动程序是在应用程序服务器和数据库之间充当解释器的软件。

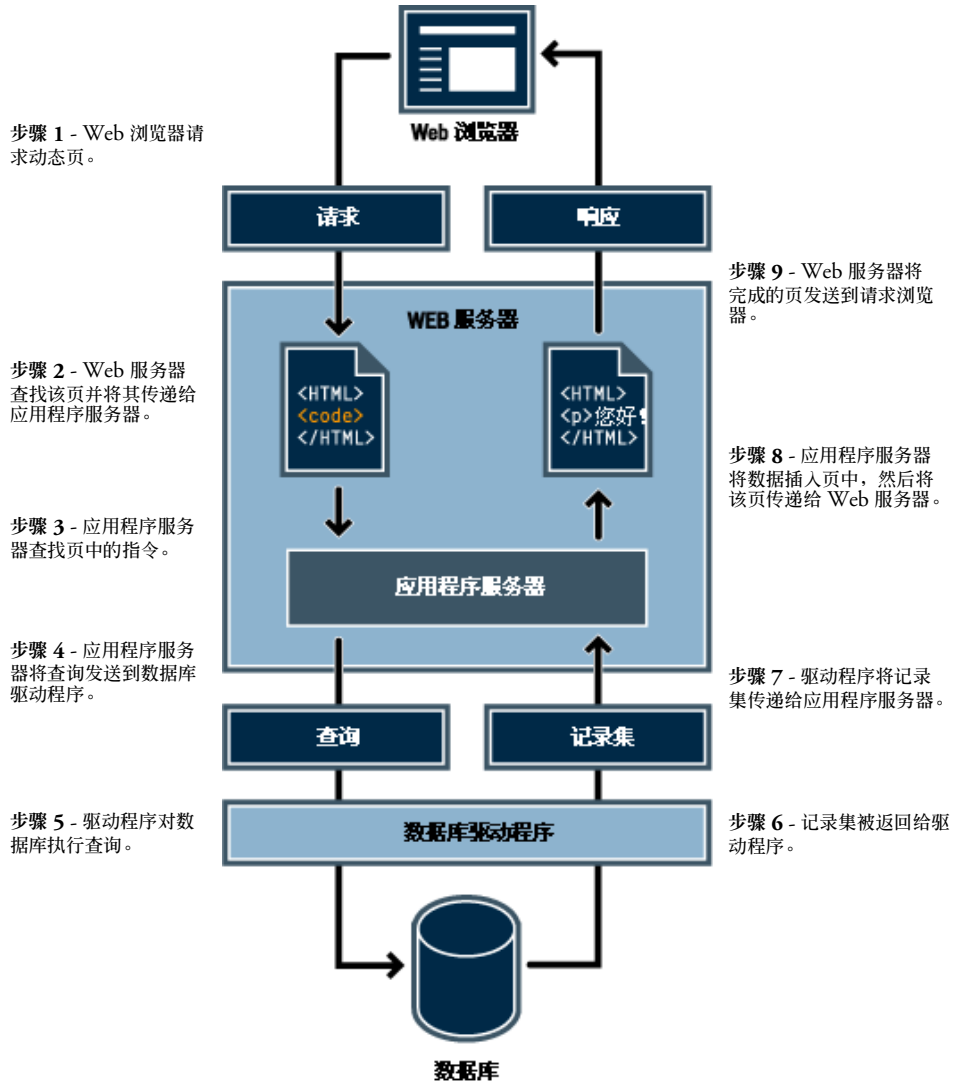
在驱动程序建立通信之后，将对数据库执行查询并创建一个记录集。记录集是从数据库的一个或多个表中提取的一组数据。记录集将返回给应用程序服务器，应用程序服务器使用该数据完成页面。

这是一个用 SQL 编写的简单的数据库查询：

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints  
FROM employees
```

该语句将创建一个三列的记录集，并用包含数据库中所有员工的姓、名和健身积分的行填充该记录集。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的附录“SQL 入门”。

这是一个对数据库进行查询并将数据返回给浏览器的过程图解：



只要服务器上安装有相应的数据库驱动程序，您几乎可以将任何数据库用于您的 Web 应用程序。

如果您计划建立小型低成本的应用程序，则可以使用基于文件的数据库，例如用 Microsoft Access 创建的数据库。如果您计划建立稳定的、对业务至关重要的应用程序，则可以使用基于服务器的数据库，例如用 Microsoft SQL Server、Oracle 9i 或 MySQL 创建的数据库。

如果您的数据库位于 Web 服务器之外的系统上，则应确保两个系统间有快速连接，以便您的 Web 应用程序可以快速有效地工作。

## 创作动态页

创作动态页就是先编写 HTML，然后将服务器端脚本或标签添加到 HTML 中，使该页成为动态页。当您查看结果代码时，将显示语言嵌入在页的 HTML 中。因此，这些语言称为 HTML 嵌入式编程语言。以下基本示例使用 ColdFusion 标记语言 (CFML)：

```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors 信息页</title>
  </head>
  <body>
    <h1>关于 Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。</p>
    <!-- embedded instructions start here -->
    <cfset department="Sales">
    <"cfoutput">
    <p>请务必访问我们的 #department# 页。</p>
    <"cfoutput">
    <!-- embedded instructions end here -->
  </body>
</html>
```

此页中嵌入的指令执行以下操作：

- 1 创建一个名为 `department` 的变量并为其分配字符串 "Sales"。
- 2 在 HTML 代码中插入变量的值 "Sales"。

应用程序服务器将以下页返回给 Web 服务器：

```
<html>
  <head>
    <title>Trio Motors 信息页</title>
  </head>
  <body>
    <h1>关于 Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。</p>
    <p>请务必访问我们的 “销售信息页面”。</p>
  </body>
</html>
```

Web 服务器将该页发送到请求浏览器，浏览器将其显示如下：

### 关于 **Trio Motors**

Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。

请务必访问我们的 “销售信息页面”。



根据服务器上可用的服务器技术，选择要使用的脚本撰写语言或基于标记的语言。以下是 Dreamweaver MX 2004 所支持的五种服务器技术最常用的语言：

服务器技术	语言
ColdFusion	ColdFusion 标记语言 (CFML)
ASP.NET	Visual Basic C#
Active Server Page (ASP)	VBScript JavaScript
JavaServer Page (JSP)	Java
PHP	PHP

有关更多信息，请参见第 57 页的“选择服务器技术”。

Dreamweaver 可以创建让页面工作所必需的服务器端脚本或标签，您也可以在 Dreamweaver 编码环境中手工编写这些脚本或标签。

## 选择服务器技术

可以使用 Dreamweaver 通过以下五种服务器技术中的任何一种生成 Web 应用程序：ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP 或 PHP。每种技术都与 Dreamweaver 中的一种文档类型相对应。为您的 Web 应用程序选择一种技术取决于多个因素，其中包括您对各种脚本撰写语言的熟悉程度以及所要使用的应用程序服务器。

如果对于 Web 应用程序开发或一般的应用程序开发而言您还是新手，您可能更倾向于使用 ColdFusion，因为它提供了同样与 Dreamweaver 紧密集成的易于学习的服务器脚本撰写环境。如果您熟悉其他服务器技术，例如 JSP、PHP、ASP 或 ASP.NET，Dreamweaver 同时还提供对这些技术的极佳的支持。

选择哪种服务器技术还取决于您计划用于 Web 应用程序的应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。例如，如果您有 ColdFusion MX Server，则可以选择 ColdFusion 作为服务器技术。如果您具有对运行 Microsoft Internet Information Server 5 (IIS)（与 .NET 框架一起运行）的服务器的访问权限，则可以选择 ASP.NET。如果您具有对含有 PHP 应用程序服务器的 Web 服务器的访问权限，则可以选择 PHP；如果您具有对含有 JSP 应用程序服务器（例如 Macromedia JRun）的 Web 服务器的访问权限，则可以选择 JSP。

ColdFusion MX 的开发人员版本可以从 Dreamweaver CD（仅限 Windows 版本）和 Macromedia Web 站点 ([www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/](http://www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/)) 上获得。

有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置应用程序服务器”。

要了解 ColdFusion 的更多信息，请参见“使用 ColdFusion”（在 Dreamweaver “帮助”中）或访问 Macromedia Web 站点 ([www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/](http://www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/))。

要了解 ASP.NET 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点 ([www.asp.net/](http://www.asp.net/))。

要了解 ASP 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点 ([msdn.microsoft.com/library/psdk/iisref/aspguide.htm](http://msdn.microsoft.com/library/psdk/iisref/aspguide.htm))。

要了解 JSP 的更多信息，请访问 Sun Microsystems Web 站点 ([java.sun.com/products/jsp/](http://java.sun.com/products/jsp/))。

要了解 PHP 的更多信息，请访问 PHP Web 站点 ([www.php.net/](http://www.php.net/))。

## Web 应用程序术语

本节定义有关 Web 应用程序的常用术语。

**应用程序服务器**是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当从服务器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 52 页的“Web 应用程序如何工作”。

常见的应用程序服务器包括 Macromedia ColdFusion、Macromedia JRun Server、Microsoft .NET 框架、IBM WebSphere 和 Apache Tomcat。

**数据库**是存储在表中的数据的集合。表的每一行组成一条记录，每一列组成记录中的一个域，如下面的示例所示。

**域 (列)**

Number	LastName	FirstName	Position	Goal

**记录 (行)**

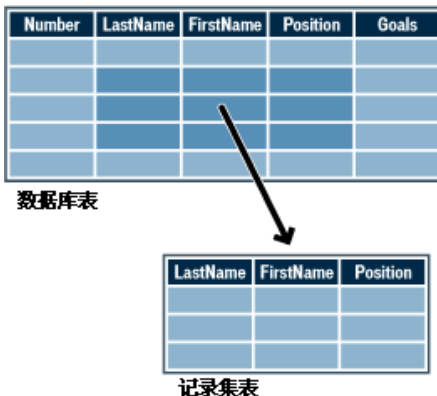
**数据库驱动程序**是在 Web 应用程序和数据库之间充当解释器的软件。数据库中的数据是以专用格式存储的。数据库驱动程序使 Web 应用程序可以读取和操作本来无法解密的数据。

**数据库管理系统 (DBMS, 或数据库系统)**是用于创建和操作数据库的软件。常见的数据库系统包括 Microsoft Access、Oracle 9i 和 MySQL。

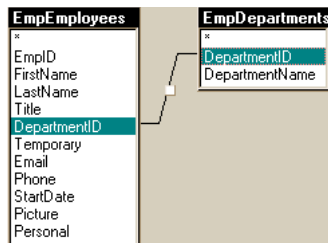
**数据库查询**是从数据库中提取记录集的操作。查询是由名为 SQL 的数据库语言所表示的搜索条件组成的。例如，查询可以指定在记录集中只包含某些列或某些记录。

**动态页**是在发送到浏览器之前由应用程序服务器自定义的 Web 页。有关更多信息，请参见第 52 页的“Web 应用程序如何工作”。

**记录集**是从数据库中一个或多个表中提取的一组数据，如下面的示例所示：



**关系型数据库**是包含两个或多个表的数据库，这些表共享数据。下面的数据库中有两个表共享 DepartmentID 列，所以是关系型数据库。



**服务器技术**是应用程序服务器用来在运行时修改动态页的技术。

Dreamweaver 开发环境支持以下服务器技术：

- Macromedia ColdFusion
- Microsoft ASP.NET
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- Sun JavaServer Page (JSP)
- PHP : Hypertext Preprocessor (PHP)

您也可以使用 Dreamweaver 编码环境为任何未列出的其他服务器技术开发页。

**静态页**是在发送到浏览器之前不会被应用程序服务器修改的 Web 页。有关更多信息，请参见第 52 页的“处理静态 Web 页”。

**Web 应用程序**是一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是不确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某页时，才确定该页的最终内容。因为页的最终内容根据访问者的操作请求的不同而变化，所以这种页称为动态页。

**Web 服务器**是响应来自 Web 浏览器的请求发送出 Web 页的软件。当访问者单击在浏览器中打开的 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签，或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

常见的 Web 服务器包括 Microsoft Internet Information Server、Microsoft Personal Web Server、Apache HTTP Server、Netscape Enterprise Server 和 Sun ONE Web Server。



## 第 7 章

### 教程：开发 Web 应用程序教程

在本教程中，您将了解如何使用 Macromedia Dreamweaver MX 2004 快速着手开发动态的数据库驱动 Web 应用程序，从而实现在 Web 页上显示来自数据库的信息。

使用随 Dreamweaver 提供的简单数据库，您将在 Trio Motors 站点的 Web 页上显示数据。您还将使用 Dreamweaver 来创建插入记录表单，以便让 Web 页的访问者留下意见。

在本教程中，您将建立以下动态页：

- 可显示数据库中已有意见的页面。
- 允许站点访问者向公司发送意见的插入页

本教程包含以下课程：

- 第 62 页的“开始前的准备工作”
- 第 63 页的“打开要使用的文档”
- 第 64 页的“定义记录集”
- 第 67 页的“显示数据库记录”
- 第 68 页的“向表格添加动态字段”
- 第 69 页的“设置重复的区域”
- 第 69 页的“查看您的页面”
- 第 70 页的“创建插入记录表单”
- 第 73 页的“将文件复制到服务器”
- 第 73 页的“其他参考资料”

## 开始前的准备工作

在《Dreamweaver 入门》末尾的设置章节可引导您逐步完成用于创建动态页的 Dreamweaver 工作环境的设置。

对于应用程序服务器，请参见相应的设置指南。如果不确定所使用的是何种应用程序服务器，请咨询系统管理员。

- 第 79 页的第 9 章 “示例 ColdFusion 站点的设置”
- 第 87 页的第 10 章 “示例 ASP.NET 站点的设置”
- 第 95 页的第 11 章 “示例 ASP 站点的设置”
- 第 105 页的第 12 章 “示例 JSP 站点的设置”
- 第 115 页的第 13 章 “示例 PHP 站点的设置”

通过这些设置章节，您将学习如何完成以下任务：

- 配置您的系统
- 配置 Dreamweaver 以用于您选定的应用程序服务器
- 定义与数据库的连接

在您完成这些任务后才能完成本教程。

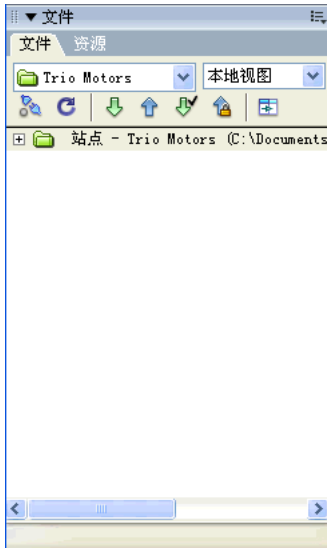
本教程中的屏幕示例显示 “Macromedia ColdFusion” 对话框。不过，通过使用 Dreamweaver MX 2004 支持的任何服务器模型，您均可完成本教程中的课程。

## 打开要使用的文档

开发数据库应用程序的一个很好的起始点就是创建可列出存储在数据库中的记录的页面。在您在本教程中构建的应用程序中，您将创建一个动态 Web 页，该 Web 页将列出来自数据库的客户意见表中的信息。然后，您将创建另一个动态 Web 页，该 Web 页使客户可以将意见和问题直接插入数据库。

在创建这些页面时，应该从确定您将使用的文档的位置开始。

- 1 选择“窗口” > “文件”以打开“文件”面板。  
“文件”面板随即打开。



- 2 在“站点”弹出式菜单中，选择您在设置过程中定义的“Trio Motors”站点。有关更多信息，请参见第 62 页的“开始前的准备工作”中所列的设置章节。
- 3 在“文件”面板中，双击“comments-view”文件将其打开。  
文档在文档窗口中打开。
- 4 如果您当前正在“代码”视图中查看文档，则在文档工具栏中单击“显示设计视图”按钮（标记为“设计”）或“显示代码视图和设计视图”按钮（标记为“拆分”），以便您在完成该课程时可以使用所提供的屏幕示例作为检查点。

## 定义记录集

现在，您将创建一个记录集以选择您要显示的数据。记录集是通过数据库查询从数据库中提取的信息集。（在 ASP.NET 中，记录集称为数据集。）数据库查询是使用指定搜索标准（通常使用称为 SQL 的语言）从数据库中请求数据的一种方式。然后，使用提取的信息作为动态页的内容来源。

Dreamweaver MX 2004 为创建简单的 SQL 查询提供了一个方便易用的界面（不懂 SQL 也可以在 Dreamweaver 中创建记录集。）

您将创建一个记录集，该记录集选择来自 Trio 数据库的 COMMENTS 表中的所有值。

**注意：**在完成此过程前，必须设置与数据库的连接。有关更多信息，请参见第 62 页的“开始前的准备工作”。

- 1 在 Dreamweaver 的 comments-view 文档中，将插入点放在您要显示数据的位置。
- 2 通过执行下列操作之一打开“记录集”对话框或“数据集”（ASP.NET）对话框：



- 在“插入”栏的“应用程序”类别中，单击“记录集”按钮或“数据集”（ASP.NET）按钮。
- 选择“窗口” > “绑定”以打开“绑定”面板，然后单击加号 (+) 按钮并选择“记录集”或“数据集”（ASP.NET）。

出现“记录集”对话框或“数据集”（ASP.NET）对话框。如果您所看到的对话框看起来比下面的对话框更复杂，则单击“简单”按钮。

记录集

名称: Recordset1

数据源: 无

用户名:

密码:

表格:

列:  全部  选定的:

筛选: 无 =

URL 参数:

排序: 无 升序

确定 取消 测试 高级... 帮助

- 3 在“名称”文本框中，输入 **rs\_Comment**。
- 4 在“数据源”弹出式菜单 (ColdFusion) 或“连接”弹出式菜单（其他服务器页类型）中，选择“connTrio”。



“记录集”或“数据集”对话框根据来自数据库的数据更新。

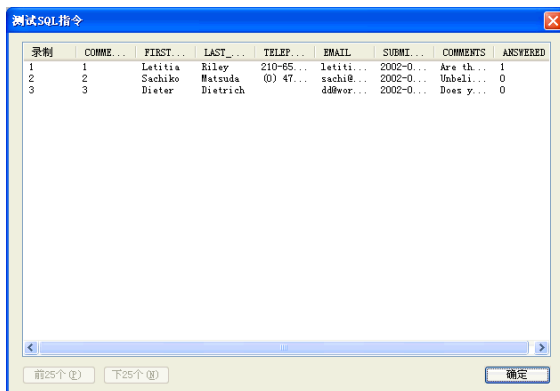


- 5 如果有与数据源或连接相关联的用户名和密码，则输入它们。如果您在设置数据源时没有提供用户名或密码，则保持这些框为空。
- 6 在“表格”弹出式菜单中，保持“COMMENTS”的选中状态。
- 7 在“列”中，确保选择“全部”以选择表的所有列。
- 8 将“过滤器”弹出式菜单的设置保留为“无”，以选中表格中的所有行。
- 9 在第一个“排序”弹出式菜单中，选择“LAST\_NAME”，然后在第二个弹出式菜单中选择“升序”。

这指定检索出的记录将按客户姓氏的字母顺序列出。



10 单击“测试”以测试记录集或数据集。



数据库中与您记录集或数据集选择条件匹配的记录显示在“测试 SQL 指令”窗口中。这种情况表明您选择了表格中的所有数据。

11 单击“确定”关闭“测试 SQL 指令”窗口。

12 单击“确定”，关闭“记录集”或“数据集”对话框并创建记录集或数据集。

记录集随即出现在“绑定”面板中。“文档”窗口不会发生更改。

**提示：**如果您没有看到“绑定”面板中的所有记录集字段，则单击“记录集” (rs\_Comment) 旁的加号 (+) 按钮 (Windows) 或扩展箭头 (Macintosh) 以展开此记录集结构。



## 显示数据库记录

接下来，您将创建一页，该页列出当前存在于 COMMENTS 表中的记录。您将动态生成该页，而不用手动输入相关信息。

您将从创建一个表来建立数据列表的结构开始。

- 1 在 comments-view 文档中，将插入点置于“客户意见”标题后的空行中。
- 2 通过执行以下操作之一插入一个表：



- 在“插入”栏中，选择“常用”类别，然后单击“表格”按钮或将该按钮拖入文档中。
  - 选择“插入” > “表格”。
- 即会出现“插入表格”对话框。

- 3 在该对话框中，设置下列选项：

- 在“行数”中，输入 2。
- 在“列数”中，输入 4。
- 在“表格宽度”中，输入 60 并从弹出式菜单中选择“百分比”。
- 保留“边框粗细”设置为 1。
- 在“单元格边距”中，输入 2。
- 在“单元格间距”中，输入 2。
- 在“标题”部分，选择“顶部”选项。

在“摘要”文本框中，为使用屏幕阅读器的访问者提供了表的文本描述，如下所示：

该表列出了此站点的访问者输入到数据库中的所有意见。

完成后的对话框应类似于以下对话框：



- 4 单击“确定”。  
该表格即会插入到文档中。
- 5 在该表格的顶行中，添加用于表格项的标签文字：
  - 在该表格的第一个单元格中，输入 **First Name**。
  - 在下一个单元格中，输入 **Last Name**。
  - 在随后的单元格中，输入 **E-mail Address**。
  - 在最后的单元格中，输入 **Comments**。
- 6 保存页面（“文件” > “保存”）。

## 向表格添加动态字段

您现在已作好准备，可以向表格添加记录集字段了。

- 1 如果“绑定”面板尚未打开，请执行以下操作之一将其打开。
  - 选择“窗口” > “绑定”。
  - 单击“应用程序”面板组的扩展箭头，然后选择“绑定”面板。
- 2 通过执行以下操作之一将“FIRST\_NAME”字段添加到该表格中：
  - 将插入点置于“First Name”标签文字下的表格单元格中，然后在“绑定”面板中选择“FIRST\_NAME”并单击“插入”。
  - 将 FIRST\_NAME 从“绑定”面板中拖动到“First Name”标签文字下的表格单元格中。
- 3 重复第 2 步以将“LAST\_NAME”、“EMAIL”和“COMMENTS”（不是 COMMENT\_ID）添加到该表格中。  
您的表格看起来应该是下面的样子。您可能需要加宽文档窗口，以将其完全显示。

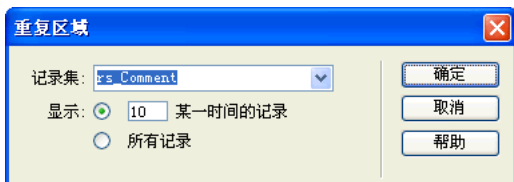
First Name	Last Name	E-mail Address	Comments
{rs_Comment.FIRST_NAME}	{rs_Comment.LAST_NAME}	{rs_Comment.EMAIL}	{rs_Comment.COMMENT_ID}

- 4 保存页面。

## 设置重复的区域

您创建的表格只包含一行数据。若要显示所有记录，必须将该表格行设置为重复的区域。当在浏览器中查看该表格时，对应于符合记录集搜索要求的每条记录，该表格都会包含一个行。

- 1 在“文档”窗口中，通过执行以下操作之一选择底部的表格行：
  - 单击其中一个单元格，然后在标签选择器中单击 <tr> 标签。
  - 将指针置于该表格行的左侧，在指针更改为右向箭头后单击表格行边框以选择该行。
- 2 通过执行以下操作之一创建重复的区域：
  - 在“服务器行为”面板中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“重复区域”。
  - 在“插入”栏的“应用程序”类别中，单击“重复区域”按钮。
  - 选择“插入” > “应用程序对象” > “重复区域”。“重复区域”对话框随即出现。



- 3 在该对话框中，单击“确定”以接受默认设置。

在表格行的周围会显示一个轮廓，在它的上面会显示一个选项卡，而在它的左边会指明这是一个重复区域。（该选项卡标签文字会随您使用的服务器技术的不同而有所变化。）
- 4 保存页面。

## 查看您的页面

下一步，您将查看页面。若要查看 Dreamweaver 中的页面在服务器进行处理时的外观，您可以使用“活动数据”视图。

在 comments-view 文档仍处于活动状态时，执行下列操作之一以查看页面中的数据：

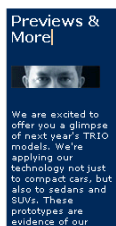


- 在“文档”工具栏中，单击“活动数据视图”按钮。
- 选择“查看” > “活动数据”。

此页面会进行更新以显示从数据库中提取的数据。

### Customer Comments

First Name	Last Name	E-mail Address	Comments
Dieter	Dietrich	dd@worldly.com	Is your London office open on Saturdays?
Sachiko	Matsuda	sachi@web.net	Unbelievably excellent service received at



## 创建插入记录表单

您将为 Trio Web 站点创建的下一页面允许客户向数据库中的添加意见。

Dreamweaver 包含几个帮助您快速方便地创建 Web 应用程序页面的应用程序对象。您将使用应用程序对象创建插入页。“插入记录”应用程序对象创建 HTML 表单、与数据库中的字段相对应的数据字段以及创建动态页所必需的服务器脚本。

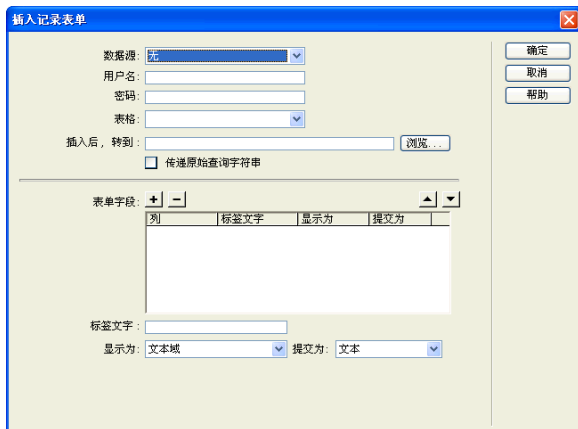
### 添加“插入记录表单”应用程序对象

您可以使用“插入记录表单”应用程序对象来创建允许访问者向数据库中输入数据的表单。应用程序对象使您可以选择要包括在该表单中的字段，对字段进行标记，以及选择要插入的表单对象的类型。用户在表单字段中输入数据并单击“提交”按钮后，新的记录即插入数据库中。您还可以设置在成功提交记录后要打开的页面，以使提交者知道该数据库已更新。

- 1 在“文件”面板中，找到名为“comments-add”的文件，然后双击该文件将其打开。  
文档在文档窗口中打开。
- 2 在主列中文本段落末尾的单词 possible 的后面，将插入点放在文档中；然后按 Enter 或 Return 以将插入点置于将插入应用程序对象的位置。
- 3 若要将插入记录对象添加到页面上，请执行以下操作之一：



- 在“插入”栏的“应用程序”类别中，从“插入记录”弹出式菜单中选择“插入记录表单向导”。
  - 选择“插入” > “应用程序对象” > “插入记录” > “插入记录表单向导”。
- 即会显示“插入记录表单”对话框。



- 4 在“数据源” (ColdFusion) 或“连接”弹出式菜单中，选择“connTrio”。
- 5 如果有与数据源或连接相关联的用户名和密码，则输入它们。如果您在设置数据源或连接时没有提供用户名或密码，则保留这些框为空。
- 6 在“表格”弹出式菜单中，确保已选择“COMMENTS”。
- 7 单击“插入后，转到”文本框或“如果成功，则转到”文本框 (ASP.NET) 旁的“浏览器”按钮。

- 8 在出现的对话框中，选择名为“comments-view”的文件，然后单击“确定”以关闭该对话框。  
访问者输入意见后，他们将看到显示所有意见的页面。相反，在更大规模的 Web 应用程序中，您可以改为显示这样一个页面：感谢访问者留下意见，并告诉他们您将尽快与他们联系，作出答复。
- 9 按照下一节分中的步骤完成此向导的其余部分。

## 创建插入表单

在“插入记录表单”向导的“表单字段”部分中，定义访问者将数据输入到的表单。

- 1 在“插入记录表单”向导中，通过执行以下操作删除您不希望包含在该表单中的字段。
  - 选择“COMMENT\_ID”，然后单击减号(-)按钮。
  - 选择“TELEPHONE”，然后单击减号(-)按钮。
  - 选择“SUBMIT\_DATE”，然后单击减号(-)按钮。
  - 选择“ANSWERED”，然后单击减号(-)按钮。
- 2 如果您为 ASP.NET 创建一页，则通过执行以下操作更改表单字段的字母顺序：
  - 在“列”列表中，选择“COMMENTS”，然后单击下箭头按钮以将 COMMENTS 置于 LAST\_NAME 下。
  - 在“列”列表中，选择“EMAIL”，然后单击下箭头按钮以将 EMAIL 置于 LAST\_NAME 下。
- 3 在“表单字段”列表中，选择 FIRST\_NAME 以指定该字段在表单中显示的方式。
- 4 在“标签文字”文本框中，键入 **First Name** 以替代默认文字。  
这是将显示在 HTML 表单中文本框旁边的标签文字。
- 5 通过执行以下操作之一为字段设置表单对象类型：
  - 如果您使用 ASP.NET，则在“显示为”弹出式菜单中接受默认值“文本字段”，并且在“提交为”弹出式菜单中，将默认值 WChar 更改为 VARCHAR。
  - 如果您使用非 ASP .NET 的服务器技术，则在“显示为”弹出式菜单中接受默认值“文本字段”，并且在“提交为”弹出式菜单中接收默认值“文本”。
- 6 保持“默认值”字段为空。对于某些 Web 应用程序，应使用此字段来设置字段初始文本，让用户知道要提供哪一类型的信息。在这种情况下，字段的标签文字“First Name”表明访问者需要输入他们的名。

在您完成设置后，“FIRST\_NAME”项应类似于以下示例。

列	标签文字	显示为	提交为
FIRST_NAME	FIRST_NAME	文本域	文本
LAST_NAME	LAST_NAME:	文本域	文本
EMAIL	EMAIL:	文本域	文本
COMMENTS	COMMENTS:	文本域	文本

标签文字:

显示为:  提交为:

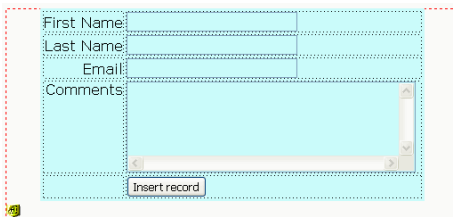
默认值:

- 7 使用标签文字 **Last Name** 对 “LAST\_NAME” 表单字段重复第 3 步到第 6 步，显示为 “文本字段”，并且提交为 “文本”。
- 8 使用标签文字 **Email** 对 “EMAIL” 表单字段重复第 3 步到第 6 步，显示为 “文本字段”，并且提交为 “文本”。
- 9 在 “表单字段” 列表中，选择 “COMMENTS”。
- 10 在 “标签文字” 字段中，输入 **Comments**。
- 11 通过执行以下操作之一为 “Comments” 表单字段设置表单对象类型：
  - 如果您使用 ASP.NET，则在 “显示为” 弹出式菜单中选择 “文本区域”；然后在 “提交为” 弹出式菜单中选择 “VARCHAR”。
  - 如果您使用非 ASP.NET 的服务器技术，则在 “显示为” 弹出式菜单中选择 “文本区域”，在 “提交为” 弹出式菜单中接受默认值 “文本”。

在您完成设置后，对话框应类似于以下示例：



- 12 单击 “确定” 以关闭该对话框并创建插入记录表单。  
“插入记录表单” 应用程序对象即被插入文档中。



- 13 保存页面。



## 将文件复制到服务器

下一步，将更新后的文件复制到服务器。在复制了这些文件后，您将查看插入记录页，添加意见或问题，并提交数据以测试该应用程序。

- 1 在“文件”面板中，选择“comments-add”，然后单击蓝色的“上传文件”箭头图标将本地文件上传到您的服务器。
- 2 如果 Dreamweaver 询问您是否要将关联文件复制到服务器，选择“是”。

**注意：**对于某些服务器模型，Dreamweaver 在您的本地文件夹中创建 Connections 文件夹。您还必须将该文件夹复制到远程服务器上，以使 Web 应用程序能够正常工作。在“文件”面板中，选择“Connections”文件夹，然后单击“上传文件”按钮将该文件夹复制到您的服务器。

- 3 当 comments-add 作为活动文档时，在“浏览器”中选择“文件”>“预览”或按 F12 可以查看您的页面。
- 4 在表单中输入测试数据，然后在文档中单击“插入记录”按钮以提交您的数据。信息在数据库中进行更新，并且显示 comments-view 页面。

## 查看更新

您可以通过打开在本课程的第一部分中创建的 comments-view 文档来查看对数据库数据所做的更改，或者可以通过查看数据库来查看更改。

- 在 Dreamweaver 中，双击“文件”面板中名为“comments-view”的文档，选择“文件”>“在浏览器中预览”，然后选择查看页面时要使用的浏览器。  
您输入的记录出现在“客户意见”列表中。
- 在 Dreamweaver 中，在“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）内找到 connTrio 数据库图标，单击“表格”前面的加号 (+) 按钮以查看数据库中表格的列表。右键单击 (Windows) 或在按住 Control 键的同时单击 (Macintosh) COMMENTS 表，然后选择“查看数据”。数据库中记录的列表随即出现；您刚输入的意见作为表格中最后的项出现。

## 其他参考资料

本教程提供了有关一小部分工具的信息，这些工具可用来创建数据驱动的动态页。您已了解如何创建记录集来定义要在您的 Web 站点中使用的数据。您还使用 Dreamweaver 应用程序对象创建了有效的 Web 应用程序，您可以通过该应用程序与数据库存储的数据进行交互。

有关在 Dreamweaver 中建立基本静态 Web 站点的信息，请参见第 27 页的第 3 章“教程：创建静态页”。有关使用 Dreamweaver 编码功能的信息，请参见第 37 页的第 4 章“教程：编辑代码”。

有关如何开发 Web 应用程序的更多详细信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的以下主题：

- 为您的页面获取数据
- 定义动态内容的来源
- 将动态内容添加到 Web 页中
- 显示数据库记录



## 第 8 章

### 安装 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个正常工作的 Web 服务器。本章介绍大多数 Windows 用户如何在本地计算机上安装和使用 Microsoft Web 服务器。

如果您是 Windows 用户并要开发 ColdFusion 站点，则可以使用 ColdFusion MX 应用程序服务器的开发人员版本中包括的 Web 服务器，您可以免费安装和使用此版本。有关更多信息，请参见第 79 页的第 9 章“示例 ColdFusion 站点的设置”。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用网络计算机上或提供虚拟主机服务的公司所提供的 Web 服务器。如果要开发 PHP 应用程序，您可以使用已安装在 Macintosh 上的 Apache Web 服务器。

本章包含下列章节：

- 第 76 页的“入门”
- 第 76 页的“安装 Personal Web Server”
- 第 77 页的“安装 Internet Information Server”
- 第 77 页的“测试 PWS 或 IIS”
- 第 78 页的“测试 Macintosh Web 服务器（PHP 开发人员）”
- 第 78 页的“Web 服务器基础”

**注意：**Macromedia 不为第三方软件（例如 Microsoft Internet Information Server）提供技术支持。如果您需要关于 Microsoft 产品的帮助，请与 Microsoft 技术支持联系。

## 入门

如果您是一个 Windows 用户，您可以在计算机上安装并运行以下 Web 服务器：Microsoft Personal Web Server (PWS) 或 Internet Information Server (IIS)（PWS 的全功能版本）。您还可以在联网的 Windows 计算机上安装 Web 服务器以供工作组中的其他开发人员使用。

如果您是 Windows 用户并要开发 ColdFusion 应用程序，您可以改用与 ColdFusion MX 的开发人员版本一起安装的 Web 服务器。有关更多信息，请参见第 79 页的第 9 章“[示例 ColdFusion 站点的设置](#)”。

您的计算机上可能已经安装了 PWS 或 IIS。请检查文件夹结构中是否包含一个 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。PWS 和 IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果该文件夹不存在，则执行以下操作之一：

**Windows 98** 将 PWS 安装文件从 Windows 98 CD 复制到您的硬盘上。该文件位于“Add-Ons”文件夹下的“PWS”文件夹中。然后安装该 Web 服务器。有关说明，请参见第 76 页的“[安装 Personal Web Server](#)”。

**Windows 2000** 安装 IIS。有关更多信息，请参见第 77 页的“[安装 Internet Information Server](#)”。

**Windows XP Professional** 安装 IIS。有关更多信息，请参见第 77 页的“[安装 Internet Information Server](#)”。

如果您是 Macintosh 用户并想开发 PHP 应用程序，则可以使用 Macintosh 上已安装的 Apache Web 服务器。有关更多信息，请参见第 78 页的“[测试 Macintosh Web 服务器 \(PHP 开发人员\)](#)”。

## 安装 Personal Web Server

Windows 98 用户应该安装 PWS。如果您是 Windows 2000 或 Windows XP Professional 用户，则请安装 IIS。有关更多信息，请参见第 77 页的“[安装 Internet Information Server](#)”。

您可以将 PWS 安装在运行 Macromedia Dreamweaver MX 2004 的同一 Windows 98 系统上。确保该系统上安装了 Microsoft Internet Explorer 4.01 或更高版本，否则将无法安装 PWS。

要安装 PWS，请执行以下操作：

- 1 双击 Windows 98 CD 上的 PWS 安装文件。
- 2 按照安装向导进行操作。
- 3 当询问您的默认 Web 发布主目录时，请接受默认目录：  
C:\Inetpub\wwwroot
- 4 单击“完成”结束安装过程。

安装了 Web 服务器后，您可以对其进行测试。有关更多信息，请参见第 77 页的“[测试 PWS 或 IIS](#)”。

## 安装 Internet Information Server

Windows 2000 和 Windows XP Professional 用户应该安装 Internet Information Server (IIS)。如果您是 Windows 98 用户，则请安装 PWS。有关更多信息，请参见第 76 页的“安装 Personal Web Server”。

如果您是 Windows 2000 或 Windows XP Professional 用户，请检查您的系统上是否安装并运行了 IIS。方法是查找 C:\Inetpub 文件夹。如果该文件夹不存在，则您的系统上可能没有安装 IIS。

要在 Windows 2000 和 XP Professional 上安装 IIS，请执行以下操作：

- 1 选择“开始” > “设置” > “控制面板” > “添加或删除程序”，或者“开始” > “控制面板” > “添加 / 删除程序”。
- 2 选择“添加 / 删除 Windows 组件”。
- 3 选择“Internet 信息服务 (IIS)”，然后单击“下一步”。
- 4 按照安装说明进行操作。

安装了 Web 服务器后，您可以对其进行测试。

## 测试 PWS 或 IIS

若要测试 Web 服务器，请创建一个名为“myTestFile.html”的简单 HTML 页，并将其保存在运行 Web 服务器的计算机上的 Inetpub\wwwroot 文件夹中。该 HTML 页可以由一行组成，例如：

```
<p>我的 Web 服务器正在工作。</p>
```

然后，通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开该测试页。如果 PWS 或 IIS 正在您的本地计算机上运行，则在 Web 浏览器中输入以下 URL：

```
http://localhost/myTestFile.html
```

如果 PWS 或 IIS 运行在联网的计算机上，则将联网计算机名用作域名。例如，如果运行 PWS 或 IIS 的计算机的名称是“rockford-pc”，则在浏览器中输入以下 URL：

```
http://rockford-pc/myTestFile.html
```

**注意：**有关计算机名的更多信息，请参见第 78 页的“Web 服务器基础”。

如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。

如果浏览器未能显示该页，请检查服务器是否正在运行。例如，对于 PWS，可双击任务栏中的 Web 服务器图标（该图标的外观像握着 Web 页的手）。将出现“个人 Web 管理器”对话框。如果“发布”面板提示您 Web 发布已停止，请单击“启动”按钮，然后在浏览器中再次输入相应的 URL。

如果仍无法打开该页，请检查您的测试页是否位于 Inetpub\wwwroot 文件夹中并且文件扩展名为 .htm 或 .html。

## 测试 Macintosh Web 服务器（PHP 开发人员）

您可以使用已经安装在 Macintosh 上的 Apache Web 服务器开发 PHP 应用程序。

若要测试该服务器，创建一个名为“myTestFile.html”的简单 HTML 页并将其保存在 Macintosh 上的 /Users/your\_user\_name/Sites/ 文件夹中（其中 your\_user\_name 是您的 Macintosh 用户名）。该 HTML 页可以由一行组成，例如：

```
<p> 我的 Web 服务器正在工作。 </p>
```

然后，在 Web 浏览器中输入以下 URL，通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开该测试页：

```
http://localhost/~your_user_name/myTestFile.html
```

**注意：**默认情况下，Apache 服务器运行在端口 80 上。

如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。如果浏览器无法显示该页，则打开“系统首选项”查看“共享”首选项面板，查看 Web 服务器是否已启动。“个人 Web 共享”选项应该是启用的。

默认情况下，Apache Web 服务器不能处理 PHP；必须对其进行配置，才能使用 PHP。有关更多信息，请参见第 116 页的“配置您的系统 (PHP)”。

## Web 服务器基础

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。Web 服务器有时也称为 HTTP 服务器。

假设您使用 IIS 开发 Web 应用程序。Web 服务器的默认名称是计算机的名称。您可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果您的计算机没有名称，则服务器使用“localhost”。

服务器名称对应于服务器的根文件夹，根文件夹（在 Windows 计算机上）通常是 C:\Inetpub\wwwroot。通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 可以打开存储在根文件夹中的任何 Web 页：

```
http://your_server_name/your_file_name
```

例如，如果服务器名称是“mer\_noire”并且 C:\Inetpub\wwwroot\ 中存有名为“soleil.html”的 Web 页，则您可以通过在本地计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

```
http://mer_noire/soleil.html
```

**注意：**请记住，在 URL 中使用正斜杠而不是反斜杠。

您还可以通过在 URL 中指定子文件夹来打开存储在根文件夹的任何子文件夹中的任何 Web 页。例如，假设 soleil.html 文件存储在名为“gamelan”的子文件夹中，如下所示：

```
C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html
```

您可以通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

```
http://mer_noire/gamelan/soleil.html
```

如果 Web 服务器运行在您的计算机上，您可以用“localhost”来代替服务器名称。例如，以下两个 URL 在浏览器中打开同一页：

```
http://mer_noire/gamelan/soleil.html
```

```
http://localhost/gamelan/soleil.html
```

**注意：**除服务器名称或“localhost”之外，还可以使用另一种表示方式：127.0.0.1（例如 http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html）。

## 第 9 章

# 示例 ColdFusion 站点的设置

Macromedia Dreamweaver MX 2004 随附有示例 ColdFusion MX 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章介绍如何设置示例应用程序。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本设置指南按照该三步过程进行说明。

本章包含下列章节：

- [第 79 页的“ColdFusion 开发人员的设置清单”](#)
- [第 80 页的“配置您的系统 \(ColdFusion\)”](#)
- [第 81 页的“定义 Dreamweaver 站点 \(ColdFusion\)”](#)
- [第 84 页的“连接到示例数据库 \(ColdFusion\)”](#)

### ColdFusion 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

**配置您的系统：**

- 1 安装 ColdFusion 应用程序服务器（包括 Web 服务器）。
- 2 创建根文件夹。

**定义 Dreamweaver 站点：**

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
- 2 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
- 3 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器。

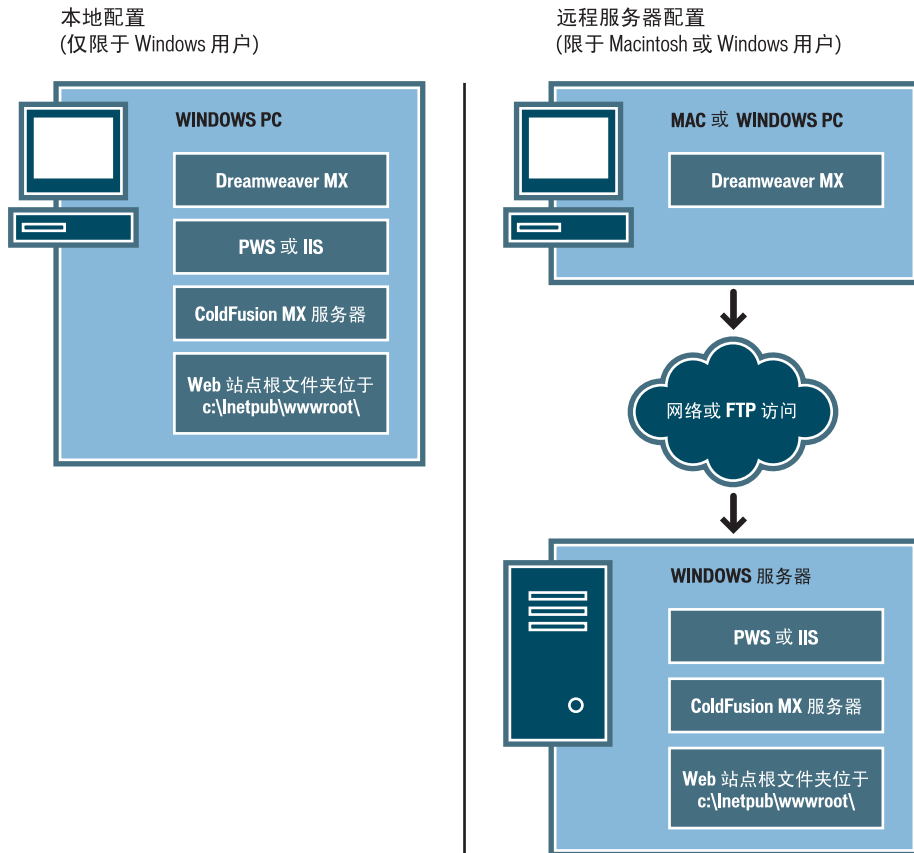
**连接到数据库：**

- 1 如果要远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
- 2 在“ColdFusion 管理员”中创建 ColdFusion 数据源。
- 3 在 Dreamweaver 中创建连接。

## 配置您的系统 (ColdFusion)

本节提供两种常见系统配置的说明：在一种系统配置中，ColdFusion 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，ColdFusion 安装在远程 Windows 计算机上。如果您要使用其他配置，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

- 1 安装 ColdFusion 应用程序服务器。
- 2 创建根文件夹。

**注意：**安装应用程序服务器是只需进行一次的任务。

### 安装 ColdFusion MX

若要处理动态 Web 页，您需要 Web 服务器和应用程序服务器。ColdFusion MX 提供这两个服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 51 页的“了解 Web 应用程序”。



您可以从 Macromedia Web 站点 (网址为 [www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/](http://www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/)) 下载并安装 ColdFusion MX 的完全功能的开发人员版本。Dreamweaver CD 上也提供 ColdFusion MX Server Developer Edition 的副本 (仅适用于 Windows 版本)。

**注意:** 您还可以在运行 J2EE 服务器 (如 JRun 或 Tomcat) 的 Mac OS X 计算机上安装 ColdFusion MX。有关更多信息, 请参见 Macromedia Web 站点 (网址为 [www.macromedia.com/support/coldfusion/j2ee/cfm-mac-onjrunandtomcat.html](http://www.macromedia.com/support/coldfusion/j2ee/cfm-mac-onjrunandtomcat.html))。安装过程很复杂, 而且 Dreamweaver 并没有在 Macintosh 上用 ColdFusion MX 测试过。另外, 将 Macintosh 上的 ColdFusion MX 连接到数据库系统 (如 MySQL) 可能会很困难。

若要安装 ColdFusion MX, 请执行以下操作:

- 1 如果可行, 使用管理员帐户登录到 Windows 系统。
- 2 关闭所有打开的应用程序。
- 3 双击 ColdFusion MX 安装程序文件。
- 4 按照屏幕上的安装说明进行操作。

有关更多信息, 请参见 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档 (“帮助” > “使用 ColdFusion”)。

在安装并启动 ColdFusion 之后, 为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后, 在运行 ColdFusion 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹, 并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹, 请执行以下操作:

- 在运行 ColdFusion 的系统上的 CFusionMX\wwwroot 文件夹中创建一个名为 “MySampleApp” 的文件夹。

**注意:** 写下此文件夹名称, 以备将来使用。以后键入时, 应确保使用与创建时一致的大小写。

默认情况下, ColdFusion 设置其 Web 服务器从 CFusionMX\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

在配置完系统后, 您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ColdFusion)

在配置完系统后, 将示例文件复制到本地文件夹, 并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**注意:** 如果您是 Macromedia HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户, 把 Dreamweaver 站点看作 HomeSite 或 Studio 项目会很有用。

若要定义 Dreamweaver 站点, 请执行以下操作:

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中 (请参见第 82 页的 “复制示例文件”)。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹 (请参见第 82 页的 “定义本地文件夹”)。
- 3 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹 (请参见第 83 页的 “定义远程文件夹”)。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹 (请参见第 83 页的 “指定处理动态页的位置”)。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器 (请参见第 84 页的 “上传示例文件”)。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)。

**注意：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。

- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\ (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted (Macintosh)

- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。

复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 GettingStarted 文件夹之后，将包含 ColdFusion 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

- 2 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。

- 3 在“站点名称”文本框中，输入 **Trio-ColdFusion**。

该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。

- 4 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览找到包含 ColdFusion 示例文件的文件夹并选择它（在 GettingStarted 文件夹内）。该文件夹如下所示：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local\GettingStarted\4-Develop\coldfusion (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local/GettingStarted/4-Develop/coldfusion (Macintosh)

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

- 1 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“分类”列表中的“远程信息”。即会出现“远程信息”屏幕。
- 2 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地 / 网络”选项）或使用 FTP。

**注意：**在“访问”弹出式菜单中还有其他选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

- 3 输入您在第 81 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\CFusionMX\wwwroot\MySampleApp

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 FTP 访问的远程信息选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。Dreamweaver 使用此文件夹在您开发应用程序时显示动态页并连接到数据库。

若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：

- 1 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ColdFusion 页即可。在许多情况下，包括设置 Trio 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 83 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ColdFusion 页的服务器。
- 2 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“ColdFusion”。
- 3 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地 / 网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

- 4 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您会在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示活动数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

**注意：**Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。但是，如果建议的 URL 前缀不正确，请修正该 URL 或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“关于 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是  
c:\CFusionMX\wwwroot\MySampleApp，则 URL 前缀应该如下所示：  
http://localhost:8500/MySampleApp/

**注意：**默认情况下，ColdFusion Web 服务器在端口 8500 上运行。

**提示：**URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

- 5 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“活动数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“活动数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细信息页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细信息页的链接也将导致错误。

若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。  
根文件夹是列表中的第一个文件夹。
- 2 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。  
Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 83 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (ColdFusion)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

**注意：**有关连接到另一个数据库的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“用于 ColdFusion 开发人员的数据库连接”。

若要创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。（请参见第 85 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
- 2 在“ColdFusion 管理员”中创建 ColdFusion 数据源（请参见第 85 页的“创建 ColdFusion 数据源”）。
- 3 在 Dreamweaver 中查看连接（请参见第 86 页的“连接到数据库”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 85 页的“创建 ColdFusion 数据源”。

在尝试连接到示例数据库之前，请将数据库复制到远程计算机的硬盘。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (trio.mdb) 的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/Database/trio.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。

**小心：**如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

数据库准备就绪之后，在“ColdFusion 管理员”中创建 ColdFusion 数据源。

## 创建 ColdFusion 数据源

在“ColdFusion 管理员”中创建一个名为“connTrio”的 ColdFusion 数据源，该数据源指向示例数据库文件。

若要创建 ColdFusion 数据源，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，打开一个 ColdFusion 页。
- 2 在“数据库”面板中（“窗口” > “数据库”），单击“修改数据源”按钮。  
“ColdFusion 管理员”在浏览器中打开。
- 3 登录到“ColdFusion 管理员”，并创建一个名为“connTrio”的数据源，该数据源使用 Microsoft Access 驱动程序并指向 trio.mdb 数据库文件。

如果 ColdFusion 运行在您的本地计算机上并且您将 Dreamweaver 安装在其默认位置，则创建一个数据源指向以下文件夹中的数据库文件：

C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb

如果 ColdFusion 运行在远程计算机上，则创建一个数据源，该数据源指向您在第 85 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”中放到远程计算机上的数据库文件。

有关更多信息，请参见 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助” > “使用 ColdFusion”）。

创建了 ColdFusion 数据源之后，就可以连接到 Dreamweaver 中的数据库了。

## 连接到数据库

创建了 ColdFusion 数据源之后，您可以使用它连接到 Dreamweaver 中的数据库。

在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。您的 ColdFusion 数据源会出现在该面板中。

如果您创建的数据源未出现在该面板中，请执行以下操作之一：

- 如果需要的话，单击链接输入 RDS 登录名和密码。
- 复查“ColdFusion 管理员”中的连接参数。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 83 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 请参考 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

如果名为“connTrio”的数据源出现在该面板中，则为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 ColdFusion 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。

## 第 10 章

# 示例 ASP.NET 站点的设置

Macromedia Dreamweaver MX 2004 随附有示例 ASP.NET 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章讲述了一种设置示例应用程序的方法。

本章适用于 ASP.NET 开发人员。有关 ASP 的更多信息，请参见第 95 页的“[示例 ASP 站点的设置](#)”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

- [第 87 页的“ASP.NET 开发人员的设置清单”](#)
- [第 88 页的“配置您的系统 \(ASP.NET\)”](#)
- [第 90 页的“定义 Dreamweaver 站点 \(ASP.NET\)”](#)
- [第 93 页的“连接到示例数据库 \(ASP.NET\)”](#)

### ASP.NET 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

**配置您的系统：**

- 1 确保您具有 Web 服务器。
- 2 安装 Microsoft .NET 框架。
- 3 创建根文件夹。

**定义 Dreamweaver 站点：**

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
- 2 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
- 3 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器。

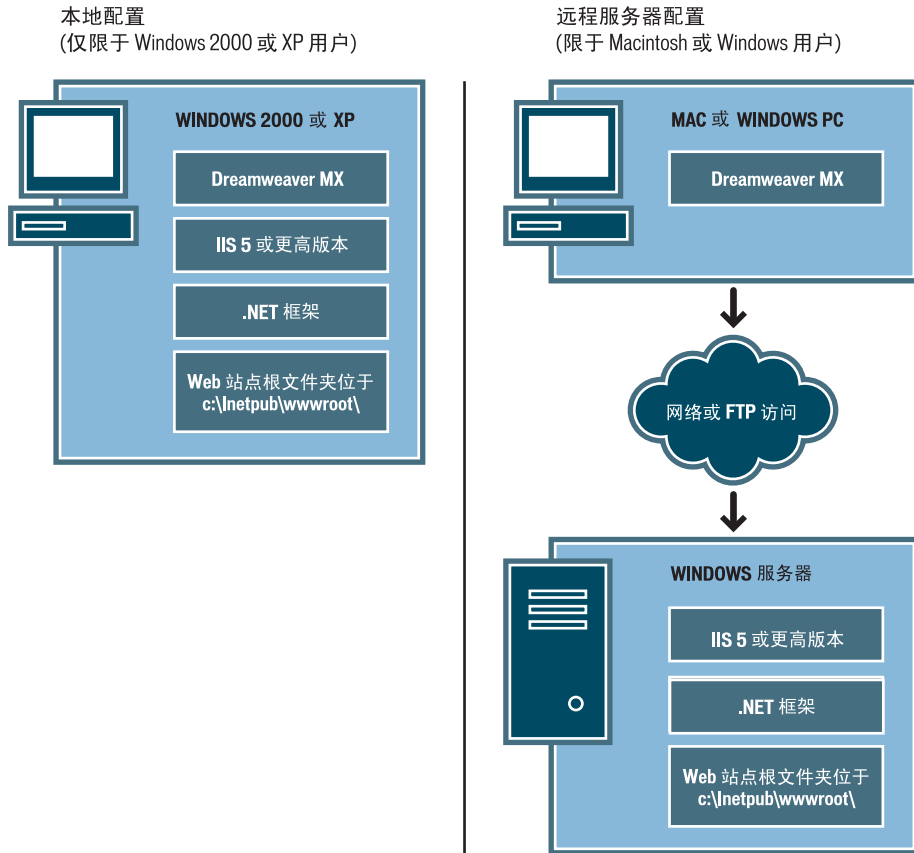
**连接到数据库：**

- 1 如果要远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接。

## 配置您的系统 (ASP.NET)

本节提供两种常见系统配置的说明：在一种系统配置中，Windows 2000 或 Windows XP Professional 安装在您的硬盘上；在另一种系统配置中，Windows 2000 或 Windows XP Professional 安装在远程计算机上。如果您要使用其他配置，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

- 1 确保您有 Web 服务器（请参见第 89 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
- 2 安装 .NET 框架（请参见第 89 页的“安装 .NET 框架”）。
- 3 创建根文件夹（请参见第 89 页的“创建根文件夹”）。

**注意：**安装 Web 服务器和 .NET 框架是只需进行一次的任务。



## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

ASP.NET 页仅使用一个 Web 服务器：Microsoft IIS 5 或更高版本。Microsoft Personal Web Server (PWS) 不支持 ASP.NET。此外，因为 IIS 5 是 Windows 2000 和 Windows XP Professional 操作系统中的服务，所以您只能使用这两个版本的 Windows 来运行 ASP.NET 应用程序。不支持 Windows 98、ME 和 NT。

确保在运行 Windows 2000 或 Windows XP Professional 的计算机上安装了 IIS 5，并且正在运行。如果您有 Windows 2000 或 Windows XP Professional，则可以将您的本地计算机用作服务器。如果您是 Windows 98、Windows ME、Windows NT、Windows XP Home Edition 或 Macintosh 用户，则必须在远程 Windows 2000 或 Windows XP Professional 计算机上运行 IIS 5。

一种快速检查计算机上是否安装有 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 IIS，则现在进行安装。有关更多信息，请参见第 77 页的“[安装 Internet Information Server](#)”。

安装了 Web 服务器之后，安装 .NET 框架。

## 安装 .NET 框架

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 51 页的“[了解 Web 应用程序](#)”。

在 ASP.NET 中，应用程序服务器称为 .NET 框架。确保在运行 IIS 5 或更高版本的 Windows 2000 或 Windows XP Professional 系统上安装了 .NET 框架并且正在运行。

若要安装 .NET 框架，请从 Microsoft Web 站点（网址为 [www.asp.net/download.aspx](http://www.asp.net/download.aspx)）下载框架，并按照 Web 站点上的安装说明进行安装。如果您是 Windows 98、Windows ME、Windows NT、Windows XP Home Edition 或 Macintosh 用户，则必须将 .NET 框架安装在运行 IIS 5 的远程 Windows 2000 或 Windows XP Professional 计算机上。

在安装 .NET 框架后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

- 1 在运行 IIS 的系统上创建一个名为“MySampleApp”的文件夹。

**注意：**写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

- 2 要确保为该文件夹启用了脚本权限，请启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中，选择“启动”>“控制面板”或者选择“启动”>“设置”>“控制面板”，然后双击“管理工具”然后双击“管理工具”，然后双击“Internet 信息服务”）。展开“本地计算机”列表，展开“Web 站点”文件夹，然后展开“默认 Web 站点”文件夹。右键单击“MySampleApp”文件夹，然后从弹出式菜单中选择“属性”。在“执行权限”弹出式菜单中，确保选择了“仅限脚本”选项。（出于安全原因，请不要选择“脚本和可执行文件”选项）然后单击“确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ASP.NET)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**注意：**如果您是 Macromedia HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户，把 Dreamweaver 站点看作 HomeSite 或 Studio 项目会很有用。

若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 90 页的“复制示例文件”）。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 91 页的“定义本地文件夹”）。
- 3 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 91 页的“定义远程文件夹”）。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 92 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 92 页的“上传示例文件”）。

### 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)

**注意：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。

- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\  
(Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted  
(Macintosh)

- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。

复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 GettingStarted 文件夹之后，将包含 ASP.NET 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

- 2 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。

- 3 在“站点名称”文本框中，输入 **Trio-ASP.NET**。

该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。

- 4 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览找到包含 ASP.NET 示例文件的文件夹并选择它（在 GettingStarted 文件夹内）。该文件夹如下所示：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local\GettingStarted\4-Develop\aspnet (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local/GettingStarted/4-Develop/aspnet (Macintosh)

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

- 1 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。即会出现“远程信息”屏幕。

- 2 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地 / 网络”选项）或使用 FTP。

**注意：**在“访问”弹出式菜单中还有其他选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）。

- 3 输入您在第 89 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 FTP 访问的远程信息选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。Dreamweaver 使用此文件夹在您开发应用程序时显示动态页并连接到数据库。

若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：

- 1 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ASP.NET 页即可。在许多情况下，包括设置 Trio 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 91 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ASP.NET 页的服务器。
- 2 从“服务器模型”弹出式菜单中选择 ASP.NET VB 或 ASP.NET C#。
- 3 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地 / 网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

- 4 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示活动数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“关于 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是 C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp，则 URL 前缀应该如下所示：

```
http://localhost/MySampleApp/
```

**提示：**URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

- 5 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“活动数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“活动数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细信息页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细信息页的链接也将导致错误。

若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。  
根文件夹是列表中的第一个文件夹。

2 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。

Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 91 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (ASP.NET)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

**注意：**有关连接到另一个数据库的信息，请参见“Dreamweaver 帮助”中的“用于 ASP.NET 开发人员的数据库连接”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）。

若要创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。（请参见第 93 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 93 页的“创建数据库连接”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 93 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请将数据库复制到远程计算机的硬盘。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (trio.mdb) 的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/Database/trio.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。不管是哪种情况，都在一张纸上记下到数据库文件的完整路径。

**注意：**如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

数据库复制完成之后，连接到该数据库。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP.NET 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。
- 2 单击“数据库”面板上的加号 (+) 按钮，然后从弹出式菜单中选择“OLE DB 连接”。随即出现“OLE DB 连接”对话框。
- 3 输入 **connTrio** 作为连接名称。
- 4 单击“模板”按钮。随即会出现“连接字符串模板”对话框。

- 5 从模板列表中选择“Microsoft Access 2000 (Microsoft Jet 4.0 提供程序)”，然后单击“确定”。

Dreamweaver 随即在“OLE DB 连接”对话框中添加一个连接字符串模板。该模板包含连接字符串中所缺少信息的占位符。

- 6 在“数据源”文本框中，输入示例数据库文件在您的硬盘或远程计算机硬盘上的完整路径。如果 ASP.NET 正在您的本地计算机上运行，而您将 Dreamweaver 安装在其默认位置，则使用如下路径：

C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb

**注意：**根据安装 Dreamweaver 位置的不同，该路径也有所不同。

例如，您可能会输入此路径作为本地硬盘上数据库的“数据源”值：

Data Source=C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb;

或者您可能会为远程服务器上的数据库输入此路径：

Data Source=C:\users\Denman\Sites\data\trio.mdb ;

- 7 删除“用户 ID”和“密码”行。

Access 数据库不需要用户 ID 和密码。

- 8 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查到数据库的路径。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 92 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 请参考 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

- 9 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 ASP.NET 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。

# 第 11 章

## 示例 ASP 站点的设置

Macromedia Dreamweaver MX 2004 随附有示例 Microsoft Active Server Page (ASP) Web 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章讲述了一种使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 或 Personal Web Server (PWS) 设置示例应用程序的方法。有关这些 Web 服务器的更多信息，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。如果您正在使用其他 Web 服务器，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

本章只适用于 ASP 开发人员。有关 ASP.NET 的更多信息，请参见第 87 页的“示例 ASP.NET 站点的设置”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

- 第 95 页的“ASP 开发人员的设置清单”
- 第 96 页的“配置您的系统 (ASP)”
- 第 99 页的“定义 Dreamweaver 站点 (ASP)”
- 第 102 页的“连接到示例数据库 (ASP)”

### ASP 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

配置您的系统：

- 1 确保您具有 Web 服务器。
- 2 安装应用程序服务器。
- 3 测试您的安装。
- 4 创建根文件夹。



定义 Dreamweaver 站点：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
- 2 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
- 3 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器。

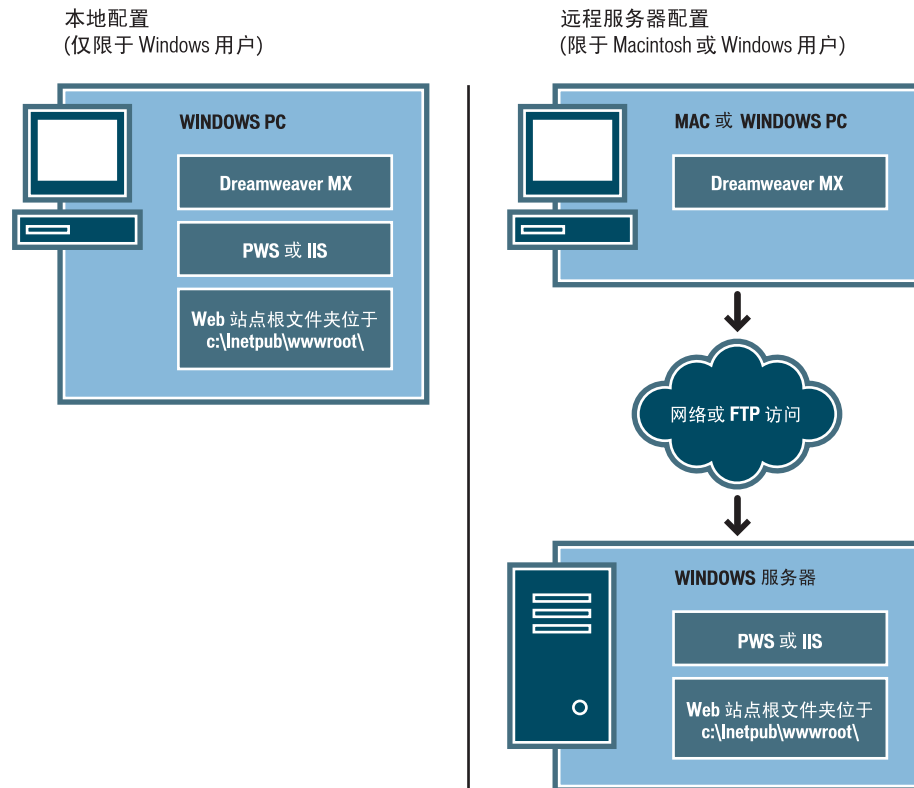
连接到数据库：

- 1 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接。

## 配置您的系统 (ASP)

本节提供两种常见系统配置的说明：一种配置是将 Microsoft IIS 或 PWS 安装在您的硬盘上，另一种是将 IIS 或 PWS 安装在远程 Windows 计算机上。如果您要使用其他配置，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两配置：





若要配置您的系统，请执行以下操作：

- 1 确保您有 Web 服务器（请参见第 97 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
- 2 如果需要，安装应用程序服务器（请参见第 97 页的“安装 ASP 应用程序服务器”）。
- 3 测试您的安装（请参见第 97 页的“测试安装”）。
- 4 创建根文件夹（请参见第 99 页的“创建根文件夹”）。

**注意：**安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 或 PWS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。（Macintosh 用户需要将 Microsoft IIS 或 PWS 安装在远程 Windows 计算机上。一种快速检查计算机上是否安装有 PWS 或 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。PWS 和 IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 PWS 或 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。

安装了 Web 服务器之后，您需要安装应用程序服务器。

## 安装 ASP 应用程序服务器

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 51 页的“了解 Web 应用程序”。

如果在 Windows 计算机上安装了 PWS 或 IIS，则不需要单独的 ASP 应用程序服务器。PWS 和 IIS 也可以发挥 ASP 应用程序服务器的功能。有关安装和测试 PWS 或 IIS 的更多信息，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。

您应测试服务器以确保它正常工作。

## 测试安装

您可以通过运行测试页测试 PWS 或 IIS 的 ASP 引擎。

若要测试 PWS 或 IIS 的 ASP 引擎，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 timetest.asp。
- 2 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>  
<%= Time %>  
</b> on the computer running ASP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

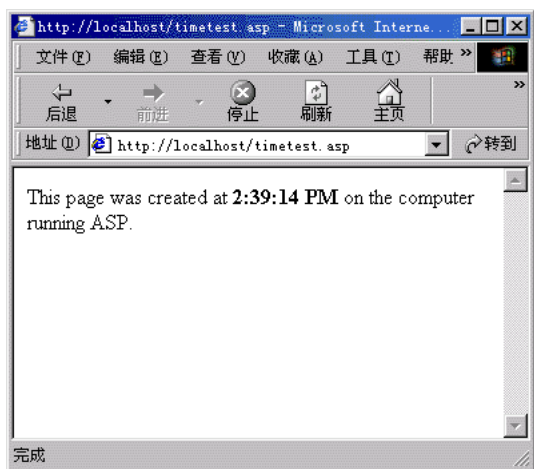
- 3 将此文件复制到运行 PWS 或 IIS 的 Windows 计算机上的 C:\Inetpub\wwwroot 文件夹中。

4 在 Web 浏览器中输入测试页的 URL，然后按回车键。

如果 PWS 或 IIS 运行在您的本地计算机上，则可以输入以下 URL：

`http://localhost/timetest.asp`

测试页应该打开并显示时间，如下所示：



该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

**注意：**查看源代码（Internet Explorer 中的“查看”>“源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .asp 扩展名。
- 在浏览器的“地址”文本框中键入该页的文件路径 (C:\inetput\wwwroot\timetest.asp) 代替其 URL（例如，`http://localhost/timetest.asp`）。

如果您（像处理普通 HTML 页那样）在浏览器中键入了文件路径，则将绕过 Web 服务器和应用程序服务器。结果，您的页将无法得到服务器的处理。

- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 `http://localhost/timetest.asp/`。
- 页代码中包含键入错误。

安装并测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft PWS 或 IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

- 1 在运行 PWS 或 IIS 的系统上创建一个名为 “MySampleApp” 的文件夹。

**注意：**写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS 或 PWS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

- 2 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，执行以下操作之一：

- 如果您正在使用 PWS，则双击任务栏中的 Web 服务器图标启动 Personal Web Manager。（该图标显示为握着 Web 页的手。在 Personal Web Manager 中，单击 “高级” 图标；随即会出现 “高级选项” 对话框。选择 “主页” 并单击 “编辑属性”；即会出现 “编辑目录” 对话框。确保选择了 “读” 和 “脚本” 选项。出于安全原因，您不应该选择 “执行” 选项。
- 如果您正在使用 IIS，请启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择 “开始” > “控制面板” 或者 “开始” > “设置” > “控制面板”，双击 “管理工具”，然后双击 “Internet 信息服务”）。展开 “本地计算机” 列表，展开 “Web 站点” 文件夹，然后展开 “默认 Web 站点” 文件夹。右键单击 “MySampleApp” 文件夹，然后从弹出式菜单中选择 “属性”。在 “执行权限” 弹出式菜单中，确保选择了 “仅限脚本” 选项。（出于安全原因，请不要选择 “脚本和可执行文件” 选项。）然后单击 “确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (ASP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**注意：**如果您是 Macromedia HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户，把 Dreamweaver 站点看作 HomeSite 或 Studio 项目会很有用。

若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 100 页的 “复制示例文件”）。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 100 页的 “定义本地文件夹”）。
- 3 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 101 页的 “定义远程文件夹”）。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 101 页的 “指定处理动态页的位置”）。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 102 页的 “上传示例文件”）。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)。

**注意：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。

- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\ (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted (Macintosh)

- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。

复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 GettingStarted 文件夹之后，将包含 ASP 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

- 2 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。

- 3 在“站点名称”文本框中，输入 **Trio-ASP**。

该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。

- 4 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览找到包含 ASP 示例文件的文件夹并选择它（在 GettingStarted 文件夹中）。该文件夹如下所示：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local\GettingStarted\4-Develop\asp (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local/GettingStarted/4-Develop/asp (Macintosh)

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

- 1 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“分类”列表中的“远程信息”。  
随即显示“远程信息”对话框。
- 2 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地 / 网络”选项）或使用 FTP。

**注意：**在“访问”弹出式菜单中还有其他选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

- 3 输入您在第 99 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。  
该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 FTP 访问的远程信息选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。Dreamweaver 使用此文件夹在您开发应用程序时显示动态页并连接到数据库。

若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：

- 1 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能够处理 ASP 页即可。在许多情况下，包括设置 Trio 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 101 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 ASP 页的服务器。
- 2 从“服务器模型”弹出式菜单选择“ASP JavaScript”或“ASP VBScript”。
- 3 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地 / 网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

- 4 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示活动数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“关于 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是 C:\inetpub\wwwroot\MySampleApp，则 URL 前缀应该如下所示：

`http://localhost/MySampleApp/`

**提示：**URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

- 5 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“活动数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“活动数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细信息页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细信息页的链接将导致错误。

若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。根文件夹是列表中的第一个文件夹。
- 2 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 101 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (ASP)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

**注意：**有关连接到另一个数据库的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“用于 ASP 开发人员的数据库连接”。

若要创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 如果要将远程计算机用作服务器，则在远程计算机上设置示例数据库（请参见第 103 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 104 页的“创建数据库连接”）。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 104 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的远程计算机上执行以下任务：将示例数据库复制到计算机的硬盘并在计算机上创建指向该数据库的 DSN。

若要在远程计算机上设置示例数据库，请执行以下操作：

- 1 将数据库复制至远程计算机的硬盘上。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (trio.mdb) 的路径如下所示：
  - C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb (Windows)
  - /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/Database/trio.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。

**注意：**如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。

- 2 确保在远程计算机上安装了 Microsoft Access Driver 版本 4.0 或更高版本。

若要确定是否已经安装了该驱动程序，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“查看安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序”。

如果未安装该驱动程序，请下载 Microsoft 数据访问组件 (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在远程计算机上。您可以从 Microsoft Web 站点(网址为 [www.microsoft.com/data/download.htm](http://www.microsoft.com/data/download.htm)) 免费下载 MDAC。这些软件包包含最新的 Microsoft 驱动程序，其中包括 Microsoft Access 驱动程序。

**注意：**在安装 MDAC 2.7 前安装 MDAC 2.5

- 3 设置名为“TrioMotors”的 DSN，该 DSN 指向远程计算机上的示例数据库。

有关说明，请参见 Microsoft Web 站点上的以下文章：

- 如果远程计算机运行的是 Windows 98，请参见文章 300595（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300595](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300595)）。
- 如果远程计算机运行的是 Windows 2000，请参见文章 300596（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596)）。
- 如果远程计算机运行的是 Windows XP，请参见文章 305599（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599)）。

在数据库、数据库驱动程序和 DSN 准备就绪之后，在 Dreamweaver 中创建数据库连接。



## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

如果您的 Web 服务器运行在本地计算机上，则可以使用 Dreamweaver 在安装过程中创建的数据库源名称 (DSN) 快速连接到示例数据库。若要了解有关 DSN 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“使用 DSN”。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
  - 2 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从弹出式菜单中选择“数据源名称 (DSN)”。
- 出现“数据源名称 (DSN)”对话框。

3 输入 **connTrio** 作为连接名称。

4 （仅限于 Windows）执行下列操作之一：

- 如果您的服务器运行在本地计算机上，则选择“使用本地 DSN”选项。
- 如果您的服务器运行在远程系统上，则选择“使用测试服务器上的 DSN”选项。

Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用测试服务器上的 DSN。

5 单击“DSN”按钮，然后从 DSN 列表中选择“TrioMotors”。

如果您在 Windows 计算机中使用 Dreamweaver，则在安装过程中，Dreamweaver 会创建名为“TrioMotors”的 DSN，该 DSN 指向 Dreamweaver MX 2004 应用程序文件夹内 Samples\Database 文件夹中的 Microsoft Access 数据库。

6 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查 DSN。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 101 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 请参考“使用 Dreamweaver”帮助中的“数据库连接答疑”。

7 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

《Dreamweaver 入门》教程中的示例 ASP 应用程序设置过程即告完成。有关更多信息，请参见第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。



## 第 12 章

### 示例 JSP 站点的设置

Macromedia Dreamweaver MX 2004 随附有示例 JavaServer Pages (JSP) Web 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章讲述了一种使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 或 Personal Web Server (PWS) 设置示例应用程序的方法。有关这些 Web 服务器的更多信息，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。如果您正在使用其他 Web 服务器，请参见“使用 Dreamweaver”帮助（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“设置 Web 应用程序”。

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本章按照该三步过程对设置进行说明。

本章包含下列章节：

- 第 105 页的“JSP 开发人员的设置清单”
- 第 106 页的“配置您的系统 (JSP)”
- 第 108 页的“定义 Dreamweaver 站点 (JSP)”
- 第 111 页的“连接到示例数据库 (JSP)”

#### JSP 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

配置您的系统：

- 1 确保您具有 Web 服务器。
- 2 安装 JSP 应用程序服务器。
- 3 创建根文件夹。

定义 Dreamweaver 站点：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
- 2 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
- 3 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器。

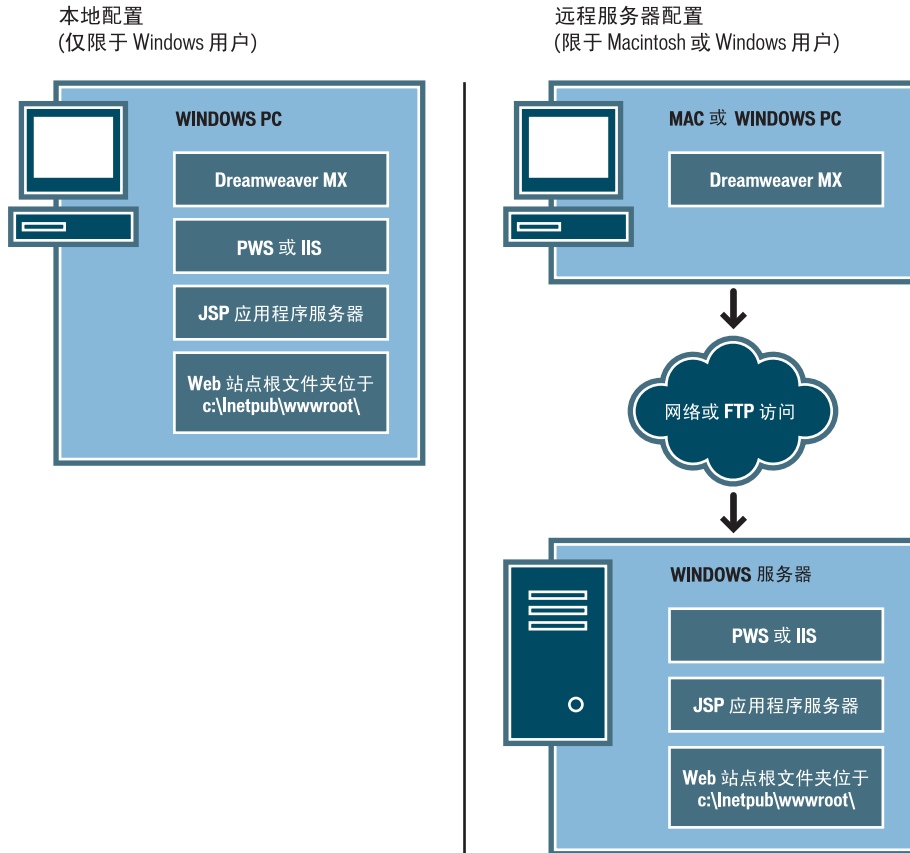
连接到数据库：

- 1 安装 JDBC-ODBC 桥驱动程序。
- 2 如果要将远程计算机用作服务器，请将示例数据库复制到远程计算机。
- 3 在 Dreamweaver 中创建连接。

## 配置您的系统 (JSP)

本节提供两种常见系统配置的说明：一种配置是将 Microsoft IIS 或 PWS 安装在您的硬盘上，另一种是将 IIS 或 PWS 安装在远程 Windows 计算机上。如果您要使用其他配置，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍的两中配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

- 1 确保您有 Web 服务器（请参见第 107 页的“检查是否存在 Web 服务器”）。
- 2 安装 JSP 应用程序服务器（请参见第 107 页的“安装 JSP 应用程序服务器”）。
- 3 创建根文件夹（请参见第 108 页的“创建根文件夹”）。

**注意：**安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

## 检查是否存在 Web 服务器

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 或 PWS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。（Macintosh 用户需要将 Microsoft IIS 或 PWS 安装在远程 Windows 计算机上。一种快速检查计算机上是否安装有 PWS 或 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\inetpub 或 D:\inetpub 文件夹。PWS 和 IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 PWS 或 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。在安装了 Web 服务器之后，请安装应用程序服务器。

## 安装 JSP 应用程序服务器

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 51 页的“了解 Web 应用程序”。

确保 JSP 应用程序服务器安装并运行在运行 PWS 或 IIS 的系统上。（PWS 或 IIS 可能位于您的本地硬盘或远程计算机上。）

如果您没有 JSP 应用程序服务器，则可以从 Macromedia Web 站点下载并安装 Macromedia JRun 的试用版（全功能的 JSP 应用程序服务器），网址为 [www.macromedia.com/cn/software/jrun/](http://www.macromedia.com/cn/software/jrun/)。

JRun 有 Windows 和 Macintosh 两种版本。但是，本指南不介绍在 Macintosh 上使用 JRun 的知识。

若要安装 JRun，请执行以下操作：

- 1 如果可行，使用管理员帐户登录到 Windows 系统。
- 2 关闭所有打开的应用程序。
- 3 双击 JRun 试用版安装程序文件。  
随即会出现启动屏幕。
- 4 如果您的系统上没有 Java Runtime Environment（Java 运行时环境，JRE），则在启动屏幕上选择该选项进行安装。  
因为 JRun 应用程序服务器依赖于 Java，所以必须首先在将要运行应用程序服务器的系统上安装 JRE。安装了 JRE 之后，您便可以安装 JRun 应用程序服务器了。
- 5 在启动屏幕上选择该选项安装 JRun。
- 6 按照屏幕上的说明完成安装和测试程序的步骤。
- 7 创建到 IIS 或 PWS Web 服务器的 JRun 连接程序。  
有关说明，请参见 JRun 文档。

在安装并启动 JRun 之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft PWS 或 IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

- 1 在运行 PWS 或 IIS 的系统上创建一个名为 “MySampleApp” 的文件夹。

**注意：**写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS 或 PWS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

- 2 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，执行以下操作之一：

- 如果您正在使用 PWS，则双击任务栏中的 Web 服务器图标启动 Personal Web Manager。（该图标显示为握着 Web 页的手。在 Personal Web Manager 中，单击 “高级” 图标；随即会出现 “高级选项” 对话框。选择 “主页” 并单击 “编辑属性”；即会出现 “编辑目录” 对话框。确保选择了 “读” 和 “脚本” 选项。出于安全原因，您不应该选择 “执行” 选项。
- 如果您正在使用 IIS，请启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择 “开始” > “控制面板” 或者 “开始” > “设置” > “控制面板”，双击 “管理工具”，然后双击 “Internet 信息服务”）。展开 “本地计算机” 列表，展开 “Web 站点” 文件夹，然后展开 “默认 Web 站点” 文件夹。右键单击 “MySampleApp” 文件夹，然后从弹出式菜单中选择 “属性”。在 “执行权限” 弹出式菜单中，确保选择了 “仅限脚本” 选项。（出于安全原因，请不要选择 “脚本和可执行文件” 选项。）然后单击 “确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (JSP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**注意：**如果您是 Macromedia HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户，把 Dreamweaver 站点看作 HomeSite 或 Studio 项目会很有用。

若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 109 页的 “复制示例文件”）。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 109 页的 “定义本地文件夹”）。
- 3 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 110 页的 “定义远程文件夹”）。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 110 页的 “指定处理动态页的位置”）。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 111 页的 “上传示例文件”）。

## 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。

例如，创建下列文件夹之一：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)。

**小心：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。

- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\  
(Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted  
(Macintosh)

- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。

复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 GettingStarted 文件夹之后，将包含 JSP 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。

出现“站点定义”对话框。

- 2 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。

- 3 在“站点名称”文本框中，输入 **Trio-JSP**。

该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。

- 4 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览找到包含 JSP 示例文件的文件夹并选择它（在 GettingStarted 文件夹中）。该文件夹如下所示：

- C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local\GettingStarted\4-Develop\jsp (Windows)
- /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local/GettingStarted/4-Develop/jsp (Macintosh)

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

- 1 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。即会出现“远程信息”屏幕。
- 2 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地 / 网络”选项）或使用 FTP。

**注意：**在“访问”弹出式菜单中还有其他选项，但本指南将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。

- 3 输入您在第 108 页的“创建根文件夹”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视为远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp

有关 FTP 的更多信息，请参见 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“设置 FTP 访问的远程信息选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。Dreamweaver 使用此文件夹在您开发应用程序时显示动态页并连接到数据库。

若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：

- 1 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能处理 JSP 页即可。在许多情况下，包括设置 Trio 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 110 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 JSP 页的服务器。
- 2 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“JSP”。
- 3 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地 / 网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

- 4 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示活动数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“关于 URL 前缀”。

如果在“远程文件夹”文本框中指定的文件夹是 C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp，则 URL 前缀应该如下所示：

http://localhost/MySampleApp/

**提示：**URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

- 5 单击“确定”定义该站点，并关闭“站点定义”对话框，然后单击“完成”关闭“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“活动数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“活动数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细信息页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细信息页的链接也将导致错误。

若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。根文件夹是列表中的第一个文件夹。
- 2 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 110 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (JSP)

在安装过程中，Dreamweaver 将示例 Microsoft Access 数据库复制到您的硬盘。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

**注意：**有关连接到另一个数据库的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“用于 JSP 开发人员的数据库连接”。

若要创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 安装桥驱动程序（请参见第 112 页的“安装桥驱动程序”）。
- 2 如果要将远程计算机用作服务器，则在远程计算机上设置示例数据库（请参见第 112 页的“设置数据库（远程计算机上的服务器）”）。
- 3 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 113 页的“创建数据库连接”）。

## 安装桥驱动程序

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的计算机上安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。桥驱动程序允许您使用 Windows 数据源名称 (DSN) 来创建连接。该驱动程序和用于 Windows 的 Sun Java 2 SDK 标准版一起提供。

若要确定是否已具有带有该驱动程序的 Java 2 SDK，请检查您的硬盘上是否有以下目录中的任何一个：

C:\jdk1.2.x

C:\jdk1.3.x

C:\j2sdk1.4.x

**注意：**术语“Java 2”是指 Java 1.2 及其更高版本。

如果没有 SDK，请从 Sun Web 站点 ([java.sun.com/j2se/](http://java.sun.com/j2se/)) 下载。下载完安装文件之后，双击该文件以运行安装程序。按照屏幕上的说明进行操作并确保在“选择组件”对话框中选择了 Java 2 Runtime Environment 组件。该组件应该是默认选中的。在安装 SDK 时将自动安装驱动程序。

尽管 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序用于开发低端数据库系统（例如 Microsoft Access）绰绰有余，但它不适用于进行生产。例如，该驱动程序一次只让一个 JSP 页连接到数据库（它不支持多个线程并发使用）。有关驱动程序限制的更多信息，请参见 Macromedia 支持中心上的文章 17392，网址为 [www.macromedia.com/go/jdbc-odbc\\_problems](http://www.macromedia.com/go/jdbc-odbc_problems)。

在安装桥驱动程序之后，如果需要，设置数据库，然后在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

## 设置数据库（远程计算机上的服务器）

只有在 Web 服务器运行在远程计算机上的情况下本节才适用。如果您的 Web 服务器与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则跳到第 113 页的“创建数据库连接”。

在尝试连接到示例数据库之前，请在运行 Web 服务器的远程计算机上执行以下任务：将示例数据库复制到计算机的硬盘，在计算机上创建指向该数据库的 DSN，然后在计算机上安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。

若要在远程计算机上设置示例数据库，请执行以下操作：

- 1 将数据库复制至远程计算机的硬盘上。如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则本地硬盘上数据库文件 (trio.mdb) 的路径如下所示：
  - C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\trio.mdb (Windows)
  - /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/Database/trio.mdb (Macintosh)

您可以将该文件上传到远程计算机上的任何文件夹中，或者可以为它创建一个新文件夹。

**小心：**如果将数据库文件放在远程计算机的 Inetpub 文件夹中，则可能存在安全隐患。最好将文件放在不能公开访问的文件夹中。



- 2 确保在远程计算机上安装了 Microsoft Access Driver 版本 4.0 或更高版本。  
若要确定是否已经安装了该驱动程序，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“查看安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序”。  
如果未安装该驱动程序，请下载 Microsoft 数据访问组件 (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在远程计算机上。您可以从 Microsoft Web 站点(网址为 [www.microsoft.com/data/download.htm](http://www.microsoft.com/data/download.htm)) 免费下载 MDAC。这些软件包包含最新的 Microsoft 驱动程序，其中包括 Microsoft Access 驱动程序。  
**注意：**在安装 MDAC 2.7 前安装 MDAC 2.5
- 3 设置名为“TrioMotors”的 DSN，该 DSN 指向远程计算机上的示例数据库。  
有关说明，请参见 Microsoft Web 站点上的以下文章：
  - 如果远程计算机运行的是 Windows 98，请参见文章 300595（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300595](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300595)）。
  - 如果远程计算机运行的是 Windows 2000，请参见文章 300596（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596)）。
  - 如果远程计算机运行的是 Windows XP，请参见文章 305599（网址为 [support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599](http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599)）。
- 4 确保在远程计算机上安装了 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。  
您将使用该驱动程序和 DSN 来创建到数据库的连接。有关说明，请参见第 112 页的“安装桥驱动程序”。  
在数据库、DSN 和桥驱动程序准备就绪之后，在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 JSP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
- 2 在该面板上单击加号 (+) 按钮并从弹出式菜单中选择“ODBC 数据库（Sun JDBC-ODBC 驱动程序）”。  
即会出现“ODBC 数据库（Sun JDBC-ODBC 驱动程序）”对话框。
- 3 输入 **connTrio** 作为连接名称。
- 4（仅限于 Windows）执行下列操作之一：
  - 如果您的服务器运行在本地计算机上，则选择“使用此计算机上的驱动程序”选项。
  - 如果您的服务器运行在远程系统上，则选择“使用测试服务器上的驱动程序”选项。Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用测试服务器上的驱动程序。
- 5 用 **TrioMotors** 替换“URL”文本框中的 [odbc dsn] 占位符。  
“URL”文本框应类似于：

```
jdbc:odbc:TrioMotors
```

如果您在 Windows 计算机中使用 Dreamweaver，则在安装过程中，Dreamweaver 会创建名为“TrioMotors”的 DSN，该 DSN 指向 Dreamweaver MX 2004 应用程序文件夹内 Samples\Database 文件夹中的 Microsoft Access 数据库。

6 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查 DSN 和其他连接参数。
- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 110 页的“指定处理动态页的位置”）。
- 请参考 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

7 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 JSP 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。

## 第 13 章

### 示例 PHP 站点的设置

Macromedia Dreamweaver MX 2004 随附有示例 PHP 页，可以帮助您建立一个小型 Web 应用程序。本章讲述了一种使用 Microsoft Internet Information Server (IIS) 或 Personal Web Server (PWS) 设置示例应用程序的方法。有关这些 Web 服务器的更多信息，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。如果您正在使用其他 Web 服务器，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用随您的操作系统一起安装的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器连接到远程 PHP 服务器或者从本地开发 PHP 站点。有关设置信息，请参见以下 Web 站点：

- [developer.apple.com/internet/macosx/php.html](http://developer.apple.com/internet/macosx/php.html)
- [www.entropy.ch/software/macosx/](http://www.entropy.ch/software/macosx/)

设置 Web 应用程序的过程分为三步。第一步，配置您的系统。第二步，定义 Dreamweaver 站点。第三步，将应用程序连接到您的数据库。本设置指南按照该三步过程进行说明。

本章包含下列章节：

- 第 116 页的“PHP 开发人员的设置清单”
- 第 116 页的“配置您的系统 (PHP)”
- 第 122 页的“定义 Dreamweaver 站点 (PHP)”
- 第 125 页的“连接到示例数据库 (PHP)”

## PHP 开发人员的设置清单

若要设置 Web 应用程序，您必须配置系统、定义 Dreamweaver 站点并连接到数据库。本节提供每项任务的清单。本章的其余部分将对这些任务进行详细介绍。

配置您的系统：

- 1 确保您具有 Web 服务器。
- 2 安装 PHP 应用程序服务器。
- 3 测试您的安装。
- 4 创建根文件夹。

定义 Dreamweaver 站点：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中。
- 2 将此文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。
- 3 将 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器。

连接到数据库：

- 1 创建示例 MySQL 数据库。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接。

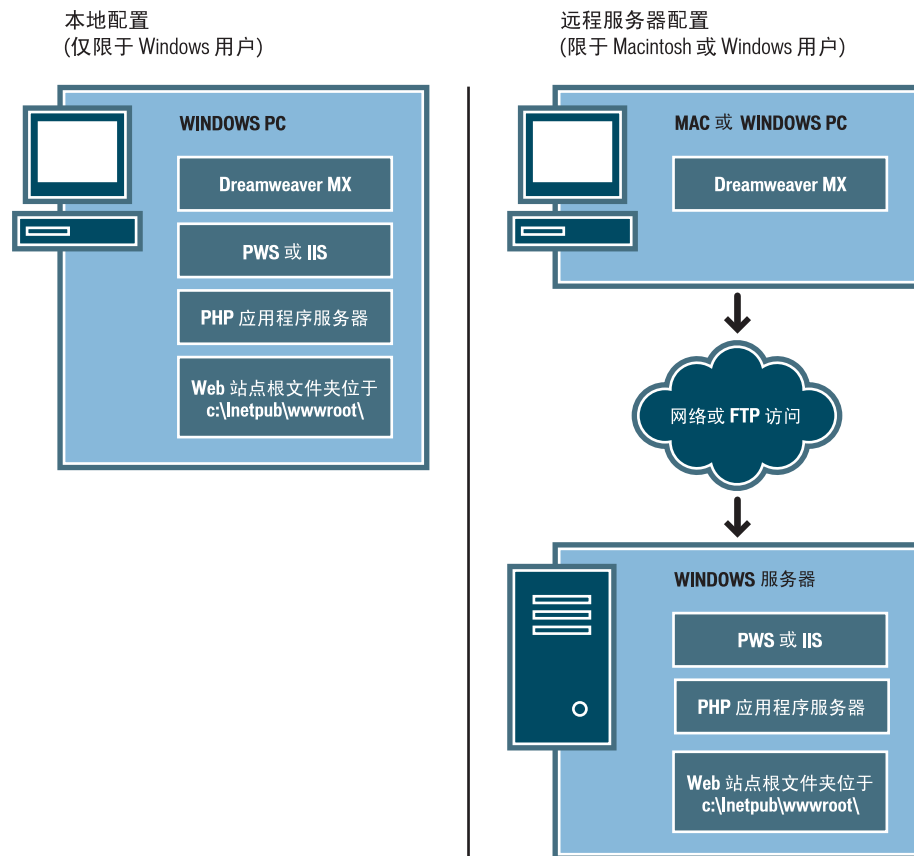
### 配置您的系统 (PHP)

您必须先配置系统才可以在其上运行 PHP 页。具体而言，您必须确保 Web 服务器和 PHP 应用程序服务器安装并运行在您的系统上，然后必须为您的 PHP 文件创建根文件夹。

### 配置您的 Windows 系统 (PHP)

本节提供两种常见 Windows 配置的说明：一种配置是将 Microsoft IIS 或 PWS 安装在您的硬盘上，另一种是将 IIS 或 PWS 安装在远程 Windows 计算机上。如果您要使用其他配置，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 Web 应用程序”。

下面的插图显示了本节中所介绍两种配置：



若要配置您的系统，请执行以下操作：

- 1 确保您有 Web 服务器（请参见第 117 页的“[检查是否存在 Web 服务器 \(Windows\)](#)”）。
- 2 安装 PHP 应用程序服务器（请参见第 118 页的“[安装 PHP 应用程序服务器 \(Windows\)](#)”）。
- 3 测试您的安装（请参见第 118 页的“[测试 PHP 安装 \(Windows\)](#)”）。
- 4 创建根文件夹（请参见第 120 页的“[创建根文件夹 \(Windows\)](#)”）。

**注意：**安装 Web 服务器和应用程序服务器是只需进行一次的任务。

### 检查是否存在 Web 服务器 (Windows)

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。

确保 Microsoft IIS 或 PWS 安装并运行在您的硬盘或远程 Windows 计算机上。一种快速检查计算机上是否安装有 PWS 或 IIS 的方法是查看文件夹结构，看它是否包含 C:\inetpub 或 D:\inetpub 文件夹。PWS 和 IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

如果未安装 PWS 或 IIS，则现在进行安装。有关说明，请参见第 75 页的“安装 Web 服务器”。  
在安装了 Web 服务器之后，请安装应用程序服务器。

## 安装 PHP 应用程序服务器 (Windows)

若要处理动态 Web 页，您需要应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，它帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的 Web 页。当浏览器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再发送到浏览器。有关更多信息，请参见第 51 页的“了解 Web 应用程序”。

确保运行 PWS 或 IIS 的系统上安装了 PHP 应用程序服务器并且正在运行。（PWS 或 IIS 可能位于您的硬盘或远程 Windows 计算机上。

如果您没有 PHP，则可以从 PHP Web 站点（网址为 [www.php.net/downloads.php](http://www.php.net/downloads.php)）下载并安装它。选择 Windows 安装程序文件，该安装程序使用 InstallShield 安装 PHP 并配置 IIS 或 PWS。

若要在 Windows 系统上安装 PHP，请执行以下操作：

- 1 如果可行，使用管理员帐户登录到 Windows 系统。
- 2 关闭所有打开的应用程序。
- 3 双击从 PHP Web 站点下载的安装程序文件。
- 4 按照屏幕上的安装说明进行操作。

安装完成后，安装程序将通知您是需要重新启动系统、重新启动服务器还是直接开始使用 PHP。

有关配置服务器的更多信息，请参见 PHP 文档，您可以从 PHP Web 站点（网址为 [www.php.net/download-docs.php](http://www.php.net/download-docs.php)）下载这些文档。

安装了 PHP 之后，您可以测试服务器以确保它正常工作。

## 测试 PHP 安装 (Windows)

您可以通过运行测试页来测试 PHP 应用程序服务器。

若要测试 PHP 应用程序服务器，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 `timetest.php`。
- 2 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>  
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>  
</b> on the computer running PHP.</p>
```

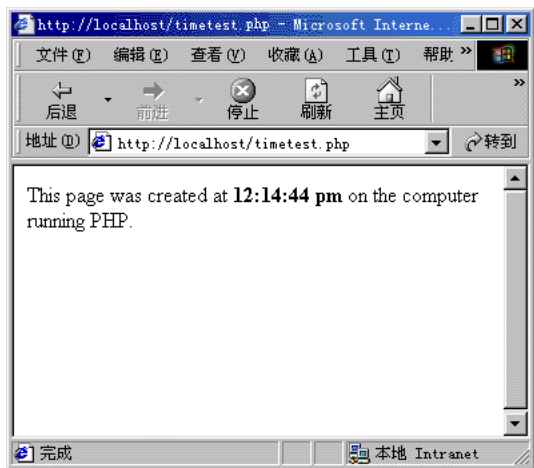
此代码显示在服务器上处理该页的时间。

- 3 将此文件复制到运行 PWS 或 IIS 的 Windows 计算机上的 `C:\Inetpub\wwwroot` 文件夹中。
- 4 在 Web 浏览器中输入测试页的 URL，然后按回车键。

如果您将 PHP 安装在本地计算机上，则可以输入以下 URL：

`http://localhost/timetest.php`

测试页应该打开并显示时间，如下所示：



该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

**注意：**查看源代码（Internet Explorer 中的“查看”>“源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .php 扩展名。
- 在浏览器的“地址”文本框中键入该页的文件路径 (C:\Inetput\wwwroot\timetest.php) 代替其 URL（例如，http://localhost/timetest.php）。  
如果您（像处理普通 HTML 页那样）在浏览器中键入了文件路径，则将绕过 Web 服务器和应用程序服务器。结果，您的页将无法得到服务器的处理。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost/timetest.php/。
- 页代码中包含键入错误。

安装并测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹 (Windows)

安装了服务器软件之后，在运行 Microsoft PWS 或 IIS 的系统上为您的 Web 应用程序创建根文件夹，并确保该文件夹具有必要的权限。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹，请执行以下操作：

- 1 在运行 PWS 或 IIS 的系统上创建一个名为 “MySampleApp” 的文件夹。

**注意：**写下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

创建该文件夹的合适位置是 C:\Inetpub\wwwroot\。默认情况下，您的 IIS 或 PWS Web 服务器被设置为从 Inetpub\wwwroot 文件夹提供页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。

- 2 要确保为该文件夹启用了读权限和脚本权限，执行以下操作之一：

- 如果您正在使用 PWS，则双击任务栏中的 Web 服务器图标启动 Personal Web Manager。（该图标显示为握着 Web 页的手。）在 Personal Web Manager 中，单击 “高级” 图标。随即会出现 “高级选项” 对话框。选择 “主页” 并单击 “编辑属性”。即会出现 “编辑目录” 对话框。确保选择了 “读” 和 “脚本” 选项。出于安全原因，您不应该选择 “执行” 选项。
- 如果您正在使用 IIS，请启动 IIS 管理工具（在 Windows XP 中选择 “开始” > “控制面板” 或者 “开始” > “设置” > “控制面板”，双击 “管理工具”，然后双击 “Internet 信息服务”）。展开 “本地计算机” 列表，展开 “Web 站点” 文件夹，然后展开 “默认 Web 站点” 文件夹。右键单击 “MySampleApp” 文件夹，然后从弹出式菜单中选择 “属性”。在 “执行权限” 弹出式菜单中，确保选择了 “仅限脚本” 选项。（出于安全原因，请不要选择 “脚本和可执行文件” 选项。）然后单击 “确定”。

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供根文件夹中的 Web 页。

在配置完系统后，您必须定义 Dreamweaver 站点。（请参见第 122 页的 “[定义 Dreamweaver 站点 \(PHP\)](#)”。）

## 配置您的 Macintosh 系统 (PHP)

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用随您的操作系统一起安装的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器在您的计算机上运行 PHP 页。配置系统包括确保 Web 服务器和 PHP 应用程序服务器正在工作以及随后为 PHP 文件创建根文件夹。

本节包含以下主题：

- [第 121 页的 “测试 PHP 安装 \(Macintosh\)”](#)
- [第 121 页的 “创建根文件夹 \(Macintosh\)”](#)

有关 Macintosh 上的 Apache 和 PHP 的更多信息，请参见 Apple Web 站点（网址为 [developer.apple.com/internet/macosx/php.html](http://developer.apple.com/internet/macosx/php.html)）。另一个有用的 Web 站点是 [www.entropy.ch/software/macosx/](http://www.entropy.ch/software/macosx/)。



## 测试 PHP 安装 (Macintosh)

您可以通过运行测试页测试 Macintosh 上的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器。

但是, 在使用 Web 服务器处理 PHP 页和 MySQL 数据库的内容时, 必须先配置该服务器, 使之能够使用 PHP 和 MySQL。有关此过程的信息, 请参见 [www.macromedia.com/devnet/mx/dreamweaver/articles/php\\_macintosh.html](http://www.macromedia.com/devnet/mx/dreamweaver/articles/php_macintosh.html)。

若要测试 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器, 请执行以下操作:

- 1 按照 Macromedia Web 站点上的文章的说明配置该服务器。
- 2 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中, 创建一个纯文本文件并将其命名为 `timetest.php`。

- 3 在该文件中, 输入以下代码:

```
<p>This page was created at <b>  
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>  
</b> on the computer running PHP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

- 4 将此文件复制到 Macintosh 上的 `/Users/your_user_name/Sites` 文件夹中。

该 Sites 文件夹是您的 Apache Web 服务器个人根文件夹。

- 5 在您的 Web 浏览器中, 输入以下 URL, 然后按 Return 键:

`http://localhost/~your_user_name/timetest.php`

测试页应该打开并显示时间, 如下所示:

该指定的时间称作动态内容, 因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

**注意:** 查看源代码 (Safari 中的“查看” > “查看源文件”) 将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作, 则检查是否可能存在以下错误:

- 该文件不具有 `.php` 扩展名。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠, 例如 `http://localhost/~your_user_name/timetest.php/`。同时确保您的用户名之前有代字号 (`-`)。
- 页代码中包含键入错误。
- Apache 服务器没有运行。打开“系统首选项”, 在“共享”类别中, 查看是否启用了“个人 Web 共享”。

测试服务器软件之后, 为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

## 创建根文件夹 (Macintosh)

安装服务器软件之后, 在 Macintosh 上为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

若要为您的 Web 应用程序创建根文件夹, 请执行以下操作:

- 在 `/Users/your_user_name/Sites` 文件夹中创建一个名为“`MySampleApp`”的文件夹。Apache 将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求处理此文件夹或其子文件夹中的任何页。

在配置完系统后, 您必须定义 Dreamweaver 站点。

## 定义 Dreamweaver 站点 (PHP)

在配置完系统后，将示例文件复制到本地文件夹，并定义 Dreamweaver 站点来管理这些文件。

**注意：**如果您是 Macromedia HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户，把 Dreamweaver 站点看作 HomeSite 或 Studio 项目会很有用。

若要定义 Dreamweaver 站点，请执行以下操作：

- 1 将示例文件复制到您硬盘上的文件夹中（请参见第 122 页的“复制示例文件”）。
- 2 将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹（请参见第 123 页的“定义本地文件夹”）。
- 3 将 Web 服务器上的根文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹（请参见第 123 页的“定义远程文件夹”）。
- 4 指定一个处理动态页的文件夹（请参见第 124 页的“指定处理动态页的位置 (PHP)”）。
- 5 将示例文件上传到 Web 服务器（请参见第 125 页的“上传示例文件”）。

### 复制示例文件

如果尚未进行此操作，则将示例文件从 Dreamweaver 应用程序文件夹复制到硬盘上的文件夹中。

若要复制示例文件，请执行以下操作：

- 1 在硬盘上的用户文件夹中创建一个名为“Sites-Local”的新文件夹。  
例如，创建下列文件夹之一：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local (Macintosh)。

**注意：**在 Macintosh 上，在用户文件夹中已经有一个名为“Sites”的文件夹。不要使用该“Sites”文件夹作为您的本地文件夹；该“Sites”文件夹是您在将 Macintosh 用作 Web 服务器时放置您的页面并使它们可以公开访问的位置。
- 2 在硬盘上的 Dreamweaver 应用程序文件夹中找到 GettingStarted 文件夹。  
如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该文件夹的路径如下所示：
  - C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted (Windows)
  - /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/GettingStarted (Macintosh)
- 3 将 GettingStarted 文件夹复制到 Sites-Local 文件夹。  
复制 GettingStarted 文件夹之后，将该文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

## 定义本地文件夹

复制 GettingStarted 文件夹之后，将包含 PHP 示例文件的文件夹定义为 Dreamweaver 本地文件夹。

若要定义 Dreamweaver 本地文件夹，请执行以下操作：

- 1 在 Dreamweaver 中，选择“站点” > “管理站点”。在“管理站点”对话框中，单击“新建”按钮，然后选择“站点”。  
出现“站点定义”对话框。
- 2 如果显示“基本”选项卡，则单击“高级”选项卡。
- 3 在“站点名称”文本框中，输入 **Trio-PHP**。  
该名称在 Dreamweaver 中标识您的站点。
- 4 单击“本地根文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览找到包含 PHP 示例文件的文件夹并选择它（在 GettingStarted 文件夹内）。该文件夹如下所示：
  - C:\Documents and Setting\your\_user\_name\My Documents\Sites-Local\GettingStarted\4-Develop\php (Windows)
  - /Users/your\_user\_name/Documents/Sites-Local/GettingStarted/4-Develop/php (Macintosh)

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

## 定义远程文件夹

在定义了本地文件夹之后，将一个 Web 服务器文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。

若要定义 Dreamweaver 远程文件夹，请执行以下操作：

- 1 在“站点定义”对话框中的“高级”选项卡中，选择“类别”列表中的“远程信息”。  
即会出现“远程信息”屏幕。
- 2 在“访问”弹出式菜单中，选择将文件移入和移出服务器的方式：通过本地网络（“本地 / 网络”选项）或使用 FTP。  
**注意：**在“访问”弹出式菜单中还有其他选项，但本章将不对它们进行介绍。有关这些选项的信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助。
- 3 输入您在第 120 页的“创建根文件夹 (Windows)”中创建的 Web 服务器文件夹的路径或 FTP 设置。

该文件夹可能位于您的硬盘或远程计算机上。即使您是在硬盘上创建该文件夹，该文件夹仍被视作远程文件夹。如果您选择“本地 / 网络”访问，并且远程文件夹在 Windows 硬盘上，那么远程文件夹的路径可能如下所示：

远程文件夹：C:\Inetpub\wwwroot\MySampleApp

在 Macintosh 上，该文件夹可能如下所示：

远程文件夹：/Users/your\_user\_name/Sites/MySampleApp

有关 FTP 的更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置 FTP 访问的远程信息选项”。

将“站点定义”对话框保持为打开状态。下一步，定义一个文件夹以处理动态页。

## 指定处理动态页的位置 (PHP)

定义 Dreamweaver 远程文件夹之后，指定处理动态页的文件夹。Dreamweaver 使用此文件夹在您开发应用程序时显示动态页并连接到数据库。

若要指定处理动态页的文件夹，请执行以下操作：

- 1 在高级“站点定义”对话框中，单击“类别”列表中的“测试服务器”。  
即会出现“测试服务器”屏幕。Dreamweaver 需要测试服务器的服务以在您工作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器，只要能处理 PHP 页即可。在许多情况下，包括设置 Trio 站点，您都可以使用与“远程信息”类别相同的设置（请参见第 123 页的“定义远程文件夹”），因为它们指向能够处理 PHP 页的服务器。
- 2 从“服务器模型”弹出式菜单中选择“PHP MySQL”。
- 3 在“访问”弹出式菜单中，选择您指定的访问远程文件夹的相同方法（“本地 / 网络”或“FTP”）。

Dreamweaver 输入您在“远程信息”类别中指定的设置。不要更改这些设置。

- 4 在“URL 前缀”文本框中，输入当在 Web 应用程序中请求页时您将在 Web 浏览器中输入的根 URL。

若要在您工作时在页中显示活动数据，Dreamweaver 将创建一个临时文件，将其复制到 Web 站点的根文件夹，然后尝试使用 URL 前缀请求该文件。

Dreamweaver 根据您在“站点定义”对话框中提供的信息对 URL 前缀进行最接近的推测。然而，建议的 URL 前缀可能并不正确。如果 Dreamweaver 中的建议不正确，请更正该 URL 前缀或输入一个新的 URL 前缀。有关更多信息，请参见 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“关于 URL 前缀”。

对于 Windows 中的 PHP 示例内容，前缀应该如下所示：

URL 前缀：`http://localhost/MySampleApp/`

在 Macintosh 上，前缀应该如下所示：

URL 前缀：`http://localhost/~your_user_name/MySampleApp/`

**提示：**URL 前缀应始终指定一个目录，而不是站点上特定的页。另外，请确保使用与创建该文件夹时一致的大小写。

- 5 单击“确定”定义站点并退出“站点定义”对话框，然后单击“完成”退出“管理站点”对话框。

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。

## 上传示例文件

在指定了处理动态页的文件夹之后，请将示例文件上传到 Web 服务器。即使 Web 服务器运行在本地计算机上，您也必须上传这些文件。

如果不上传文件，则某些功能（例如“活动数据”视图和“在浏览器中预览”）对动态页可能不能正常工作。例如，由于图像文件尚未在服务器上，“活动数据”视图中的图像链接可能是断开的。同样，如果服务器上没有详细信息页，则在浏览器中预览主页时单击指向详细信息页的链接也将导致错误。

若要将示例文件上传到 Web 服务器，请执行以下操作：

- 1 在“文件”面板（“窗口” > “文件”）的“本地视图”窗格中，选择站点的根文件夹。  
根文件夹是列表中的第一个文件夹。
- 2 单击“文件”面板工具栏中的蓝色“上传文件”箭头图标，然后确认您要上传整个站点。  
Dreamweaver 将所有文件复制到您在第 123 页的“定义远程文件夹”中定义的 Web 服务器文件夹。

这便完成了 Dreamweaver 站点的定义。下一步是连接到随 Dreamweaver 一起安装的示例数据库。

## 连接到示例数据库 (PHP)

在安装过程中，Dreamweaver 将 SQL 脚本复制到您的硬盘。您可以使用此脚本自动创建示例 MySQL 数据库。本节介绍如何创建到示例数据库的连接。

本节假设您已在本地或远程计算机上安装并配置了 MySQL。若要下载和安装数据库系统，请访问 MySQL Web 站点，网址为 [www.mysql.com](http://www.mysql.com)。

若要创建数据库连接，请执行以下操作：

- 1 使用 SQL 脚本创建示例 MySQL 数据库（请参见第 126 页的“创建 MySQL 数据库”）。
- 2 在 Dreamweaver 中创建连接（请参见第 127 页的“创建数据库连接”）。

## 创建 MySQL 数据库

Dreamweaver MX 2004 的示例文件包含能够创建和填充示例 MySQL 数据库的 SQL 脚本。在开始之前，确保在本地或远程计算机上安装并配置了 MySQL。您可以从 MySQL Web 站点下载最新的版本，网址为 [www.mysql.com](http://www.mysql.com)。

若要创建示例 MySQL 数据库，请执行以下操作：

- 1 将 SQL 脚本文件 (insert.sql) 复制到安装有 MySQL 的计算机上的相应文件夹中。

如果将 Dreamweaver 安装到其默认位置，则该脚本文件夹的路径如下所示：

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\Database\insert.sql (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver MX 2004/Samples/Database/insert.sql (Macintosh)

如果运行 MySQL 的是 Windows 计算机，则将 insert.sql 脚本复制到 MySQL\Bin。如果运行 MySQL 的是 Macintosh 计算机，则将 insert.sql 脚本复制到主文件夹中的“Documents”文件夹。

- 2 在安装 MySQL 的计算机上，打开一个命令提示符窗口 (Windows) 或者一个“终端”窗口 (Macintosh)。

- 在 Windows 中，您可以通过选择“开始” > “程序” > “命令提示符”或“开始” > “程序” > “附件” > “命令提示符”打开命令提示符窗口。
- 在 Macintosh 中，您可以进入“应用程序”文件夹，打开“实用程序”文件夹，然后双击“终端”，这样就可以打开“终端”窗口。

- 3 (仅限 Windows) 通过在命令提示符处输入以下命令更改到 mysql\bin 目录：

```
cd \  
cd mysql\bin
```

**注意：**在 Macintosh 中，您可以从任何目录运行 mysql；该命令应该在安装 MySQL 的过程中添加到您的路径中。如果下面的步骤在 Macintosh 中无效，则尝试键入 `/usr/local/bin/mysql`，而不是键入 `mysql`。

- 4 输入下面的命令启动 MySQL 客户端：

```
mysql -uUser -pPassword
```

例如，如果您的 MySQL 用户名（也称作帐户名）和密码分别为“Tara”和“Telly3”，则输入以下命令：

```
mysql -uTara -pTelly3
```

如果您没有密码，则省略 -p 参数，如下所示：

```
mysql -uTara
```

如果您在配置 MySQL 安装时未定义用户名，则输入“root”作为用户名，如下所示：

```
mysql -uroot
```

即会显示 MySQL 客户端的命令提示符，如下所示：

```
mysql>
```

- 5 通过在 MySQL 提示符处输入以下命令创建一个新数据库：

```
mysql>CREATE DATABASE TrioMotors;
```

MySQL 将创建一个新数据库，但它尚不包含任何表或记录。

6 通过在提示符处输入以下命令从 MySQL 客户端注销：

```
mysql>quit ;
```

7 在系统命令提示符下，填充 MySQL 中的 TrioMotors 数据库。

在 Windows 中，使用如下命令：

```
mysql -uUser -pPassword TrioMotors < insert.sql
```

在 Macintosh 中，使用如下命令：

```
mysql -uUser -pPassword TrioMotors < ~/Documents/insert.sql
```

此命令使用 insert.sql 文件将表和记录添加到您在第 5 步中创建的 TrioMotors 数据库。

创建了 MySQL 数据库之后，在 Dreamweaver 中创建到该数据库的数据库连接。

## 创建数据库连接

设置过程的最后一步是创建数据库连接。

若要在 Dreamweaver 中创建数据库连接，请执行以下操作：

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口” > “数据库”）。

2 单击面板上的加号 (+) 按钮并从弹出式菜单中选择“MySQL 连接”。

即会出现“MySQL 连接”对话框。

3 输入 **connTrio** 作为连接名称。

4 在“MySQL 服务器”文本框中，指定承载 MySQL 的计算机。

输入 IP 地址或服务器名称。如果 MySQL 与 Dreamweaver 运行在同一台计算机上，则输入 localhost。

5 输入您的 MySQL 用户名和密码。

如果您在配置 MySQL 安装时未定义用户名，则在“用户名”文本框中输入 **root**。如果您没有密码，则将“密码”文本框留空。

6 在“数据库”文本框中，输入 **TrioMotors**，或单击“选择”并从 MySQL 数据库列表中选择“TrioMotors”。

TrioMotors 是您创建的示例 MySQL 数据库的名称（请参见第 126 页的“创建 MySQL 数据库”）。

7 单击“测试”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请执行以下操作：

- 复查服务器名称、用户名和密码。

- 检查 Dreamweaver 用来处理动态页的文件夹的设置（请参见第 124 页的“指定处理动态页的位置 (PHP)”）。

- 请参考 Dreamweaver “帮助”（“帮助” > “使用 Dreamweaver”）中的“数据库连接答疑”。

8 单击“确定”。

新连接出现在“数据库”面板上。

为《Dreamweaver 入门》教程设置示例 PHP 应用程序即告完成。有关更多信息，请参见第 61 页的“教程：开发 Web 应用程序教程”。





## 符号

.NET 框架 57  
  安装 89

## 数字

127.0.0.1 IP 号 78

## A

Access。请参见 Microsoft Access  
Active Server Page。请参见 ASP  
Apache Tomcat 应用程序服务器 58  
Apple。请参见 Mac OS X  
ASP  
  Web 应用程序, 设置 95  
  答疑 98  
  时间, 显示 97  
  应用程序服务器, 安装 97

## ASP.NET

.NET 框架 89  
  Web 应用程序, 设置 87  
  服务器, 受支持的 89  
  数据集 64  
  语言, 用于 57

安装  
  .NET 框架 89  
  ColdFusion MX 80  
  Dreamweaver 10  
  IIS 77  
  PWS 76  
  应用程序服务器, ASP 97  
  应用程序服务器, JSP 107  
  应用程序服务器, PHP 118

## B

“绑定” 面板 64  
帮助菜单 16  
帮助系统 8

背景颜色, 设置 36  
本地网络连接 24  
本地文件夹  
  定义 82, 91, 100, 109, 123

## 本地站点

  关于 17  
  设置 17  
本地主机 78

## 编辑

  标签 41  
  样式 34  
编辑菜单 16  
编码工作区 38

## 表格

  插入 67  
  数据库 54

## 标签

  编辑 41  
  标签选择器 40  
  查找参考信息 41  
  服务器端 54  
  提示 42  
  标签编辑器 40  
  标签检查器 41  
  标签选择器 15, 40  
  标题, 设置页面 31

## C

C# (语言) 57  
CFML 中的变量 56  
CFML (ColdFusion 标记语言) 56  
ColdFusion  
  Web 应用程序, 设置 79  
  安装 80  
  语言, 用于 57  
ColdFusion 标记语言 (CFML) 56  
ColdFusion 管理员 85

- ColdFusion MX Server Developer Edition 81
- ColdFusion Studio 14, 38
- CSS 样式表, 创建 33
- 菜单 16
  - “参考” 面板 41
- 参考信息 41
- 操作系统
  - 多用户 10
- 操作系统, 要求 9
- 测试服务器 77
  - 指定 83, 92, 101, 110, 124
- “测试连接” 按钮 24
- 查看
  - 鼠标经过图像 47, 49
- 插入
  - 表格 67
  - 动态文本 68
  - 鼠标经过图像 47
- 插入菜单 16
- 插入记录表单
  - 创建 70
- “插入记录表单” 对话框 70
- 插入记录对象 70
- “插入” 栏 15
  - “应用程序” 类别 69, 70
- “插入” 栏的 “应用程序” 类别 69, 70
- 插入图像占位符菜单项 29
- 查询
  - 测试 66
  - 数据库 54
    - 已定义 58
- “常规” 首选参数 39
- 常用 Web 应用程序术语词汇表 58
- 常用 Web 应用程序术语, 定义 58
- 超级链接。请参见链接
- 重复的区域, 创建 69
- 重命名文件 46
- 重制文件 46
- 创建
  - CSS 样式表 33
  - 重复的区域 69
  - 根文件夹 (ASP) 99
  - 根文件夹 (ASP.NET) 89
  - 根文件夹 (ColdFusion) 81
  - 根文件夹 (JSP) 108
  - 根文件夹 (PHP) 120
  - 记录集 64
  - 页面 27

- 创建静态站点的工作流程 18
- 窗口菜单 16
- 从数据库提取数据 54

## D

- DBMS (数据库管理系统)。请参见数据库
- Dreamweaver
  - 安装 10
  - 菜单 16
  - 功能 8
  - 注册 10
  - 自定义 10
- Dreamweaver 的功能 8
- Dreamweaver 支持中心 8
- Dreamweaver “帮助” 8
- 答疑 121
  - ASP 98
  - PHP 119
  - PHP (Macintosh) 121
  - 动态页, 在浏览器中预览 84, 92, 102, 111, 125
  - 服务器 75, 77
  - 活动数据视图 84, 92, 102, 111, 125
  - 页面未打开 77
  - 页未显示 98, 119
- 打印代码 43
- 代码
  - 打印 43
  - 使用标签选择器创建 40
- “代码和设计” 视图 38
- “代码” 视图
  - 让更改显示在 “设计” 视图中 38
  - 显示文本文件 32
- 代码提示 42
- 导航条
  - 复制 49
- “导入 Word HTML” 命令 32
- 滴管指针 36
- 定义
  - 远程文件夹 83, 91, 101, 110, 123
- 动态文本, 插入 68
- 动态页
  - 处理 54, 83, 92, 101, 110, 124
  - 创建 56
  - 关于 58
- 对话框
  - “新建文档” 27
- 多文档界面 (MDI) 14
- 多用户操作系统 10

## F

- 发布 23, 50
- FTP (文件传输协议) 24
- 附加 CSS 样式表 33
- 服务器
  - ASP.NET 支持 89
  - HTTP 78
  - IP 地址 78
  - Web 服务器, 已定义 59
  - 安装 76
  - 测试 77
  - 答疑 77
  - 根文件夹 83, 91, 101, 110, 123
  - 基础 78
  - 上传文件 25, 84, 92, 102, 111, 125
  - 选择 76
  - 应用程序服务器 54
  - 另请参见 Web 服务器, 应用程序服务器
- 服务器端脚本撰写语言 57
- 服务器技术
  - 选择 57
  - 已定义 59
  - 支持 57
- 服务器技术支持 75
- 服务器模型。请参见服务器技术
- “服务器行为” 面板 69
- 复制
  - 导航条 49
  - 文本 32
  - 文件 46

## G

- 概述
  - 菜单 16
- 个人 Web 管理器
  - 启动 99, 108, 120
- 根目录相对链接 35
- 根文件夹
  - 创建 81, 89, 99, 108, 120
  - 定义 82, 91, 100, 109, 123
  - 另请参见本地文件夹
- 更改背景颜色 36
- “更改工作区” 按钮 39
- 工具 8
- 工具栏
  - 文档 69
  - 文档, 显示 31
- 工作区布局
  - 编码 38
  - 选择 14

- 关闭文档 32
- 关系型数据库, 关于 59

## H

- HomeSite 14, 38
- HTML
  - 导入 32
  - 嵌入的编程语言 56
  - 另请参见代码
- HTTP 服务器。请参见服务器
- 活动数据视图 69
  - 答疑 84, 92, 102, 111, 125

## I

- IBM WebSphere 应用程序服务器 58
- IIS
  - ASP.NET 支持 89
  - 安装 77
  - 管理工具, 启动 90
- IIS (Internet 信息服务) 23, 50, 57, 76
- Intranet 24
- IP 地址 78

## J

- Java 57
- JavaScript 57
- JavaServer Page (JSP) 57
- JRun 57
- JSP
  - Web 应用程序, 设置 105
  - 应用程序服务器, 安装 107
- 集成的工作区布局 14
- 记录
  - 插入 70
  - 显示 67
- 记录集
  - 测试 66
  - 创建 64
  - 已定义 58
  - 另请参见数据库
- 脚本, 服务器端 54
- 结构化查询语言 (SQL) 54
- 静态页 53
  - 另请参见页
- 静态站点, 创建 18

## L

- “Lorem Ipsum” 占位符文本 28
- 连接
  - 到数据库 (ASP) 104, 113, 127

- 到数据库 (ASP.NET) 93
- 到数据库 (ColdFusion) 84
- 到数据库 (PHP) 125
- 到远程站点 24
- 链接
  - 创建 47
  - 图形化 47
  - 文档相对和根目录相对 35
- 浏览器
  - 之间的差异 50

## M

- Mac OS X 上的 Apache Web 服务器 78
- Macintosh
  - Mac OS X 多用户环境 10
  - 服务器 78
  - 系统要求 9
  - 运行 Apache 和 PHP 的 Mac OS X 120
- Macromedia ColdFusion Studio 14
- Macromedia HomeSite 14
- Macromedia JRun 57
  - 安装 107
- MDI (多文档界面) 14
- Microsoft Access 56
- Microsoft Internet Information Server (IIS)。请参见 IIS
- Microsoft Personal Web Server (PWS) 59, 76
- Microsoft SQL Server 56
- Microsoft Word HTML, 导入 32
- MySQL 56
  - 下载 125
- 面板
  - “绑定”面板 64
  - “服务器行为”面板 69
  - 说明 15
- 面板组 15
- 命令菜单 16
- 命名文件 46
- 模板 45

## N

- Netscape Enterprise Server 59
- 内容。请参见文本、图像、动态页

## O

- Oracle 9i 56

## P

- PDF 文档 8
- PHP

- Mac OS X 120
- Web 应用程序, 设置 115
- 答疑 119
- 服务器技术 57
- 应用程序服务器, 安装 118
- PHP (Macintosh)
  - 答疑 121
- PWS 59, 76
  - ASP.NET 支持 89
  - 安装 76
- 配置
  - Dreamweaver 10
  - 具有 .NET 框架的系统 88
  - 具有 ASP 应用程序服务器的系统 96
  - 具有 ColdFusion MX 的系统 80
  - 具有 JSP 应用程序服务器的系统 106
  - 具有 PHP 应用程序服务器的系统 116

## Q

- 起始页 15
- 其他资源 8
- 清单
  - ASP 设置 95
  - ASP.NET 设置 87
  - ColdFusion 设置 79
  - JSP 设置 105
  - PHP 设置 116
- 区域
  - 重复的 69

## R

- RWS 服务器 23, 50

## S

- Sequel (SQL) 54
- SQL (结构化查询语言) 54
- Sun ONE Web Server 59
- 上下文菜单 16
- 上传到远程服务器 23, 50, 73
- 上传文件 25, 84, 92, 102, 111, 125
- “上传文件”按钮 25, 73
- “设计”视图 38
- 设置
  - ASP 95
  - ASP.NET 87
  - ColdFusion 79
  - JSP 105
  - PHP 115
  - 站点 17
  - 设置文本的格式 33

- 设置页面属性 31
- 时间, 显示
  - 在 ASP 中 97
- 示例数据库
  - 连接到 84, 86, 93, 102, 104, 113, 125, 127
- 示例站点, 查看 11
- 视图
  - “代码”视图 38
  - 活动数据视图 69
- 视图菜单 16
- “使用 Dreamweaver”用户指南 8
- 手柄, 用于拖动面板组 15
- 手工编码 14
- “首选参数”对话框
  - “常规”分类 39
- 鼠标经过图像
  - 查看和预览 47, 49
  - 创建 47
- 数据, 动态, 插入 68
- 数据集 (ASP.NET 记录集) 64
- 数据库
  - 表格 54
  - 查询 54, 58
  - 关系型 59
  - 关于 58
  - 记录集 54
  - 基于服务器 56
  - 基于文件 56
  - 连接到 (ASP) 104, 113, 127
  - 连接到 (ASP.NET) 93
  - 连接到 (ColdFusion) 84
  - 连接到 (PHP) 125
  - 驱动程序, 概述 54
  - 驱动程序, 已定义 58
  - 显示数据 54, 67
  - 选择 56
    - 与 Web 应用程序一起使用 51
- 数据库管理系统 58
- 数据库驱动程序 54, 58
- 数据源
  - ColdFusion 85
- 数据, 从数据库提取 54
- 属性
  - 参考信息 41
  - 在代码提示中 42
- 数字网络地址 78
- “刷新”按钮 38
- T**
- Tomcat 应用程序服务器 58
- 添加
  - 文本到页 31
  - 样式到文本 33
  - 资源到站点 18
- 停靠和取消停靠面板组 15
- 图像
  - 插入 35
  - 鼠标经过图像 47
  - 添加 18
  - 源文件, 选择 35
  - 站点外 35
  - 占位符 29
- 图形化链接 47
- U**
- “URL 前缀”选项 83, 92, 102, 110, 124
- URL, 文档相对和根目录相对 35
- V**
- VBScript 57
- Visual Basic 57
- W**
- Web 服务器 23, 50
  - 确认该 Web 服务器正在运行 89
  - 验证
    - 该 Web 服务器正在运行 97, 107, 117
  - 已定义 59
  - 另请参见服务器, 应用程序服务器
- Web 页上的按钮 (变换图像) 47
- Web 页。请参见页
- Web 应用程序
  - ASP, 设置 95
  - ASP.NET, 设置 87
  - ColdFusion, 设置 79
  - JSP, 设置 105
  - PHP, 设置 115
  - 常用 51
  - 概述 51
  - 开发 61
  - 已定义 59
- Web 应用程序的示例 51
- Web 应用程序的术语 58
- Web 应用程序术语定义 58
- WebSphere 58
- Windows 9, 10
- 未保存的文档, 插入图像 35
- 文本
  - 动态 68
  - 设置格式 33

- 添加 31
- 选择 32
  - 占位符 31
  - 占位符文本 28
- 文本菜单 16
- 文本文件
  - 在代码视图中 32
- 文档 8
  - 保存 28
  - 重命名 46
  - 重制 46
  - 关闭 32
  - 未保存的 35
- “文档”窗口 15
- 文档工具栏
  - 活动数据视图 69
  - 介绍 15
  - 显示 31
- 文档相对链接 35
- 文件菜单 16
- “文件”面板 15
- 文件, 上传 25, 73, 84, 92, 102, 111, 125

## X

- 系统
  - 配置 80, 88, 96, 106, 116
- 系统要求 9
- 显示
  - 文档工具栏 31
- 向导, 站点定义 19
- 项目 (HomeSite 和 ColdFusion Studio 术语)。请参阅 站点
- 卸载 Dreamweaver 10
- “新建文档”对话框 27
- 修改
  - 标签 41
  - 页面属性 31
- 修改菜单 16
- 选择
  - 标签 40
  - 服务器技术 57
  - 工作区布局 14
  - 图像源文件 35
  - 颜色 36
- 选择工作区布局 14
- 选择文本 32
- 选择颜色 36

## Y

- 颜色选择器 36

- 颜色, 更改 36

- 要求 9

- 页面

- 布局 27
- 创建 27
- 动态, 处理 54
- 动态, 创建 56
- 动态, 定义 51
- 记录插入 70
- 静态 53
- 属性, 设置 31
- 显示数据库数据 54
- 预先设计的 27

- 页面设计, 预先设计的 27

- 页面属性

- 设置 31

- 应用程序, Web。请参见 Web 应用程序

- 应用程序服务器

- .NET 框架 (ASP.NET), 安装 89

- ColdFusion MX, 安装 80

- PHP, 安装 118

- 概述 54

- 已定义 58

- 用于 ASP, 安装 97

- 用于 JSP, 安装 107

- 用户界面 13

- 预览

- 概述 50

- 鼠标经过图像 47, 49

- 预先设计的页面设计 27

- 语言, 服务器端 56, 57

- 远程 Web 服务器 23, 50

- 远程文件夹

- 定义 83, 91, 101, 110, 123

- 远程站点 23, 50

- 关于 17

- 连接 24

- 约定, 字形 9

## Z

- 在浏览器中预览, 动态页答疑 84, 92, 102, 111, 125

- 站点

- 定义 17, 81, 90, 99, 108, 122

- 关于 17

- 静态, 创建 18

- 设置 17

- 远程 23, 50

- 资源, 添加 18

- 站点菜单 16

- 站点定义向导 19
- 展开面板组 15
- 粘贴
  - 文本 32
- 占位符
  - 图像 29
  - 图像, 替换 35
  - 文本 28
- 指定
  - 测试服务器 83, 92, 101, 110, 124
- “指向文件”图标 35
- 指针, 滴管 36
- 注册 Dreamweaver 10
- 自定义 Dreamweaver 10
- 字段
  - 动态 68
- 字形约定 9
- 资源
  - 用于学习 Dreamweaver 8
- 资源, 添加到站点 18

