

基础实例 10 图层样式

金属相框

目的：制作图 10.1 所示的金属相框效果。

要点：图层样式是 Photoshop 中处理图片简单有效的方法，本例介绍其中几种效果。本例主要应用 Rectangular Marquee Tool、Gradient Tool、Contract 命令、Drop Shadow 和 Bevel and Emboss 样式等工具完成。



图 10.1 金属相框效果

操作步骤

1. 使用 Ctrl + N 键新建一幅 Width 为 400 pixels，Height 为 300 pixels，Contents 为 White 的画布，将 Mode 选为 RGB Color，点击 OK 按钮确认。

2. 点击 Layers 面板，点击面板下方的 Create a new layer 按钮，新建一个空白图层 Layer1。

3. 在工具箱中选择 Rectangular Marquee Tool，在图像中间拖移出一个大的矩形区域。

4. 选择工具箱上的 Gradient Tool，在工具栏选框中将颜色设为黑色到白色，然后在选区中由左上向右下填充，得到如图 10.2 所示的图像。

5. 选择 Select | Modify | Contract 命令，在对话框中将缩小量设为 10 pixels，点击 OK 按钮确认。

6. 继续使用工具箱上的 Gradient Tool，在选框中与步骤 3 反方向填充，得到如图 10.3 所示图像。

7. 再选择 Select | Modify | Contract 命



图 10.2 渐变填充选区



图 10.3 反向填充新选区



图 10.4 清除选区内图像

令，在对话框中同样将缩小量设为 10 pixels，点击 OK 按钮确认。

8. 使用 Del 键删除选区内的图像，得到如图 10.4 所示的效果。

9. 在 Layers 面板中，在 Layer1 图层上点击鼠标右键，在弹出的子菜单中的 Blending Options（混合选项）命令，调出 Blending Options 的编辑对话框，在其中选中 Drop Shadow（投影），将其中的 Distance 设为 10，不改变其他设置，然后再选中 Bevel and Emboss（斜面与浮雕），不改变设置，点击 OK 按钮确认，得到如图 10.5 所示的立体效果。

10. 选择 File | Open 命令，在对话框中打开一幅风景图像文件，如图 10.6 所示。

11. 选择 Select | All 命令，将整个风景图像全部选中，然后使用鼠标按住 Ctrl 键将图像拖至原编辑图像内。

12. 选择 Edit | Free Transform（自有变换），然后在画布中将风景图像变换为如图 10.7 所示的位置和大小，按 Enter 键确认。

13. 在 Layers 面板中，将自动生长的 Layer2 图层拖放至 Layer1 图层下方，即可得到最终的效果。



图 10.5 添加图层样式效果



图 10.6 风景图像



图 10.7 自有变换