

## 基础实例 43 图层应用 层叠字

目的：制作图 43.1 所示的层叠字效果。

要点：步骤比较简单，主要使用图层操作来完成，对图层进行不同的操作可以得到不同的层叠效果。本例主要应用 Horizontal Type Tool、Duplicate Layer 命令、Rotate 操作等工具完成。



图 43.1 层叠字效果

### 操作步骤

1. 使用 Ctrl + N 键，在 New 对话框中新建一幅 Width 为 400 pixels，Height 为 300 pixels，Contents 为 White 的画布，将 Mode 选为 RGB Color，点击 OK 按钮确认。

2. 在默认情况下，前景色应为黑色，而背景色应为白色。保持颜色设置的默认状态，使用 Alt + Backspace 键，将整个图像使用前景色填充。

3. 选择工具箱上的 Horizontal Type Tool，设置工具栏选项中的字体为 Arial Black，大小为 60 pt，在图像中输入字母“FIFA2002”，如图 40.2 所示。

4. 在 Layers 面板中，选中文字图层，然后单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择 Rasterize Layer（栅格化图层），将文字图层转化为普通的图像图层。

5. 在 Layers 面板中，选中 FIFA2002 图层，单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择 Duplicate Layer，得到新的 FIFA2002 copy 图层。

6. 按住 Ctrl 键点击 Layers 面板中



图 43.2 添加文字图像




图 43.3 新图层添加颜色



图 43.4 旋转并处理图层

FIFA2002 图层的缩略图, 将其作为选区载入, 并使用 Paint Bucket Tool, 将选区填充为淡蓝色, 如图 43.3 所示的效果。

7. 选择 Edit | Transform | Rotate, 然后在工具栏选项中的  选项后的角度值处输入 - 90, 按 Enter 键确定。

8. 在 Layers 面板中, 将 FIFA2002 copy 图层的 Opacity 设为 20%, 得到如图 43.4 所示的效果

9. 按照上述 5~8 步重复操作四次, 其中将旋转的角度依次分别设为 - 72、- 54、- 36、- 18, 将对应图层的 Opacity 依次分别设为 40%、60%、80%、100%, 完成后得到如图 43.5 所示的效果。

10. 在 Layers 面板中, 使用鼠标将 FIFA2002 图层拖至最上方, 即可得到层叠效果。

11. 使用 File | Open 命令打开一幅灰度背景图像, 如图 43.6 所示。

12. 使用 Ctrl + A 键将背景图像全选, 然后按住 Ctrl 键同时使用鼠标将图像拖至文字图像中, 并使用 Edit | Free Transform 命令调整背景大小和画布大小相等。

13. 在 Layers 面板中将新生成的 Layer1 图层放置到除 Background 图层之外的最下方, 并将 Opacity 设为 50%, 得到如图 43.7 所示的效果。

14. 再使用 File | Open 命令打开另外两幅和 2002 年世界杯有关的图像文件, 分别将其中的部分图像复制到文字图像中, 调整好位置如图 43.8 所示, 即得到最终效果。



图 43.5 处理多个图层



图 43.6 背景图像



图 43.7 调整背景



图 43.8 添加其他图像