

## 基础实例 48 过渡帧 渐出图像

目的：制作如图 48.1 所示的渐出图像效果。

要点：渐出图像效果可以通过像上一例一样对每一帧进行不同处理的方法实现，但是 ImageReady 已经设计了更方便的实现手段——过渡帧。本例主要应用 Free Transform 命令、Option 设置、Tweens animation frames 操作等工具完成。



图 48.1 渐出图像效果

### 操作步骤

1. 打开 ImageReady 软件，选择 File | New 命令，打开 New 对话框，在其中设置 Width 为 340 pixels，Height 为 240 pixels，Contents of First Layer 选择为 White，点击 OK 按钮确认建立一幅动画图像文件。

2. 在 ImageReady 窗口的空白处双击鼠标，出现 Open 对话框。从对话框中打开一幅电影海报的图像文件，如图 48.2 所示。



图 48.2 原始图像

3. 选择 Select | All 命令将图像全部选中，然后使用鼠标按住 Ctrl 键拖放到最初新建的空白画布中。并使用 Edit | Free Transform（自有变换）命令在画布中调节图像的大小和位置刚好将白色区域全部覆盖，按 Enter 键确认。



图 48.3 复制当前帧


4. 在 Animation 面板中，点击下方的  按钮，复制出一个帧，如图 48.3 所示。



图 48.4 改变第 1 帧不透明度

5. 选中第 1 帧，然后在 Layers 面板中将 Layer1 图层的 Opacity 设为 0%，在 Animation 面板中得到如图 48.4 所示状态。

6. 点击 Animation 面板下方的 Tweens


animation frames  (过渡帧) 按钮, 在弹出的编辑对话框中, 设置如图 48.5 所示, Tween With 选择为 Next Frame, Frame to Add 设为 8, 并选中 Effects 选框, 点击 OK 按钮确认, 即可在 Animation 面板中得到 8 个不同透明度的图像帧, 如图 48.6 所示的。



图 48.5 设置过渡帧选项


 说明: 过渡帧的设置可以由系统自动根据不同帧的参数差异来生成含有两者之间过渡参数值效果的帧。



图 48.6 自动生成过渡帧

7. 点击 Animation 面板下方 Forever 右侧的小三角图标, 弹出如图 48.7 所示的菜单, 在其中选择 Once, 将动画的循环次数设为 1 次。



图 48.7 光照效果