

应用实例 54 透明水珠 贺年卡

目的：做一张如图 54.1 所示的贺年卡，主要是镶嵌文字和水珠的制作。

要点：本例主要应用 Add Noise、Gaussian Blur、Emboss 等滤镜和 Threshold、Invert 等工具来制作完成。



图 54.1 贺年卡效果图

操作步骤

1. 选择 File|Open 命令，打开一副背景图案。

2. 在工具现中选择 Horizontal Type Tool，设置字体为 STXingkai，分两次添加文字，分别调整文字的大小和位置，如图 54.2 所示。

3. 合并文字图层，按住 Ctrl 键单击该图层，出现选区。打开 Channels 面板，单击 Create new channel 图标新建一个通道 Alpha 1。

4. 选择 Edit|Fill 命令，在对话框中选择用白色填充，如图 54.3 所示。

5. 拖动 Alpha 1 通道至 Create new channel 图标上方，复制一个通道，取名为 Alpha 2。

6. 选择 Filter|Blur|Gaussian Blur 命令，在对话框中设 Radius 为 2px，模糊图像。

7. 选择 Filter|Stylize|Emboss 命令，在对话框中设置 Angle 为 45，Height 为 3，Amount 为 100%，使图象产生浮雕效果，如图 54.4 所示。



图 54.2 添加文字



图 54.3 填充选区



图 54.4 动感模糊

8. 按住 Ctrl 键单击 Alpha 1 通道, 出现选区。使 Alpha 2 通道处于编辑状态, 选择 Image | Adjustment | Invert 命令, 此时可以初步看出宝石镶嵌的效果。

9. 拖动 Alpha 2 通道至 Create new channel 图标上, 复制一个通道 Alpha 3。

10. 使刚刚复制的通道处于编辑状态, 选择 Image | Adjustment | Invert 命令, 效果如图 54.5 所示。

11. 选择 Image | Adjustment | Levels 命令, 在对话框中选择 Set Black Point 滴管, 在 Alpha 3 通道的灰色部分单击, 使灰色部分变成黑色。

12. 对 Alpha 2 通道进行同样的操作, 效果如图 54.6 所示。

13. 回到综合通道, 单击 Create a new layer 图标新建一个图层 Layer 1。选择 Select | Load Selection 命令载入 Alpha 1 通道的选区。

14. 设置前景色为紫色, 选择 Edit | Fill 命令, 在对话框中选择用前景色填充, 如图 54.7 所示。

15. 单击 Create a new layer 图标新建一个图层 Layer 2。选择 Select | Load Selection 命令载入 Alpha 2 选区。选择 Edit | Fill 命令, 在对话框中选择用白色填充。

16. 单击 Create a new layer 图标新建一个图层 Layer 3。选择 Select | Load Selection 命令载入 Alpha 3 选区。选择 Edit | Fill 命令, 在对话框中选择用黑色填充, 如图 54.8 所示。

17. 单击 Create a new layer 图标新建一个图层, 取名为 water。



图 54.5 反相效果



图 54.6 调整色阶



图 54.7 填充选区



图 54.8 宝石镶嵌效果

18. 选择 Filter | Noise | Add Noise 命令, 在对话框中设置 Amount 为 400%, Distribution 为 Uniform, 将 Monochromatic 选中, 效果如图 54.9 所示。

19. 选择 Filter | Blur | Gaussian Blur 命令, 在对话框中设置 Radius 为 10, 对图象进行高斯模糊。

20. 选择 Image | Adjustment | Threshold 命令, 在对话框中调整域值得到如图 54.10 所示的效果。

21. 在工具箱中选择 Magic Wand Tool, 在白色区域单击, 选中白色区域, 按 Delete 键删除图象。然后用橡皮擦工具擦去一些不需要的点, 也可以在自己想要的位置添加一些水珠的形状, 如图 54.11 所示。

22. 在 Layers 面板中单击 Add a layer style 图标, 选择 Blending Option, 在对话框中设置 Fill Opacity 为 0。然后分别选中 Bevel and Emboss 和 Inner Glow, 参数均为默认值, 得到如图 54.12 所示的透明水珠的效果。至此, 贺年卡制作完毕, 最终效果如图 54.1 所示。



图 54.9 添加杂色



图 54.10 调整域值



图 54.11 水珠雏形



图 54.12 更改图层样式