

- 目的:做一张如图 56.1 所示的圣诞卡。
- 要点:背景材质常常利用 Photoshop 动作面 板中自带的动作来制作,这样做即简 单又快捷。整张贺卡体现了一种暖融 融的气氛。本例主要应用 Actions 面 板、Lighting Effects 滤镜、Magnetic Lasso Tool、Perspective 以及各种 Layer style 来完成。



图 56.1 圣诞卡效果图

操作步骤

1.新建一副 800 × 600 像素大小的图

像,背景设为 Transparent。

2. 在 Actions 面板中单击右上角的三 角形图标,在下拉菜单中选择 Load Actions 命令,在出现的对话框中选择 Textures 动作 组,在Actions 面板中将增加名为 Textures 的工作组。

🖭说明: Photoshop 共预设了7个动作组, Button(按钮)、Commands(命令)、Frames (框架)、Image Effects(图像修饰)、 Production、Text Effects (文字修饰)、 Textures (纹理) , 并且保存在 Action 目录 里面。

3. 在 Actions 面板中单击 Textures 左 侧的三角形图标 打开动作组 选择"Bricks" 动作,然后单击"Play Selection"图标执行 动作,这时产生了一个新的Bricks图层。如 图 56.3 所示。

4.选择 Edit | Free Transform 命令,将 Layer 2 缩小。如图 56.4 所示。在工具箱中



图 56.2 新建图像



图 56.3 Bricks 动作



图 56.4 龟裂纹效果

第十三篇 卡片制作

选择 Rectangular Marquee Tool, Feather 设为0,选取一部分砖墙图案。

5.选择 Edit | Define Pattern 命令,将 刚才选取的砖墙定义为图案。

6.按住 Ctrl + D 键取消选区。选择 Edit |Fill 命令,在对话框中选择用刚才定义的图 案填充,效果如图 56.5 所示。

①注意:现由于红砖之间的连接处不规则,
所以可能填充后看上去会不自然。如果这样,回到步骤4开始重新定义图案,直到填充图案后看起来很自然为止。

8.选择 Layer 1 为当前工作图层。选 择 View | Show | Grid 命令,显示网格线,然 后选择 View | Snap | Snap to 命令,使选框自 动贴近网格线。

9. 在工具箱中选择 Rectangular Marquee Tool,画出正方形选区,分别以黑 色和白色填充,如图 56.7 所示。

10.按照步骤5的方法定义图案,然 后填充图层。

11 选择 File | Save As 命令 在 Save As a Copy 左边的小方框里打上钩。这个叫"圣 诞卡 拷贝"的副本文件将在下面的 Texturizer 滤镜中使用。

12.将 Layer 2 设为当前工作图层,选择 Filter | Texture | Texturizer 命令,在纹理下 拉菜单中选择 Load Texture,弹出载入纹理





图 56.6 白色灰浆效果







图 56.8 纹理化

122 新概念百例

对话框。在对话框中选择刚才保存的那个副 本文件, Scaling 选择 100, Relief 选择 22, Light Direction 为 Bottom Left,产生类似地 面砖的效果,如图 56.8 所示。

13.使 Bricks 图层为当前工作图层, 将它向上移动一段距离。

14.使 Layer 2 为当前工作图层,选择 Edit | Free Transform 命令,调整图层的形 状,使其产生透视效果,形成墙壁和地面, 如图 56.9 所示。

15.选择 Bricks 图层为当前工作图层, 在工具箱中选择 Rectangular Marquee Tool, 在墙壁的中上方画出矩形的窗户轮廓,然后 按 Delete 键删除,如图 56.10 所示。

16.新建一个图层 Layer 3,在工具箱 中选择 Rectangular Marquee Tool,在紧挨着 窗户的下方画出长方形的窗台轮廓。

17.单击工具箱中的 Edit in Quick Mask Mode 图标进行编辑,使其边缘不均 匀,如同积雪的形状。为了使积雪有晶莹的 效果,应该选择模化的 Brush Tool。然后选 择 Edit | Fill 命令,在对话框中选择用白色 填充,如图 56.11 所示。

18.接下来制作侧面的墙壁。在工具 箱中选择 Rectangular Marquee Tool,选取一 块细长的墙壁。注意选取墙壁的右边缘应该 和窗户右边缘的墙壁吻合。

19.选择 Edit | Transform | Skew,形成 透视效果。选择 Free Transform 命令,调整 侧面窗户的大小。

20.选择 Image | Adjustment | Brightness/Contrast 命令,在对话框中输入 Brightness 值为-25,将侧面墙壁调暗一些,

入门 · 创作 · 提高 Photoshop7.0



图 56.9 墙壁和地面



图 56.10 窗户的轮廓



图 56.11 光照效果



图 56.12 制作侧面墙壁

第十三篇 卡片制作

形成立体效果。如图 56.12 所示。

21.使 Bricks 图层为当前工作图层, 在工具箱中选择 Magic Wand Tool,单击图 层中的透明区域,将其选中。

22.选择 Edit | Stroke 命令,在对话框 中将 Width 设为 12 像素, Color 为桔黄色, 位置为 Inside,画出窗框,如图 56.13 所示。

23.选择 File | Open,打开一副"小猫 睡觉"的图案。按住 Ctrl+A 全选后,选择 Edit | Copy 命令拷贝图象,回到圣诞卡的制 作当中,选择 Edit | Paste 进行粘贴。

24.将拷贝过来的图像调整成和窗户 差不多的大小后移动到合适的位置。

25.选择 Image | Adjustment | Color Balance 命令,在对话框中选择 Midtones, 将三角形箭头移动到 Red 端,使图像的颜色 趋于暖色。如图 56.14 所示。

26.选择 File | Open,打开一副玩具的 图像,利用工具箱中的 Magnetic Lasso Tool 和 Edit in Quick Mask Mode 工具将礼物选 中,然后拷贝到圣诞卡的图像中。

27.选择 Edit Transform 命令,将图像 调整成合适大小后放在图 56.15 所示位置。

28.在 Layers 面板中双击积雪图层, 在图层样式对话框中选中 Bevel and Emboss 和 Drop Shadow,在对话框设置 Angle 设为 60度,其它参数为默认值。使窗台既有一 种立体感,又有一种雪光产生的光晕效果。

29.在 Layers 面板中双击窗框图层, 在图层样式对话框中选中 Drop Shadow,使 窗框也有一种立体感。

30.在 Layers 面板上双击礼物图层, 在图层样式对话框中选中 Drop Shadow 和



图 56.13 画出窗框



图 56.14 粘贴图像并调整色彩



图 56.15 拷贝礼物图像



图 56.16 各种图层效果

新概念百例 123

124 新概念百例

Outer Glow,使礼物有一种神圣的感觉,此时效果如图 56.16 所示。

31.选择 Filter | Render | Lighting Effects 命令,在弹出的对话框中设置 Light Type(光照类型)选择为 Spotlight(点光源)。 参数设置为 Intensity(强度):35,Focus(聚 焦):37,Gloss(光泽):13,Material(材 料):10,Exposure(暴光度):100,Embience (环境):8,Texture Channel(纹理通道): None(无),效果如图 56.17 所示。

32.选中小猫图层为当前工作图层, 选择 Image | Adjustment | Brightness/Contrast 命令,在对话框中输入 Brightness 为+25, 使屋内变得更加明亮。

33.在工具箱中选择 Horizontal Type Tool,颜色为窗框的颜色,字体为"Comic Sans MS",在图像左下角输入一些祝福的语 言。

34.在 Layers 面板中双击字体图层, 在图层样式面板中选择 Drop Shadow,让字 体也产生投影效果,如图 56.18 所示。整张 贺卡制作完毕,最终效果如图 56.1 所示。

入门 · 创作 · 提高 Photoshop7.0



图 56.17 光照效果



图 56.18 添加祝福语