

目的:做一张奥运宣传画,主要是熊熊燃烧

要点:本例用到索引色中的黑体来产生这种

效果。主要应用 Gaussian Blur、 Lighting Effect, Cristallize, Wind, Motion Blur 和 Ocean Ripple 等滤镜

的五环标志的制作。



图 65.1 **五环精神效果**图

操作步骤

来完成。

1. 新建 640 × 480 像素大小的图像。

2. 在工具箱中设置背景色为黑色,按 Ctrl + Delete 键将背景色填充为黑色。

3.在 Layers 面板中单击 Create a New Layer 图标,新建一个图层 Layer 1。

4.选择 View | New Guide 命令,分别 拉出一条横向和纵向的参考线,用两者的交 点来定位圆心。

🙂 技巧:制作圆环时通常可以使用两条交 叉的参考线来定位圆心。

5. 使 Layer 1 为当前工作图层。在工 具箱中设置前景色为蓝色。然后选择 Rectangular Marquee Tool, 按住 Alt 和 Shift 键,以两参考线交点为圆心画一个圆。

6. 选择 Edit | Fill 命令, 在对话框中选 择以 Foreground Color 填充,将选区填充为 蓝色,如图 65.2 所示。

7. 再次以两参考线的交点为圆心画一 个比上次那个小一点的圆 按 Delete 键将选 区内蓝色区域删除,形成一个圆环,如图



图 65.2 填充选区







第五篇 渲染的技巧

65.3 所示。

8. 按住 Ctrl 键单击 Layer 1, 出现圆环 的选区。打开 Channels 面板,单击 Create New Channel 图标,新建一个通道 Alpha 1。

9.选择 Edit | Fill 命令,在对话框中选择用白色填充,将选区填充为白色,如图 65.4 所示。

10.选择 Filter | Blur | Gaussian Blur 命 令,在对话框中设置 Radius 为2,对圆环边 缘进行模糊。

11.再使用 3 遍模糊滤镜,参数分别设为 3、4、5,效果如图 65.5 所示。

12.选择 Filter | Blur | Lighting Effects 命令,在对话框中设置 Light Type(光照类 型)为Omin(全光源), Intensity(强度) 为36, Material(材料)为30, Exposure (暴光度)为0, Ambience(环境)为-40, Texture Channel(纹理通道)选择为Alpha1, 使圆环出现立体效果。

送技巧:制作立体物体常用的一种方法就 是在 Alpha 通道中利用高斯模糊滤镜,然后 回到 RGB 模式使用光照滤镜。通过调整光 源的不同参数可以得到不同的效果。

13.选择 Image | Adjustment | Curves 命令,在对话框中将曲线往上拉动,使蓝色 圆环变亮一点。

14.按照上面同样方法,再分别绘制 出红、绿、黄、黑四个圆环,其中制作黑色 圆环选择填充色时选择深灰色填充,因为黑 色产生不了什么立体效果。将制作好的5个 圆环改变大小后排列成如图65.8所示形状。

15. 下面制作环环相扣的效果。按住 Ctrl 键在黄色圆环图层上单击一下,将黄色 圆环选中。在工具箱中选择 Rectangular



图 65.5 高斯模糊



图 65.6 光照效果



图 65.7 调整曲线



图 65.8 制作其它 4 个圆环



图 65.9 制作环环相扣

新概念百例 121

122 新概念百例

Marquee Tool,在上方控制栏中将 Subtract From Selection 选中。在蓝色圆环和黄色圆 环的左边的交界除拉出一个选区,将它从整 个选区中去掉。然后使蓝色圆环图层为当前 工作图层,按 Delete 键将蓝色圆环和黄色圆 环右边交界处去掉。

16.按照同样的方法处理其它四个圆环,效果如图 65.9 所示。

17. 将 5 个圆环所在图层合并,将合 并后图层取名为 Five。按住 Ctrl 键单击 Five 图层,出现 5 个圆环的选区。打开 Channels 面板,单击 Create New Channel 图标,新建 一个 Alpha 2 通道。

18.选择 Edit | Fill 命令,在对话框中选择用白色填充,将选区填充为白色,如图 65.4 所示。

19.选择 Filter | Pixelate | Crystallize 命 令,在对话框中设置 Cell Size 为 5,使五环 的边缘出现凹凸不平的效果,如图 65.10 所 示。

20.选择 Edit | Rotate Canvas 命令,选择^{90°} CW,将图像顺时针旋转90度。如图 65.11 所示。

21.选择 Filter | Stylize | Wind 命令, 在对话框中设置 Method 为 Wind, Direction 为 From the Right, 使图像产生风吹动效果。

22.按住 Ctrl + F 键再次使用一次 Wind 滤镜,使风吹效果更明显,如图 65.12 所示。

23.选择 Filter | Distort | Ocean Ripple 命令,在对话框中设置 Ripple Size (波纹大 入门 · 创作 · 提高 Photoshop7.0



图 65.10 晶格化



图 65.11 旋转画布



图 65.12 风吹动效果



图 65.13 海洋波纹效果

第五篇 渲染的技巧

小)为1, Ripple Magnitude(波纹幅度)为 2,使图像产生波浪波动的效果,如图 65.13 所示。

24.选择 Filter | Blur | Gaussian Blur 命 令,在对话框中设置 Radius 为3,以降低火 焰火苗的锐度,如图 65.14 所示。

25.按住 Ctrl 键单击 Alpha 2 通道,回 到 Layers 面板,新建一个图层 fire,选择 Edit | Fill 命令,在对话框中选择用白色填 充。

26.选择 Image | Mode | Grayscale 命 令,忽略警告窗口并按"OK"按钮,使图 像产生 256 色色阶。

①注意:在使用索引色前一定要先把图像 变为灰度模式,否则 Indexed Color 那一选 项为灰色,不能使用。

27.选择 Image | Mode | Indexed Color 命令,这时 Color Table 命令呈现可工作状 态。选择 Color Table 命令,在对话框中的 下拉菜单中选择 Black Body 样式,这时五 环标志就会产生火焰燃烧的效果,如图 65.15 所示。

28.按住 Ctrl+A 全选图象,按住 Ctrl +C 键将火焰图像拷贝至剪贴板中。

29. 打开 History 面板,回到五环标志的那一步,打开 Layers 面板,按 Ctrl+V 键将剪贴板中的图像粘贴过来,将新产生的图 层取名为 fire,然后将 fire 图层移动到 five 图层下方,如图 65.16 所示。

30.为了看得更加清楚,先将燃烧的 五环标志的图层设为不可见。在工具箱中选 择 Horizontal Type Tool,添加文字,如图 65.17 所示。

新概念百例 123



图 65.14 高斯模糊



图 65.15 索引色填充



图 65.16 调整图层顺序





图 65.18 文字形状

124 新概念百例

31.在上方控制栏中打开 Warp Text 对话框,在对话框中 Style 下拉菜单中选择 Arc,将文字变为扇形。

32.选择 Edit | Transform | Skew 命令, 调整文字的形状,放到如图 65.18 所示的位 置。

33.选择 Layer | Rasterize | Layer 命令,将文字图层转换为普通图层。

34.拖动该图层至 Create a new layer 图标上方,复制产生一个新的图层。选择 Edit | Transform | Flip Horizontal 命令将图像 水平对称变换,然后移动到如图 65.19 所示 的位置。

35. 调整刚刚复制的图层的不透明度 为 50%, 如图 65.20 所示。

36.在工具箱中选择 Rectangular Marquee Tool,选中右边的 2008,选择 Edit |Cut 命令剪切图像,然后选择 Edit | Paste 命令将图像粘贴过来,并放回原来的位置。

37.在工具箱中选择 Magnatic Wand Tool,在"2008"的白色区域单击,选中文 字。在工具箱设置前景色为黄色,选择 Edit | Fill 命令,将"2008"填充为黄色。

38.选择 Edit | Stroke 命令,在对话框 中设置色彩为红色,Width为1px,Location 为Outside,对"2008"进行描边。

39. 单击 Add a layer style 图标,选择 Outer Glow,设置色彩为红色,Size为20px, 使"2008"产生外发光效果。

40.调整其它文字的色彩为灰色,效 果如图 65.21 所示。至此,整幅图像制作完 毕,最终效果如图 65.1 所示。



图 65.19 对称变换



图 65.20 调整图层不透明度



图 65.21 突出 2008