

应用实例 68 动态按钮

网页制作（二）

目的：制作如图 68.1 所示关于电影的网页。

要点：主要是利用 ImageReady 7.0 制作动态按钮和动画。本例主要利用 Slice 工具，Gradient Tool 以及各种图层样式来制作完成。



图 68.1 网页效果图

操作步骤

1. 新建一个 640×480 像素的图像。设置背景色为白色。

2. 选择 File | Open 命令，打开一副图像。按住 Ctrl+A 键全选图像。然后选择 Edit | Copy 命令，将图像拷贝至剪贴板中。

3. 回到刚刚新建的图像。选择 Edit | Paste 命令，将剪贴板中的图像粘贴过来，如图 68.2 所示。

4. 在工具箱中单击 Jump to ImageReady 图标打开 ImageReady 7.0，开始在 ImageReady 7.0 下编辑图像。

5. 在工具箱中选择 Rounded Rectangle Tool，在图像左侧画出一个圆角矩形，如图 68.3 所示。

6. 打开 Styles 面板，用鼠标双击 Button-Purple 样式，即可把按钮填充为如图 68.4 所示的样式。

7. 用鼠标点击 Layer 2 图层右侧的三角形图标，打开下拉菜单，从中选择 Color Overlay 选项，这时会出现 Color Overlay 面



图 68.2 新建图像



图 68.3 画圆角矩形




图 68.4 选择按钮样式

板。在面板中设置颜色为蓝色。

8. 再选择 Gradient Overlay, 在对话框中调整渐变颜色, 使按钮色彩如图 68.5。

9. 在工具箱中选择 Horizontal Type Tool, 字体设为 STXinWei, 大小为 22px, 颜色为黄色, 输入文字。调整文字位置和大小后放在按钮的上面, 然后将文字图层和按钮所在图层设为链接图层, 如图 68.6 所示。

10. 在工具箱中选择 Slice Tool 工具, 在按钮四周画出一个和按钮差不多的矩形。

说明: 画出的矩形切片的大小不一定要和按钮大小完全一样。这个按钮的作用在网页浏览器中会看得更加清楚, 当鼠标放在不同位置时按钮会有不同的表现。

11. 在 Rollovers 面板中单击 Create rollover state 图标, 新建一个和按钮一样的图像。

12. 选择按钮所在图层为当前工作图层, 单击图层面板中 Drop Shadow 的眼睛图标, 去掉投影效果, 如图 68.7 所示。

13. 在 Slice 面板中的 URL 文本框内输入该按钮所链接的网页或网站。

14. 按照同样方法制作另外几个按钮。

15. 在工具箱单击 Jump to Photoshop, 切换回 Photoshop。然后在工具箱中选择 Horizontal Type Tool, 在上方控制栏中设置字体大小为 110px, 其它同上, 添加文字。

16. 在上方控制栏中打开 Create warped text 图标, 打开 Warp Text 对话框。在对话框中设置 Bend 为 100%, 效果如图 68.8 所示。

17. 按住 Ctrl 键单击文字图层, 出现选区。使背景画所在图层为当前工作图层, 选择 Edit | Copy 命令, 将选区内图像拷贝至



图 68.5 更改图层样式



图 68.6 添加文字



图 68.7 动态按钮



图 68.8 添加文字

剪贴板中。然后选择 Edit | Paste 命令，将图像粘贴过来，此时产生一个新图层 Layer 3。

18. 将 Layer 3 移动到最上层。单击 Add a layer style，选择 Bevel and Emboss，在对话框中设置 Style 为 Emboss。然后单击打开 Drop Shadow 对话框，参数为默认值。再选中 Outer Glow，打开 Outer Glow 对话框。在对话框中设置 Spread 为 15，Size 为 15，效果如图 68.9 所示。

19. 在 Layers 面板中单击 Create a new layer 图标，新建一个图层 Layer 4。

20. 在工具箱中选择 Elliptical Marquee Tool，在上方控制栏中选择 Radial Gradient，按住 Shift 键画出圆形选区。然后在工具箱中选择 Gradient Tool，渐变填充选区，如图 68.10 所示。

21. 调整 Layer 4 的不透明度为 30%。在 Layers 面板中单击 Add a layer style 图标，选择 Outer Glow，在对话框中设置 Spread 为 15，Size 为 15，效果如图 68.11 所示。

22. 在工具箱中单击 Jump to ImageReady 图标，切换到 ImageReady 状态。在 Actions 面板中选择 Spin，单击 Play 图标，则 ImageReady 会自动生成一系列图像。在 Animation 面板中单击 Play 按钮，可以看到自动旋转的小球的效果。

23. 在工具箱中选择 Slice 工具，在小球四周画出切片，在 Optimize 面板中将格式改为 Gif，因为只有 Gif 格式能播放动画，如图 68.12 所示。至此，该网页制作完毕。



图 68.9 图层样式



图 68.10 渐变填充



图 68.11 图层样式



图 68.12 旋转的小球