

## 练习实例 85

## 塑料字练习

目的：制作如图 85.1 所示的塑料字效果。

要点：关键是叠层关系和光照滤镜的使用。

本例主要应用 Gaussian Blur 滤镜、Lighting Effects 滤镜等工具来完成。



图 85.1 塑料字效果图

### 操作步骤

1. 打开一副背景图象，在工具箱中选择 Horizontal Type Tool，添加文字。

2. 按住 Ctrl 键单击文字图层出现选区。选择 Select | Modify | Contract 命令，将选区缩小 4px。

3. 用白色填充选区。选择 Filter | Blur | Gaussian Blur 命令，Radius 设为 5，进行高斯模糊，然后再进行一次高斯模糊，Radius 设为 3。

4. 新建一个通道 Alpha 1。用白色填充选区，分别设置 Radius 为 8、4、2 对图像进行高斯模糊，如图 85.3 所示。

5. 选择 Filter | Render | Lighting Effects 命令，选择通道为 Alpha 1，调整参数。然后选择 Image | Adjustment | Color Balance 命令，调整颜色。

6. 添加文字阴影，调整位置，最后得到如图 85.1 所示的最终效果。



图 85.2 添加文字



图 85.3 高斯模糊