

## 练习实例 91 高尔夫球制作练习

目的：制作如图 91.1 所示的高尔夫球模型。

要点：其实很简单，只要一个玻璃滤镜就行了。本例主要应用 Glass 滤镜、Spherize 滤镜和 Gradient Tool 等工具来制作完成。

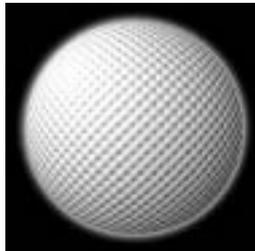


图 91.1 高尔夫球效果图



### 操作步骤

1. 在工具箱中选择 Gradient Tool，选择 Radial Gradient，画出黑白渐变。
2. 选择 Filter | Distort | Glass 命令，对话框中 Texture 选择 Tiny Lens，得到如图 91.2 所示的效果。
3. 在工具箱中选择 Elliptical Marquee Tool，画出圆形选区。按住 Ctrl+Shift+i 反选选区，按 Delete 键删除多余区域。
4. 选择 Filter | Distort | Spherize 命令，得到球面化效果。
5. 选择 Select | Modify | Contract 命令，缩小选区，按住 Ctrl+Shift+i 反选选区，按 Delete 键删除不光滑区域，如图 91.3 所示。
6. 选择 Image | Adjustment | Brightness / Contrast 命令，调整亮度和对比度，然后再设置外发光图层样式，即得到如图 91.1 所示的最终效果。



图 91.2 添加文字

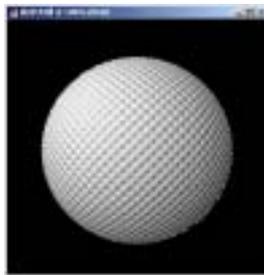


图 91.3 高斯模糊