

练习实例 94 光盘制作练习

目的：制作如图 94.1 所示的光盘。

要点：设置叠层模式是很关键的一步。本例主要应用 Gradient Tool, Lighting Effects 滤镜等工具来制作完成。



图 94.1 光盘效果图



操作步骤

1. 在工具箱中选择 Elliptical Marquee Tool 工具画一个圆，用蓝色填充。

2. 选择 Filter | Render | Lighting Effects 命令，得到光照效果。

3. 选择 Select | Transform Selection 命令，缩小选区。选择 Image | Adjustment | Brightness/Contrast 命令，把亮度调低一点。

4. 再缩小选区，然后按 Delete 键删除选区内图像，如图 94.2 所示。

5. 新建一个图层，在工具箱中选择 Gradient Tool，选择渐变色为 Spectrum，由上至下渐变填充该图层。

6. 选择 Edit | Transform | Perspective 命令，调整形状和大小后放到合适的位置，然后设置叠层方式为 Overlay，再适当降低图层不透明度，效果如图 94.3 所示。

7. 再做出两块反光的区域，然后对光盘边缘描边，即得到如图 94.1 所示的最终效果。



图 94.2 光盘外型



图 94.3 渐变填充